

# Installer Linux dans Windows avec coLinux

Par Fififox



[www.openclassrooms.com](http://www.openclassrooms.com)

## Sommaire


Sommaire .....	2
Installer Linux dans Windows avec coLinux .....	3
Installer Ubuntu avec coLinux .....	3
coLinux, c'est quoi ? .....	3
Téléchargement & Installation de coLinux .....	3
Configurer coLinux .....	4
coLinux est un démon ! .....	4
Configurer le démon .....	4
Démarrer coLinux .....	5
Les services .....	5
Utiliser coLinux en tant que service .....	6
Utiliser coLinux en tant que programme normal .....	6
Une histoire de consoles .....	6
En avant, marche ! .....	8
Le serveur X .....	9
Qu'est-ce que le serveur X ? .....	9
Installation de XMinig .....	9
Configuration de XMinig avec coLinux.ini .....	10
Où est le serveur X ? .....	10
On l'a retrouvé .....	11
Et voilà ! .....	11
K Desktop Environment .....	11
Qu'est-ce que KDE ? .....	11
Installer KDE .....	11
Annexe : partager un dossier .....	12
Partager .....	13



# Installer Linux dans Windows avec coLinux



Mise à jour : 01/01/1970

Difficulté : Intermédiaire 



Bonjour à tous et bienvenue !



Vous avez depuis longtemps envie d'installer GNU/Linux mais vous n'en avez pas la possibilité du fait de certaines raisons techniques, professionnelles ou autres et vous pensez devoir vous contenter de Windows ?



Si vous voulez l'installer quand même, alors vous êtes à la bonne page. 😊

Tout cela grâce à **coLinux** (et **XMing**), que vous allez découvrir dans ce mini-tuto qui, j'espère, vous sera utile en vous permettant de faire fonctionner Linux comme vous le feriez avec n'importe quelle application.

Le seul pré requis : un tout petit peu plus de 2 Go minimum d'espace libre sur votre disque dur mais à la fin de ce tuto, vous aurez normalement installé Ubuntu 7.10 avec KDE sur votre PC. Sommaire du tutoriel :



- Installer Ubuntu avec coLinux
- Configurer coLinux
- Démarrer coLinux
- Le serveur X
- K Desktop Environment
- Annexe : partager un dossier

## Installer Ubuntu avec coLinux

### coLinux, c'est quoi ?

Pour faire court, **coLinux** est en fait un "portage" du noyau Linux qui lui permet de fonctionner sous Windows et qui est bien sûr libre et gratuit. Il permet d'utiliser les distributions Linux les plus courantes que sont Debian, Ubuntu, Fedora ainsi que Gentoo et ArchLinux.



Si la notion de distribution vous est un peu floue ou ne vous dit absolument rien, je vous conseille de (re)lire le tout premier chapitre de l'excellent tuto de M@teo21 sur Linux. 😊

### Téléchargement & Installation de coLinux

On va commencer par télécharger coLinux depuis [SourceForge](#), et quand j'ai fait ce tuto, la dernière version stable était la 0.7.3. J'ai donc cliqué sur "coLinux-stable" puis sur "coLinux-0.7.3.exe" pour télécharger l'installateur.

Vous pouvez maintenant démarrer l'installateur.

- Au niveau des composants à installer, vous pouvez décocher les cases "Virtual Ethernet Driver" et "Bridged Ethernet" car vous n'en aurez pas besoin.
- Vous allez maintenant pouvoir choisir quelle distribution de Linux vous voulez utiliser, cependant nous allons choisir "No download" car l'installateur ne nous propose pas toujours la dernière version de chaque distrib' supportée par coLinux.

Nous allons donc la prendre sur SourceForge...

- Enfin, lancez l'installation en cliquant sur "Install".

*L'installaton de coLinux commence alors.*



Il est possible qu'à un certain moment Windows vous demande si vous êtes sûrs de vouloir installer un pilote : validez sans hésiter. 😊

Pour récupérer Ubuntu, cliquez donc sur le lien de tout à l'heure puis, cette fois, sur "Images 2.6.x Ubuntu" et prenez la dernière version. J'ai ici choisi "Ubuntu-7.10.ext3.2GB.7z". Ce fichier est très fortement compressé car il ne pèse qu'une cinquantaine de Mo, mais une fois décompressé il est composé d'un fichier de 128Ko et un autre de... 2 Go ! 😊

Et ces fichiers, il va falloir les décompresser dans un dossier de votre choix (vous pouvez utiliser le même qu'à l'installation). Pour ce faire, je vous conseille l'utilitaire [7zip](#). Je vous préviens, pendant la décompression vous avez le temps d'aller boire un café, enfin peut-être pas quand même (+/- 5min suivant votre PC).



Maintenant, coLinux doit être installé mais il n'y a aucun raccourci pour le démarrer ! Nous allons donc nous occuper de ça dans la prochaine partie !

## Configurer coLinux



S'il n'a pas son raccourci dans votre Menu Démarrer ou sur votre Bureau contrairement à la plupart des applications, c'est que coLinux se configure non pas avec une belle fenêtre avec des jolis boutons mais avec... la ligne de commandes !

Non ! Non ! Partez pas ! Vous n'êtes pas encore tombés en enfer (bon, ok, ça va pas tarder)...

## coLinux est un démon !

Eh oui ! coLinux est bel et bien ce que l'on appelle un démon. 😈

### Citation : Wikipedia

Un démon (ou **daemon** en anglais) désigne un type de programme informatique, un processus qui s'exécute en arrière-plan plutôt que sous le contrôle direct d'un utilisateur.

Le démon coLinux s'appelle... **colinux-daemon**, très logique me direz-vous...

Mais un démon a besoin de savoir ce qu'il doit faire car, comme il travaille en arrière-plan, il n'a pas la possibilité de demander des infos à l'utilisateur et c'est là qu'entre en scène la *ligne de commandes*.

En fait, on va créer un fichier contenant la configuration et on va démarrer colinux-daemon en lui disant où se trouve ce fichier ! Ce fichier, on l'appellera *coLinux.ini* pour ne pas se compliquer la vie. 😊

Donc direction le dossier où vous avez installé coLinux, et créé ce fichier.  
Pour l'instant il est vide, mais on va le remplir tout de suite !

## Configurer le démon



Dans ce fameux fichier, on va dire à notre démon ce qu'il doit charger.  
Vous ne pouvez pas le deviner alors je vous le donne et on va le décortiquer ensemble :

### Code : Bash

```
kernel=vmlinux  
initrd=initrd.gz  
root=/dev/cobd0 ro
```

```
cobd0=Ubuntu-7.10.ext3.2gb.fs
cobd1=swap128.fs

cofs0="C:\Documents And Settings\All Users\Documents"

eth0=slirp
```

- Les trois premières lignes servent à initialiser coLinux en lui indiquant :
  - le nom du fichier avec la "vm" ;
  - le nom d'un fichier qui sert uniquement à préparer le terrain lors du premier lancement ;
  - et quel *dispositif de stockage* doit être monté en tant que root.
- cobd0 correspond au *fichier de 2 Go* que vous avez extrait tout à l'heure ;
- cobd1 correspond au *fichier swap* qui se trouvait dans la même archive que celui de 2 Go ;
- cofs0 correspond à un dossier de Windows auquel vous souhaitez pouvoir accéder depuis Linux (dans mon exemple, le dossier *Documents partagés de Windows XP*) ;
- eth0 correspond à la *connexion Internet* que devra utiliser coLinux. Je vous conseille de garder *slirp* sauf si vous avez installé un des deux autres *drivers* et que vous voulez l'utiliser.



Vous pouvez partager jusqu'à 32 dossiers avec Windows (reportez-vous à l'annexe pour plus d'infos) en ajoutant une ligne telle que celle-ci :

cofsN=### où N est le numéro (de 0 à 31) et ### est l'adresse !



Si ce qu'il y a après un signe égal contient des espaces, vous **devez** mettre des guillemets !  
Si vous ne le faites pas, coLinux démarrera de travers ou ne démarrera pas...

J'ai volontairement omis (pour ne pas compliquer les choses) trois commandes :

cobdN=Device\HarddiskX\PartitionY où N est un nombre, X>=0 et Y>=1 qui permet d'utiliser un partition Y d'un disque X.



Cette commande peut aussi être utilisée comme ceci pour activer le lecteur de CD par exemple :

cobd2=Device\Cdrom0

La deuxième commande permet l'ajout d'un périphérique série comme ceci :

ttys0=COM1,"BAUD=115200 PARITY=n DATA=8 STOP=1 dtr=on rts=on"

Les paramètres étant bien sûr à adapter suivant le périphérique.

Je garde la dernière option pour tout à l'heure...

Vous pouvez garder ce fichier sous la main car on s'en servira à nouveau plus tard !



Bon c'est bien beau de faire la configuration mais j'aimerais bien pouvoir l'utiliser pour faire fonctionner coLinux moi...  
Tu nous as toujours pas expliqué comment !



Ca vient ! Ca vient ! Faut pas mettre la charrue avant les boeufs ! 😊  
On va donc s'y attaquer, maintenant que tout le reste est prêt...

## Démarrer coLinux

Il y a deux manières d'utiliser coLinux : soit en tant que programme normal, soit en tant que service...

Nous verrons en détails les deux manières de procéder car elles ont toutes les deux leurs avantages et leurs inconvénients (vous verrez par vous-mêmes dans la suite).

Mais avant tout, sachez que tout ce que nous avons mis dans un fichier, nous aurions pu l'écrire en tant qu'une commande, tout à la suite ! Vous imaginez ?

J'ai préféré vous faire faire ce fichier car comme ça, le seul paramètre à donner sera @colinux.ini . Tout de suite, on trouve ça mieux, hein ? 😊

## Les services

Les services sont quelque chose d'assez abstrait pour beaucoup de personnes, car on ne les voit pas à moins d'aller chercher au bon endroit...

En fait, il s'agit tout simplement de programmes qui sont "enregistrés" auprès de Windows pour pouvoir être démarrés facilement, ou même automatiquement avec Windows. Il s'agit principalement de composants internes de Windows mais n'importe quel programme peut s'y ajouter, comme par exemple un antivirus ou un anti-spyware... 😊

Certains services sont indispensables au système, et si on les arrête avec le gestionnaire de tâches, il se peut que votre

ordinateur redémarre subitement ! 😬

## Utiliser coLinux en tant que service

En tant que service, il y a plusieurs commandes à connaître !



Pour exécuter une commande, il faut aller dans le menu démarrer et faire "Exécuter".

Vous devez cependant utiliser une invite de commandes pour taper les deux premières (Démarrer -> Exécuter -> "cmd") et, auparavant, y lancer la commande suivante :

```
cd "C:\Program Files\coLinux"
```

Cette commande étant à adapter suivant votre dossier d'installation...

### Enregistrer le service

Ceci permet de l'utiliser en temps que service (sorte d'installation) :

```
colinux-daemon --install-service "coLinux" @colinux.ini
```

### Enlever le service

Ceci annule la commande précédente (sorte de désinstallation).



Attention à bien avoir arrêté le service s'il était démarré avant de faire cette commande !!!

Cela pourrait causer des problèmes s'il était toujours allumé !

```
colinux-daemon --remove-service "coLinux"
```

### Démarrer le service



Vous pouvez créer un raccourci vers cette commande pour ne pas avoir à l'écrire à chaque fois bien qu'elle ne soit pas longue.

Je vais par contre vous demander d'attendre avant de la lancer (oui, je sais bien que vous êtes impatients et non, je ne suis pas sadique) ! 😊

```
net start "coLinux"
```

### Arrêter le service

(Vous n'en aurez probablement pas besoin.)

```
net stop "coLinux"
```

## Utiliser coLinux en tant que programme normal

Dans ce cas-là, la démarche peut sembler plus simple/pratique bien qu'elle ne le soit pas vraiment.

Il faut juste créer un raccourci vers le fichier [colinux-daemon.exe](#) et, une fois créé, éditer ses propriétés de la façon suivante.

Dans l'onglet **Raccourci**, modifiez le champ **Cible** pour qu'il ressemble à ça (à adapter suivant le dossier d'installation bien sûr) :

```
"C:\Program Files\coLinux\colinux-daemon.exe" "@colinux.ini"
```

## Une histoire de consoles

Vous avez maintenant les clés en main pour démarrer coLinux avec Ubuntu... 😊

Mais ce n'est pas pour autant que je vais vous lâcher tout seuls face à la console coLinux bien qu'elle soit pas méchante !

D'ailleurs cette console coLinux, parlons-en un peu !

### Les deux consoles de coLinux

Effectivement, coLinux vient avec deux consoles : FLTK et NT !

Eh oui ! Encore un choix entre deux options à faire !

Rassurez-vous, comme tout à l'heure, vous pouvez changer à tout moment sans problème !

Vous pouvez même utiliser coLinux 5 min avec l'une, la fermer et lancer l'autre pour continuer ce que vous faisiez avant (sans avoir éteint coLinux) !

Cependant, avant de vous les présenter en détails, je dois vous dire un truc super hyper méga important !

Elles utilisent le clavier QWERTY et non pas AZERTY comme nous...

En clair, vous appuyez sur a, ça vous fait un q, vous faites z, ça fait un w, le m fait une virgule et les symboles changent tous de place ! 😞

Mais c'est pas un gros problème quand on a un dessin d'un clavier QWERTY :



~	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	-	=	Delete
Tab	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	{	}	
Caps	A	S	D	F	G	H	J	K	L	:	"	'	Enter
Shift	Z	X	C	V	B	N	M	<	>	?	/		Shift
Ctrl		Alt									Alt		Ctrl

Retournons à nos moutons, ou plutôt, nos consoles !

Les voici, les voilà :

```

Cooperative Linux console
File Monitor Help
* Mounting local filesystems... [ OK ]
* Activating swapfile swap... [ OK ]
$Loading AppArmor module: Failed.
* Checking minimum space in /tmp... [ OK ]
* Configuring network interfaces... [ OK ]
* Setting up console font and keymap... [ OK ]
* Starting system log daemon... [ OK ]

* Starting kernel log daemon... [ OK ]

* Starting system message bus dbus [ OK ]

* Starting Hardware abstraction layer hald
Ubuntu 7.10 ubuntu tty1

ubuntu login: [ OK ]

* Starting DirMgr dirmngr [ OK ]

* Starting deferred execution scheduler atd [ OK ]

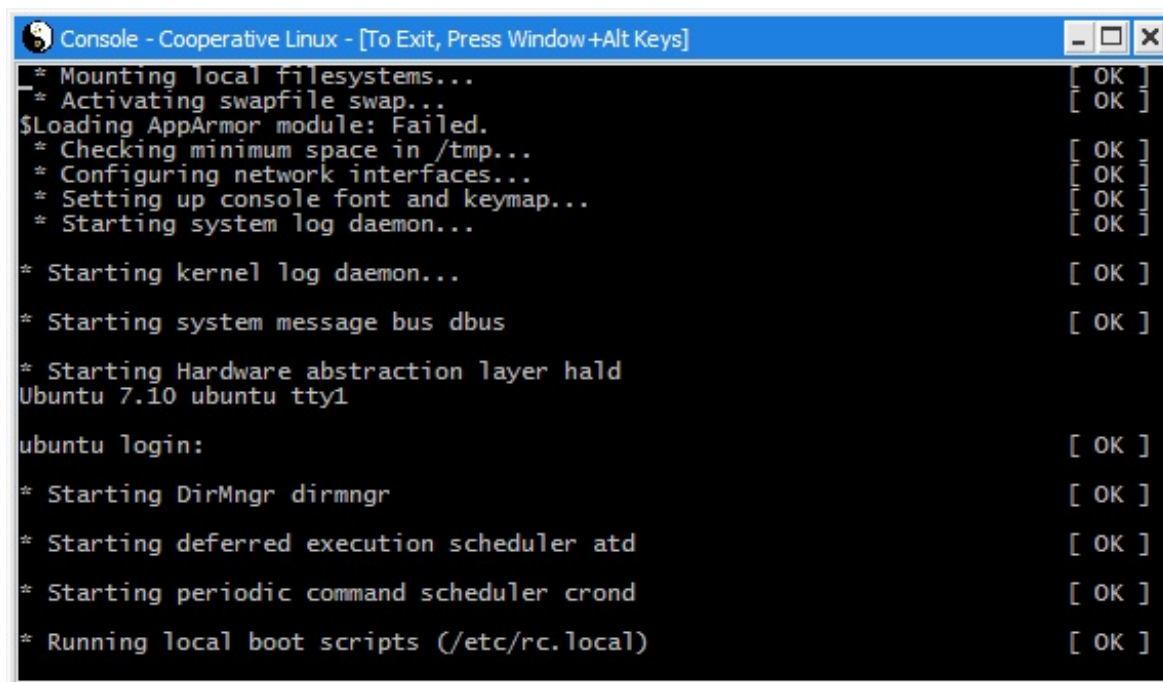
* Starting periodic command scheduler crond [ OK ]

* Running local boot scripts (/etc/rc.local) [ OK ]

Cooperative Linux console started
Monitor2040: Attached

```

*FLTK, la console fournie avec coLinux.*



```

Console - Cooperative Linux - [To Exit, Press Window+Alt Keys]
* Mounting local filesystems... [ OK ]
* Activating swapfile swap... [ OK ]
$Loading AppArmor module: Failed.
* Checking minimum space in /tmp... [ OK ]
* Configuring network interfaces... [ OK ]
* Setting up console font and keymap... [ OK ]
* Starting system log daemon... [ OK ]

* Starting kernel log daemon... [ OK ]
* Starting system message bus dbus [ OK ]
* Starting Hardware abstraction layer hald
Ubuntu 7.10 ubuntu tty1
ubuntu login: [ OK ]
* Starting DirMngr dirmngr [ OK ]
* Starting deferred execution scheduler atd [ OK ]
* Starting periodic command scheduler crond [ OK ]
* Running local boot scripts (/etc/rc.local) [ OK ]

```

*NT, la console de Windows  
(qui propose un réglage de la taille/police des caractères contrairement à FLTK).*

Je vous conseille d'utiliser FLTK si jamais vous avez coLinux en service mais plutôt NT sinon. Pourquoi ?  
Pour deux raisons très simples :

- si vous utilisez coLinux en tant que simple programme, celui-ci va déjà ouvrir une console NT pour les messages du Kernel, FLTK ouvrirait alors une seconde fenêtre alors qu'on peut réutiliser celle déjà existante en choisissant la console NT ;
- si vous avez coLinux en service, il ne lance par défaut aucune console donc autant choisir celle qui est faite pour coLinux, donc FLTK !



C'est bien beau de me dire ça !

Mais tu ne m'as pas dit comment faire pour choisir... 😞

C'est vrai ? Ah ouais désolé... J'y viens !

### *Choisir sa console*

Avec coLinux en service, choisir la console est tellement simple que c'en est frustrant. 😞

Il suffit de lancer soit le programme [colinux-console-fltk.exe](#), soit [colinux-console-nt.exe](#) !

Vous n'avez qu'à vous faire des raccourcis !

Si vous n'avez pas mis coLinux en service, FLTK s'ouvrira par défaut, mais si vous préférez NT, direction le dossier coLinux. Créez un fichier [.bat](#) ou [.cmd](#) avec un nom de votre choix, ouvrez-le avec le bloc-notes et tapez ça dedans :

```
colinux-daemon.exe @coLinux.ini -t NT
```



Pour changer la police par défaut un peu moche, créez où vous voulez un raccourci vers ce fichier. Dans les propriétés du raccourci, onglet "Police", au lieu de "Polices Raster", choisissez "Lucida Console" et gardez la taille par défaut ou mettez-la à votre goût.

## **En avant, marche !**

Voilà, ça y est, vous êtes enfin prêts pour entrer dans la grande aventure de Linux 🤖 (bon ok, l'installation était aussi une aventure) !

Toutes mes félicitations, vous êtes autorisés à essayer vos raccourcis et vous apercevoir ~~que vous vous êtes plantés et qu'il faut tout refaire~~ que vous avez réussi à installer Linux sans toucher aux trucs dangereux comme les partitions !



Vous pouvez aller boire un café mais il n'est pas encore temps de sortir le champagne ! Vous n'avez qu'une console ! Même pas des jolies fenêtres de Linux qui vous disent bonjour !



Il est probable que lorsque vous allez le démarrer, coLinux se stoppe à l'étape qui est dans mes screenshots plus haut...



Pour continuer, appuyez simplement sur la touche entrée pour accéder à l'écran de login !



Le nom d'utilisateur à donner est `root`.

Le mot de passe est lui aussi `root`.

Je précise que c'est normal que vous ne voyiez rien se passer au fur et à mesure que vous tapez le mot de passe : c'est tout simplement par mesure de sécurité...

Quelques commandes utiles :

ls	Affiche le contenu du dossier courant.
cd	Change le dossier courant.
nano	Deux éditeurs de texte.
vi	
exit	Ferme la session et retourne à l'écran de login.
poweroff	Arrête Linux (et coLinux).
halt	

Vous n'aimez pas rester dans le noir ?

Alors, dans la prochaine partie, on va mettre des fenêtres pour que vous voyiez mieux ! 😊

## Le serveur X

### Qu'est-ce que le serveur X ?

Non, le **serveur X** n'est pas un endroit où se cachent certains films ! 😊

#### Citation : Wikipedia

X Window System (communément appelé X Window ou X11 ou plus simplement X) est un système qui gère l'interaction homme-machine par l'écran, la souris et le clavier de certains ordinateurs en réseau. C'est le système standard ouvert d'interaction graphique avec l'utilisateur sur les UNIX (Linux, BSD, etc.). Le serveur X est optionnel sur Mac OS X (qui utilise nativement Quartz).

Pour faire simple, c'est un dispositif qui permet d'afficher des fenêtres...



Pourquoi j'en aurais besoin, j'ai déjà des fenêtres dans Windows moi ?!



Comme précisé plus haut, un serveur X est présent sous Linux, sous Mac, mais pas sous Windows car celui-ci utilise son propre gestionnaire... 🧙

Cependant, celui-ci n'est pas compatible avec X donc il faut l'installer en plus !

En effet, il existe un portage sous Windows du système de fenêtrage X appelé **XMing** et nous allons l'installer tout de suite.



Pour utiliser le serveur X, il va falloir que vous ayez une connexion internet active car coLinux va avoir besoin que vous lui donniez l'adresse IP de votre PC. Si vous n'en avez pas, vous aurez une erreur et... pas de fenêtres !  
Si vous avez une IP fixe, cela vous permettra de ne même pas avoir à l'entrer !

## Installation de XMing

C'est [par ici](#) (ou [par là](#)) que ça se passe. Vous pouvez laisser le dossier par défaut lors de l'installation. Vous pouvez également télécharger [XLaunch\\_FR](#) (à extraire dans le dossier d'installation) qui permet de choisir comment démarrer XMin, mais qui est dans la langue de Molière. Vous pouvez d'ailleurs mettre un raccourci vers celui-ci dans le menu démarrer, il vous sera sûrement utile si jamais vous avez besoin d'une configuration différente de celle par défaut...

Voilà, avec ça, vous pouvez afficher des fenêtres ! N'allez pas me dire que c'était compliqué ! 😊

## Configuration de XMin avec coLinux.ini

Vous pouvez démarrer XMin à l'aide de XLaunch\_FR mais, faire ça à chaque fois, c'est un peu long ! Pour automatiser ça, on va se servir du fichier [coLinux.ini](#) que je vous avais demandé de garder sous la main. C'est là que va entrer en jeu la commande dont je ne vous avais pas parlé lorsque nous avons fait la configuration de coLinux ! Il faut que vous sachiez que XLaunch est fourni avec XMin pour la simple raison que XMin se configure avec la ligne de commandes, ce qui va bien nous arranger...

Cette fameuse option de coLinux est `execX` (où X est un nombre) ! Elle permet de lancer d'autres programmes automatiquement quand coLinux démarre ! Plutôt pratique, hein ? 😊

Elle s'utilise de la façon suivante :

**Code : Bash**

```
execX="programme.exe", "paramètres"
```

Pour nous, ce sera :

**Code : Bash**

```
exec0="C:\Program Files\XMin\XMin.exe", "-clipboard -multiwindow -  
ac -silent-dup-error"
```

Explications :

- "C:\Program Files\XMin\XMin.exe" est l'adresse du programme XMin sur votre disque dur (à adapter à votre dossier d'installation de XMin) ;
- `-clipboard` permet que le presse-papier soit partagé entre Windows et coLinux (ce que vous copiez dans Windows peut être collé dans coLinux et inversement) ;
- `-multiwindow` dit à XMin de créer une fenêtre pour chaque programme (voyez XLaunch\_FR pour voir les 3 autres modes) ;
- `-ac` enlève le contrôle d'accès au serveur X ;
- `-silent-dup-error` permet de ne pas afficher de message d'erreur et de quitter en silence si une autre instance de XMin est déjà en cours d'exécution.

## Où est le serveur X ?

**Citation : coLinux**

Où est-il ? Il a disparu ! Il nous l'a volé, il nous a volé le précieux !!! 😊  
Non ? Ah... 😊 mais il est où alors ?

Enfin, tout ça pour dire que coLinux n'a aucune idée d'où on a mis son serveur X à moins que vous ne lui disiez ! C'est d'ailleurs ce que vous allez faire, mais pour ça, il faut connaître son adresse (son adresse IP, en l'occurrence). En fait, son adresse IP, c'est la vôtre ! Donc direction Menu démarrer, Exécuter et tapez "cmd" puis dans la console qui est apparue, "ipconfig". Vous verrez alors votre adresse IP.

## On l'a retrouvé

Maintenant qu'on a son adresse, il faut la donner à coLinux !  
Vous pouvez démarrer coLinux si ce n'est pas déjà fait !



Pour que vous compreniez bien, on va partir du principe que votre IP est 192.168.1.5 mais bien sûr, il faudra la remplacer par celle que vous venez de trouver... 😊

Si vous n'avez pas touché aux réglages par défaut de votre connexion réseau, vous avez sûrement une adresse IP dynamique, sinon vous devez savoir si vous avez attribué une IP fixe à votre PC.

### Avec une IP dynamique

Vous allez avoir, à chaque démarrage de coLinux, à taper une commande pour indiquer votre adresse IP à coLinux si vous comptez utiliser le serveur X...

Cette commande, la voici (modifiez la suivant votre IP mais n'oubliez pas le :0.0 à la fin) :

**Code : Bash**

```
export DISPLAY=192.168.1.5:0.0
```

### Avec une IP fixe

Vous avez de la chance, une fois ce petit réglage fait, vous n'aurez plus rien à faire !  
Tapez donc la commande suivante dans coLinux :

**Code : Bash**

```
nano /etc/environment
```

Vous arrivez donc dans l'éditeur [Nano](#) avec le fichier /etc/environment ouvert. Ajoutez une ligne à la fin avec le contenu suivant (à modifier suivant votre IP) :

**Code : Bash**

```
DISPLAY=192.168.1.5:0.0
```

## Et voilà !

Bon, c'est bien beau tout ça mais ça va pas suffire.  
Afficher des fenêtres c'est bien mais c'est mieux quand y a quelque chose dedans. 😊  
Direction la prochaine étape, installer KDE !

## K Desktop Environment

### Qu'est-ce que KDE ?



KDE est l'abréviation de K Desktop Environment ("Environnement de Bureau K") car il gère tout ce qui est apparenté au bureau.

Il fournit aussi son lot d'applications en tous genres.

Vous en trouverez une présentation détaillée toujours dans le tuto de M@teo21 sur Linux, au [chapitre 5](#). 😊

## Installer KDE

Comment ça ? Vous en avez marre de mon baratin ?

Bon, eh bien, passons à la pratique !

On va commencer par... lancer XMinG avec des options différentes de celles qu'on a mises dans le démarrage automatique ! En fait, on va lancer XMinG en plein écran...

Démarrez donc XLaunch\_fr, choisissez Plein écran et faites 3 fois Suivant puis Terminer !

XMinG se lance donc en plein écran et... vous n'y voyez plus rien !

Faites alors Alt-Tab pour retourner voir vos autres fenêtres de Windows.

Maintenant, lancez coLinux puis tapez les commandes suivantes (j'ai utilisé les commentaires pour vous décrire chacune des commandes) :

**Code : Bash**

```
apt-get update
#Mise à jour de la liste des "paquets" disponibles

apt-get upgrade
#Mise à jour de tous les "paquets" installés

apt-get install kde
#Installation de KDE !

apt-get install kde-i18n-fr
#Ajout du support du français
```

Chacune d'entre elles est susceptible de vous demander des confirmations car il va télécharger des trucs parfois lourds. Validez-les en tapant *Y* puis en appuyant sur *entrée*.

À la fin de l'installation, tapez "startkde". Des choses vont apparaître sur la fenêtre de XMinG que vous allez donc afficher devant vous.

Vous allez alors avoir à choisir la langue que vous voulez puis à vous laisser guider. 😊

Une fois cela effectué, KDE va être lancé automatiquement et vous aurez alors Ubuntu avec KDE en face de vous.

Si jamais vous remarquez que l'écran se fige pendant quelques secondes trop souvent, c'est sûrement que votre ordinateur est un peu lent pour faire tourner KDE en plein écran (ce n'est pas si gênant que ça, je parle d'expérience... ) !

Sinon, vous pouvez modifier coLinux.ini pour, dans la ligne de lancement de XMinG, changer **-multiwindow** en **-fullscreen** !

En fait, **-fullscreen** permet qu'au lieu d'ouvrir une fenêtre pour chaque programme séparé, XMinG n'ouvre qu'une fenêtre qui va recevoir KDE (KDE gérant dans ce cas là lui-même les fenêtres) !

Néanmoins, avant de changer ce petit réglage, lancez la commande "kcontrol" et, dans la liste de gauche, cliquez sur l'élément dont l'icône est composée de drapeaux, puis sur celui qui vient d'apparaître avec la même icône. Enfin, dans le panneau de droite, changez les réglages concernant la langue puis validez. Vous avez maintenant KDE en français ! 😊

## Annexe : partager un dossier

Cette annexe concerne le partage d'un dossier avec Windows...

Vous savez... ce(s) petit(s) **cofsX=###** dans le fichier coLinux.ini.

Ce que vous vous demandez sûrement, c'est où atterrissent ces fichiers quand vous lancez coLinux. Ce n'est pas compliqué, ils sont dans /mnt/cofsX mais il faut les "monter" pour y accéder. 😊

Si vous utilisez juste cof0, alors vous n'avez besoin de rien faire car il est automatiquement monté dans le dossier /opt !

Si vous utilisez cof1 ou plus, faites donc ceci :

**Code : Bash**

```
mkdir /root/Partage
```

Cela crée un dossier Partage dans votre dossier root. C'est dans ce dossier qu'on va "monter" cofX et on va le faire de la façon suivante :

**Code : Bash**

```
nano /etc/fstab
```

Vous arrivez dans l'éditeur de texte [Nano](#) dans lequel vous allez pouvoir ajouter une ligne correspondant à cofsX en prenant celle avec cofs0 comme modèle (modifiez juste la 1ère et la 2ème colonne).

Une fois la manipulation effectuée et le fichier sauvegardé, vous n'avez plus qu'à redémarrer coLinux avec un "reboot" et le tour est joué ! 😊

J'ai le regret de vous annoncer que vous venez d'arriver à la fin de ce tuto ~~fort en émotions~~ ! 😊

Je ne vois pas vraiment l'utilité de vous faire un QCM alors dites-vous que vous avez de la chance...

J'espère que vous avez eu autant de plaisir à me lire que moi j'en ai eu à vous raconter cette (plutôt longue) histoire qu'est l'installation de coLinux avec Xming/KDE.

Profitez bien de ceux-ci et de leurs fonctionnalités et @+ pour de nouvelles aventures numériques !

PS : je suis bien sûr ouvert à toute remarque, positive ou négative, et suis prêt à répondre à toutes vos questions sur des points que vous trouveriez confus ou avec lesquels vous avez du mal.

PPS : je vous conseille fortement de lire le tuto de M@teo21 concernant Linux qui est très bien fait, très clair et vous aidera beaucoup une fois passées les explications sur l'installation de Linux (puisque vous l'avez déjà installé, mais d'une autre manière) car le fonctionnement est le même ! 😊

### Partager



Ce tutoriel a été corrigé par les [zCorrecteurs](#).