

Irssi, le client IRC du futur

Par Chiantos



OPENCCLASSROOMS

www.openclassrooms.com

*Licence Creative Commons 7 2.0
Dernière mise à jour le 6/03/2011*

Sommaire

Sommaire	2
Irssi, le client IRC du futur	3
Installation	3
Linux	3
Windows	3
Mac OS	4
Configuration et utilisation	4
Configuration	4
Utilisation basique	5
Automatisons	8
Transformation	9
Le fichier de configuration	9
Ajouter un thème	9
Ajouter un script	9
Vous en voulez plus ?	10
Q.C.M.	11
Partager	12



Irssi, le client IRC du futur

Par Chiantos

Mise à jour : 06/03/2011

Difficulté : Facile



Irssi ? Céquoiça ?

Irssi est un client IRC en mode texte, convivial et entièrement personnalisable.



Comment peut-on écrire « mode texte » et « convivial » dans la même phrase ?

Non, je ne suis pas un extrémiste qui veut imposer son système archaïque au monde entier. Malgré les préjugés que l'on pourrait avoir (si, vous en avez 😊), Irssi est un bon exemple en faveur de la console.

L'interface est très simple à prendre en main et vous disposez de raccourcis claviers intuitifs, qui vous évitent de jongler entre la souris et le clavier. Il est facile à utiliser et à configurer, mis à jour en permanence, et vous trouverez sur le [site officiel](#) une jolie liste de [thèmes](#) et de [scripts](#) à ajouter. Il possède en plus une gestion des fenêtres et des notifications très efficaces.

Enfin, Irssi est disponible pour tous les systèmes UNIX et Windows. Que demander de plus ? 😊

Sommaire du tutoriel :



- Installation
- Configuration et utilisation
- Transformation
- Q.C.M.

Installation

Pour commencer, il va falloir récupérer Irssi (eh oui) sur la page de téléchargement. Téléchargez [les fichiers binaires](#) pour votre système ou [les sources](#).

Linux

Vous pouvez télécharger un paquetage pour votre distribution (la plupart des dépôts proposent Irssi), ou compiler depuis les sources :

Code : Bash


```
#Télécharger et décompresser.
#Il va sans dire que vous devez adapter le nom du fichier en
fonction de la version actuelle.
wget -O - http://www.irssi.org/files/irssi-0.8.12.tar.gz | tar xvzf -
cd irssi-0.8.12
#Compiler
./configure && make
#La commande suivante doit être exécutée en tant qu'administrateur
make install
```

Démarrez ensuite Irssi avec la commande `irssi`.




Windows

Sous Windows, décompressez le fichier [irssi-win32-*.exe](#) et démarrez [irssi.cmd](#).

Pour ceux qui n'ont peur de rien,  vous pouvez aussi compiler l'application vous-mêmes en suivant les instructions du fichier [README](#).

Mac OS

Pour Mac, je ne connais absolument pas et ne peux, par conséquent, pas vous aider.  Apparemment il faut installer fink, un logiciel pour porter des applications Unix sur Mac. Les instructions sont disponibles sur le site. J'espère que vous saurez vous débrouiller.

Passons à la configuration.

Configuration et utilisation


Lorsque vous lancez le logiciel, il s'affiche uniquement l'heure et quelques crochets qui ne sont pas du meilleur effet.

Configuration

Toute la configuration de Irssi peut se faire dans le logiciel lui-même, pas besoin de modifier un quelconque fichier de configuration (du moins pas si vous ne voulez pas). Il suffit de taper la commande `/set`.

Vous devriez obtenir une liste exhaustive de toutes les options de configuration. Ne fuyez pas, on ne les détaillera pas toutes...



Avant d'aller débattre des avantages de Linux par rapport à Windows sur #troll,  il vous faut préparer le terrain.



L'auto-complétion est très utile sur Irssi : si vous tapez `/set al` suivi de la touche [tabulation], il complètera la commande.

Pour voir la valeur définie par défaut pour une option, tapez simplement la commande `/set` suivie de l'option.

Définissez d'abord votre pseudo par défaut :

Code : Console

```
/set nick mon_pseudo
```

puis votre pseudo alternatif, si celui-ci est déjà utilisé :

Code : Console

```
/set alternate_nick pseudo_alternatif
```

Ensuite, votre nom réel, qui apparaîtra lorsqu'un utilisateur tapera la commande `/whois` :

Code : Console

```
/set real_name nom
```

Votre nom d'utilisateur est défini par défaut comme celui que vous utilisez sur votre système. Il peut être judicieux de le changer.

Code : Console

```
/set user_name nom_utilisateur
```

Le message qui s'affiche lorsque vous quittez un serveur :

Code : Console

```
/set quit_message Bon c'est pas tout ça mais j'ai du boulot, moi.
```

La même chose pour un canal :

Code : Console

```
/set part_message Essayez Irssi, le client irc qu'il est bien
```

Pour l'instant, cela suffira. Enregistrez vos paramètres avec la commande `/save`, puis relancez Irssi (avec `/quit`).



La configuration est enregistrée dans `/home/utilisateur/.irssi/config` sous Linux et dans `C:/Documents and Settings/utilisateur/.irssi/config` sous Windows. Ils sont facilement compréhensibles : une option modifiée avec `/set option valeur` s'affichera sous la forme *option = valeur* dans la partie *settings/core* du fichier de configuration. Nous verrons cela plus tard.

Utilisation basique

Connectons-nous

À partir de là, votre client est fonctionnel.

Nous allons maintenant nous connecter au canal non officiel du Site du Zéro.

La connexion à un serveur se fait par la commande :

Code : Console

```
/connect irc.epiknet.org
```

puis on joint le canal par un simple

Code : Console

```
/join #siteduzero
```



Si mon choix d'exemple s'est porté naturellement sur **#siteduzero**, vous devez savoir que ce canal n'est pas officiel et qu'il est indispensable de lire ses règles.

Décortiquons la fenêtre qui s'affiche :

```

14:26:16 -!- chickenzilla [~chicken@Epik-55CE9E22.eu] has joined #siteduzero
14:26:16 -!- Topic for #siteduzero: - #siteduzero, canal non officiel - utilisez un pastebin (par exemple pastebin.com) - Si vous avez un
soucis hl Nekk il aime ça http://siteduzero.couch.it
14:26:16 -!- Topic set by Nekk [Wed Jun 30 14:51:57 2010]
14:26:16 [Users #siteduzero]
14:26:16 @Psyche [Bobenth [Dthibault [ker [Octal [spydemon [
14:26:16 @Toulep [chickenzilla [engil [krankkatze [ordiclic [webshinra [
14:26:16 [acieroid [chickenzilla [FyndWyre [Monsieurjaky [pinto [WRN [
14:26:16 [ads [Colb-Seton [Graphox [MrPhi [poireau [Xhtml_boys [
14:26:16 [asy [delphiki [initl [nispaur [quelqun_dautre [yno [
14:26:16 [aurel2108|Holidays [djidis [int_0x80 [noob4ever [rebax [zingwai [
14:26:16 -!- Irssi: #siteduzero: Total of 36 nicks [2 ops, 0 halfops, 0 voices, 34 normal]
14:26:16 -!- Channel #siteduzero created Mon Aug 24 07:34:05 2009
14:26:16 -!- Irssi: Join to #siteduzero was synced in 0 secs

```

Voilà, en théorie, l'écran que vous voyez, revu et corrigé par mes talents de graphiste. 🤖

1. Ça, c'est **l'heure**. Je ne pense pas que nous ayons besoin de nous y attarder.
2. Ici s'affiche **votre pseudo**, choisi précédemment avec la commande `/set nick` que vous pouvez modifier temporairement avec la commande `/nick`.
3. Le 2 représente **la fenêtre active** (nous verrons les fenêtres après), Epiknet est le **serveur** (qui ne s'affiche que si vous êtes connectés à plusieurs serveurs) et #siteduzero, c'est **le canal**.
4. Ici, vous verrez **[Act: ...]** uniquement lorsqu'il y aura de **l'activité** dans une autre fenêtre. Un message du serveur ou du client sera peu mis en valeur (si vous tapez `/help` depuis #siteduzero, par exemple), par rapport à un message d'une personne ou un message contenant votre pseudo.

Jouons avec les fenêtres 🧙

Pour se déplacer dans les fenêtres, c'est très simple : il suffit d'utiliser la touche [ECHAP] suivie du numéro de la fenêtre. On peut aussi utiliser [ECHAP] suivie des flèches droite ou gauche (ou [Ctrl] + N (comme *Next*) et [Ctrl] + P (comme *Previous*)).



On peut aussi utiliser les touches [Alt] + numéro, mais ce n'est pas très pratique avec un clavier AZERTY, puisque vous ne pouvez pas utiliser le pavé numérique pour ce raccourci, il vous faudra utiliser [Alt] + [Maj] + n.

Pour les fenêtres *splittées* (que nous verrons juste après), vous pouvez utiliser les raccourcis [ECHAP] + haut / bas, qui sont plus intuitifs.



Ce qui suit est un tout petit peu plus compliqué à comprendre. Mais lorsqu'on a assimilé ça, on a tout compris. 😊 Si vous comprenez l'anglais, vous pouvez aller voir le [guide du bon splitteur d'écran](#), qui explique mieux que moi.

Si vous êtes dans la deuxième fenêtre et que vous voulez, par exemple, visualiser en même temps la première, tapez

Code : Console

```
/window show 1
```

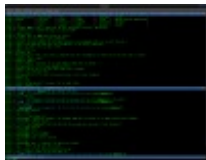
Ce qui splittera votre écran.

Nous appellerons *conteneurs* les deux parties qui sont apparues, et *fenêtres* les écrans qui contiennent les canaux, conversations privées et messages du serveur. Chaque conteneur contient une fenêtre.

Normalement, Irssi définit par défaut l'option **autostick_split_windows** à ON. Vous pouvez vérifier avec `/set autostick split windows`.

Si elle est à ON, fixez-la à OFF, ce sera plus simple à expliquer.

Si vous avez plus de deux fenêtres ouvertes, vous remarquerez que le changement entre les différentes fenêtres avec [CONTROL] + droite / gauche est quelque peu chaotique. On peut arranger ça en "collant" la fenêtre au conteneur. Ainsi, les changements de fenêtre se feront uniquement dans l'autre conteneur. Le mieux est encore un exemple :



Mon option **autostick_split_windows** est à OFF.

Ici, j'étais dans la fenêtre 2 (celle qui contient FREENODE/#Ubuntu-fr) et j'ai fait un `/window show 3`. Si je veux voir la fenêtre 1 ([ECHAP] + 1), je l'afficherai dans le conteneur ayant le focus, c'est-à-dire celui du haut. Si, au contraire, je change le focus au conteneur du bas ([ECHAP] + 2), puis demande d'afficher la fenêtre 1, il l'affichera en bas. Vous suivez ? 😊 Bon.

Ce mode de déplacement pouvant prêter à confusion, il peut être préférable de «coller» la fenêtre au conteneur en faisant `/window stick # on`, où # représente le numéro de la fenêtre (la fenêtre à coller doit être dans le conteneur qui a le focus, sinon vous la collez dans ce conteneur, ce qui aura pour effet de supprimer l'autre). C'est simple, non ? 😊



Le conteneur qui a le focus est facile à reconnaître : c'est celui où il y a l'heure, votre pseudo et l'indicateur d'activité. De plus, la fenêtre dans laquelle vous envoyez des messages est affichée à gauche, dans la barre de saisie. Pour voir si une fenêtre est collée au conteneur, faites simplement un `/window`. Si vous voyez une information nommée sticky: #..., elle est collée.

Dans les versions récentes de Irssi, **autostick_split_windows** est à ON par défaut, ce qui signifie qu'une nouvelle fenêtre est automatiquement collée au conteneur, ce qui est tout de même plus pratique.

La gestion des fenêtres

Vœici un petit tableau récapitulatif des commandes utiles :

Commande	Description
<code>/window show #</code>	Crée un nouveau conteneur et place la fenêtre numéro # dedans. Vous ne pouvez pas faire cela avec une fenêtre collée
<code>/window hide #</code>	Cache une fenêtre
<code>/window move up</code>	Déplace la fenêtre active vers le haut
<code>/window move down</code>	Déplace la fenêtre active vers le bas
<code>/window move right</code>	Déplace la fenêtre active vers la droite (change la numérotation)
<code>/window move left</code>	Déplace la fenêtre active vers la gauche
<code>/window stick # ON/OFF</code>	Colle la fenêtre # au conteneur actif. Si ON/OFF n'est pas spécifié, Irssi comprend ON
<code>/window grow #</code>	Agrandit le conteneur actif de # lignes. Si # n'est pas spécifié, ce sera une ligne
<code>/window shrink #</code>	Réduit le conteneur actif de # lignes
<code>/window balance</code>	Répartit équitablement les conteneurs
<code>/window size #</code>	Fixe la taille du conteneur à # lignes
<code>/window close</code>	Ferme la fenêtre. C'est utile lorsque vous vous êtes déconnectés d'un serveur et qu'un simple /part ne suffit pas
<code>/window new split</code>	Crée une nouvelle fenêtre en splittant l'écran

Automatisons

Ce serait une aberration de devoir à chaque fois taper les commandes pour se connecter à un serveur puis à des canaux, surtout que l'ordinateur est justement là pour automatiser des tâches.

IRC est composé de réseaux de serveurs, qui sont composés de multitudes de canaux chacun. Si vous êtes connectés à plusieurs serveurs, comment savoir si la commande `/join #france` est destinée à `irc.serveur1.net` ou à `irc.serveur2.org` ?

Nous allons d'abord définir des réseaux de serveurs avec la commande `/network`.



N'oubliez pas la commande `/help` qui est absolument indispensable. Un simple `/help network` vous expliquera en détails cette commande.

La commande `/network` peut être utilisée ainsi :

Code : Console

```
/network add -nick "Boby" -user "Jules" -  
autosendcmd "/^msg NickServ identify *****;/^unquery NickServ" FREENODE
```

Cette commande ajoute un réseau de serveurs appelé FREENODE où votre nick sera "Bobby", votre nom d'utilisateur "Jules", et qui écrira automatiquement les commandes :

Code : Console

```
/msg NickServ identify *****  
/unquery Nickserv
```



Si vous n'êtes pas habitués à IRC, sachez qu'il existe sur la plupart des serveurs un bot affectueusement nommé NickServ qui vous permet d'enregistrer votre pseudo afin que vous soyez le seul à pouvoir l'utiliser. Tapez un

`/msg NickServ help` pour plus d'informations.

Le `/unquery NickServ` permet de fermer la fenêtre de conversation avec NickServ lorsque vous êtes connectés (enlevez-la si vous aimez parler aux robots 😊).

Les options `-nick` et `-user` ne sont utiles que si vous ne désirez pas utiliser la configuration par défaut (créée avec la commande `/set`).

Pour l'instant, il ne se passera rien si vous redémarrez Irssi : il faut ajouter un ou plusieurs serveurs au réseau.

Code : Console

```
/server add -auto -network FREENODE kornbluth.freenode.net 6667  
/server add -network FREENODE pratchett.freenode.net 6667  
/server add -network FREENODE calvino.freenode.net 6667
```

Ici, nous avons ajouté trois serveurs au réseau FREENODE (j'ai sélectionné les serveurs les plus proches géographiquement). L'attribut `-auto` signifie qu'on se connectera automatiquement au premier des trois.

Bien. Ajoutons maintenant quelques canaux.

Code : Console

```
/channel add -auto #irssi FREENODE  
/channel add -auto #perl FREENODE
```

Vous vous connecterez maintenant automatiquement aux canaux `#irssi` et `#perl` du réseau FREENODE.

Pour les supprimer, tapez simplement :

Code : Console

```
/channel remove #irssi FREENODE  
/channel remove #perl FREENODE
```


ou éditez le fichier de configuration (quelle superbe transition !).

Transformation

Le fichier de configuration

Il n'est pas utile de le modifier manuellement : tous les changements peuvent se faire depuis Irssi ! Néanmoins, si vous souhaitez un affichage plus clair des options disponibles, vous pouvez y jeter un coup d'oeil. Il est divisé en listes de listes d'items.

- Il y a la liste **servers**, que nous avons modifiée avec la commande `/server` ;
- la liste **chatnet** correspond à `/network` ;
- **channels** à `/channel` ;
- la partie **aliases** est modifiée avec `/alias`. Les alias sont en fait des raccourcis vers de longues commandes. Vous pouvez en définir vous-mêmes : `/alias CEPIK connect irc.epiknet.org 6667`. Il y en a déjà quelques-unes définies par défaut (et même une pour calculer !) ;
- la partie **statusbar** s'occupe de l'affichage des différentes barres de statut. Nous ne l'examinerons pas en détail mais elle est normalement assez bien commentée et vous pouvez vous y attaquer si vous comprenez l'anglais. La configuration depuis Irssi avec la commande *éponyme* (= du même nom) est tout de même plus simple ;
- la partie **settings** contient toutes les options modifiées avec `/set` ;
- il peut y avoir d'autres parties, par exemple **keyboard** qui peut être modifiée avec la commande `/bind`, qui permet de définir des raccourcis claviers : `/bind meta-c /clear`. Le texte contenu par la fenêtre en cours sera effacé lorsque vous appuierez sur [Alt]+c.

Ajouter un thème

Le thème par défaut n'étant pas forcément ce qui se fait de plus beau, on peut facilement le changer.

Pour choisir le style qui vous va bien, vous n'avez que l'**embarras du choix**. Si vous êtes indécis, je vous propose le thème **clean**, qui est particulièrement soigné au niveau des couleurs (c'est totalement subjectif, bien entendu). Enregistrez-le dans votre répertoire `~/irssi/` et, dans Irssi, tapez simplement (vous avez téléchargé un fichier *nomDuTheme.theme*) :

Code : Console

```
/set theme nomDuTheme
```

On ne peut faire plus simple.

Ajouter un script

Cette fois, ce n'est pas beaucoup plus compliqué : il faut créer un dossier **scripts** dans votre `~/irssi/` puis y placer le script, le tout suivi d'un `/load script.pl`. 🤖

Les **scripts** pour Irssi sont écrits en Perl et contiennent généralement un mode d'emploi en anglais. Nous allons nous faire les dents en installant un script qui compte les utilisateurs présents sur le canal. Installez **usercount.pl**, puis ajoutez-le à la barre avec un `/statusbar window add usercount`.

Par défaut, usercount affiche le total des pseudos, suivi des détails comprenant les opérateurs (avec un @), les demi-opérateurs (avec un %), les *voices* (avec un +) et les utilisateurs normaux (voir [ici](#) pour le lexique). Vous pouvez changer quelques options :

```
/set usercount show zero ON/OFF affiche ou non les catégories décrites ci-dessus lorsqu'elles sont vides ;
/set usercount show ircops ON/OFF affiche ou non les opérateurs IRC ;
/set usercount_show_halfops ON/OFF affiche ou non les demis-opérateurs.
```

Dans votre fichier de configuration, dans la partie `statusbar/window/items/usercount`, vous pouvez mettre **alignment="right"**, ce qui alignera usercount à droite.

Le reste de la configuration se fait dans le fichier **.theme*. Voici la configuration par défaut :

Code : Perl

```
sb usercount = "{sb % $0% nicks ($1-)}";
```

```
sb_uc_ircops = "%_*%$*";
sb_uc_ops = "%_@%$*";
sb_uc_halfops = "%_%%$*";
sb_uc_voices = "%_+%$*";
sb_uc_normal = "$*";
sb_uc_space = " ";
```

Examinons par exemple **sb_uc_ops**, la variable de mise en forme des opérateurs. Le premier «%_» signifie simplement «mettre en gras», le «@» affiche «@», le second «%_» enlève la mise en gras et le «\$*» affiche la valeur de la variable (ici) ops. C'est simplissime, non ?

Le code couleur est disponible [ici](#).

Copiez `sb_usercount = "..."` et la / les variable(s) à modifier dans la partie abstracts de votre fichier ***.theme**, puis faites un `/reload` dans Irssi, qui rechargera toute la configuration.

Suggestion de présentation : 🤖


Code : Perl

```
sb_usercount = "{sb_%$0%_ personnes dont $1- }";
sb_uc_ops = "%_*$%_ Maîtres";
sb_uc_voices = "%_*$%_ privilégiés";
sb_uc_normal = "et %_*$%_ petites gens.";
```

Tout le fichier configuration est défini ainsi. Il est donc aisément paramétrable.



Pour charger un script au démarrage, il faut le placer dans un dossier [autorun](#) dans le dossier [scripts](#).

Si vous avez envie de vous amuser un peu plus avec les scripts,  je vous conseille [adv_windowlist](#), une version (non-officielle) améliorée du script [chanact](#) et qui permet d'afficher une barre supplémentaire contenant toutes les fenêtres.

Je vous ai montré là un exemple de toute la configuration possible pour un si petit script (si vous connaissez un peu le Perl, vous pouvez l'examiner en détail : il n'est pas très compliqué).

Avec Irssi, vous pouvez créer facilement votre propre thème, modifier tous les paramètres possibles et ajouter des fonctionnalités.

Vous en voulez plus ?

`/set timestamp_format %H:%M:%S` permet d'afficher les secondes dans les conversations.

`/set autolog ON` va créer des fichiers contenant toutes vos conversations dans le répertoire défini par l'option **autolog_path** (par défaut, c'est `~/irclogs/$tag/$0.log` ; \$tag représente le réseau et \$0 le canal). L'aspect de ces logs est configurable grâce à **log_open_string**, **log_close_string**, **log_timestamp** (par exemple : `%d/%m/%Y %H:%M:%S` ; n'oubliez pas l'espace à la fin). Pensez à faire le ménage de temps en temps : ces fichiers peuvent rapidement devenir très gros.

Pour une gestion encore plus simple du changement de fenêtres, ajoutez simplement [ceci](#) à la fin de votre fichier [config](#). Vous pourrez désormais utiliser les touches F1 à F12 pour naviguer (attention : F1 est généralement déjà utilisé par le terminal pour afficher l'aide).

Pour avoir une notification graphique lorsqu'on vous envoie un message, il existe le script [irssi-libnotify](#). Il faut avoir installé `libnotify-bin` sur votre machine. Encore une fois, pour voir les options disponibles tapez `/set notify`.

Si vous ne souhaitez pas voir les notifications d'activité pour les `/part`, `/join` ... entrez cette commande :

`/set activity_hide_level parts joins quits nicks modes`

Et cætera, et cætera. 😊

Voici un exemple de ce qu'on peut obtenir en bidouillant légèrement le fichier thème :



Après, c'est une affaire de goût (vous n'êtes pas obligés d'ajouter des canards _O<).

Q.C.M.

Le premier QCM de ce cours vous est offert en libre accès.
Pour accéder aux suivants

[Connectez-vous](#) [Inscrivez-vous](#)



Quelle est la commande pour *splitter* l'écran et afficher la fenêtre n°2 ?

- ☐ /set split window 2
- ☐ /window split 2
- ☐ /window show 2
- ☐ /window reduce to height/2 && append a new container on the top && add window 2 in the new container just created



Comment vais-je fixer l'option **term_charset** contenue dans la section **settings/fe-common/core** du fichier de configuration à **UTF-8** ?

- ☐ /term_charset UTF-8
- ☐ /settings fe-common/core term_charset=UTF-8
- ☐ /help term_charset
- ☐ /set term_charset UTF-8



La commande `/load spellcheck.pl` permet :

- ☐ de charger le script spellcheck.pl placé dans mon répertoire ~/.irssi ?
- ☐ d'emcombrer inutilement Irssi ?
- ☐ de charger le script spellcheck.pl placé dans mon répertoire ~/.irssi/scripts ?
- ☐ de charger le script spellcheck.pl placé dans mon répertoire ~/.irssi/scripts/autorun ?
- ☐ rien, définitivement rien ?



Dans le fichier **theme**, **sb_window_bg = "% K% r"** ; définit les couleurs (arrière-plan puis texte) de la barre d'état d'une fenêtre ayant le focus.

Quelles seront ces couleurs ?

- ☐ Noir sur rouge.
- ☐ Vert sur noir.
- ☐ Les couleurs par défaut de ma console.
- ☐ Rouge sur noir.



Après un redimensionnement barbare de ma console, comment faire en sorte que mes fenêtres aient à nouveau toutes la même taille ?

- ☐ J'utilise «/window grow» et «/window shrink» sans arguments jusqu'à obtenir la bonne taille. Je suis un 7ru3 r0x0r, moi.
- ☐ /window balance
- ☐ /window size height/2
- ☐ /window close. Comme ça, pas besoin de se creuser la tête.

Correction !

Statistiques de réponses au QCM

Qu'il est ardu de faire un quiz difficile pour un logiciel aussi simple d'utilisation. 🤖

Je vous conseille de coupler Irssi avec GNU Screen, vous pourrez ainsi l'utiliser depuis n'importe quel ordinateur. Chez vous, faites un :

Code : Console

```
screen irssi
```

Puis, à un autre endroit (pas au travail, tout de même 🤖), connectez-vous à votre machine personnelle avec OpenSSH ou PuTTY et récupérez la session screen avec :

Code : Console

```
screen -rD
```

Vous utilisez maintenant Irssi comme si vous étiez chez vous. 🧙

Du côté des magies de l'Internet, il existe un service nommé [BitlBee](#) qui permet d'utiliser plusieurs protocoles (comme Jabber, MSN, Yahoo...) par l'intermédiaire d'IRC. Ça n'a pas vraiment de rapport avec le tutoriel mais je pense que ça mérite d'être souligné.

Il ne vous reste plus qu'à écrire un script pour faire le café et Irssi sera complet. 😊

Partager



Ce tutoriel a été corrigé par les [zCorrecteurs](#).