

Le Safe Mode sous PHP

Par Zazou



www.openclassrooms.com

*Licence Creative Commons 6 2.0
Dernière mise à jour le 19/12/2009*

Sommaire

Sommaire	2
Le Safe Mode sous PHP	3
Qu'est-ce que le Safe Mode ?	3
Les conséquences du Safe Mode	4
Les fonctions purement et simplement désactivées ou qui n'ont plus d'effet	4
Les fonctions limitées	4
Contournons le Safe Mode	5
La théorie	5
La pratique	5
Exemple concret : un script d'upload d'avatars	5
Partager	6



Le Safe Mode sous PHP

Par [Zazou](#)

Mise à jour : 19/12/2009

Difficulté : Facile



Vous n'arrivez pas à uploader un fichier sur votre FTP *via* un script PHP ?
Vous n'arrivez pas à supprimer un fichier de votre FTP *via* un autre script PHP ?
En gros, vous n'arrivez pas à interagir avec des fichiers de votre FTP *via* PHP ?
Pourtant vous êtes certain de votre script, vos chemins, des noms de fichiers, etc. ?

Le Safe Mode est activé sur votre serveur ! 😞 Et on va résoudre tous vos problèmes ! En avant ! 😎



Sachez cependant que le Safe Mode est obsolète depuis PHP 5.3 et sera supprimé dès PHP 6.0.
Par conséquent, plus de souci à se faire à ce niveau-là si votre hébergeur utilise PHP 5.3 et +.
L'activation du Safe Mode sur un serveur sous PHP v5.3 et + génère une erreur `E_DEPRECATED` .

Sommaire du tutorial :



- Qu'est-ce que le Safe Mode ?
- Les conséquences du Safe Mode
- Contourmons le Safe Mode

Qu'est-ce que le Safe Mode ?

Je vais faire simple, je vais vous donner la définition selon [la doc PHP](#) :

Citation : La doc PHP

Le « Safe Mode » est le mode de sécurité de PHP : une solution au problème de partage de PHP sur un serveur. Ce système pêche au niveau de l'architecture car il n'est pas correct de tenter de résoudre ce problème au niveau de PHP, mais les solutions alternatives basées sur le serveur web et l'OS ne sont pas réalistes. De nombreux intervenants, notamment les fournisseurs d'hébergement, utilisent le « Safe Mode ».

En d'autres termes (parce que la doc n'explique pas suffisamment), quand le **Safe Mode** est activé, le serveur vérifie que vous êtes bien le propriétaire du fichier/dossier avant d'interagir avec lui, que ce soit pour de la simple lecture ou de la manipulation.



Ok, mais si ce fichier est sur mon FTP, j'en suis donc le propriétaire, non ?

D'une certaine manière oui, mais d'une autre non. Donc oui le FTP vous appartient. Mais sur tout système UNIX qui se respecte, il y a des droits sur les fichiers. Chaque utilisateur appartient à un groupe. C'est le principe même du CHMOD si vous le savez déjà.

Prenons en exemple un réseau UNIX sur lequel tous les professeurs et étudiants d'une université peuvent se connecter. Chaque personne aura son propre UID. Les professeurs appartiendront au groupe *professeurs*, tandis que les étudiants au groupe *étudiants*. Ces deux groupes ont d'ailleurs un GID également ! Par conséquent, deux professeurs ou deux étudiants auront le même GID mais pas le même UID.

Le Safe Mode fonctionne sur cette base, l'UID cherchant à modifier le fichier doit être égale à celui à qui appartient le fichier. En utilisant les chemins relatifs basiques, l'UID du fichier est celui de l'utilisateur *root*, mais votre UID à vous (celui du script PHP en vérité) n'est pas le même que celui de *root*, l'accès est donc refusé.

Et PHP, plutôt que de vous retourner une erreur claire et simple à comprendre du genre « *Vous n'avez pas les droits suffisants pour interagir avec ce fichier/dossier* », ne vous dit rien et vous laisse chercher pendant des plombes d'où provient l'erreur !



Et grâce à ce tutoriel, votre calvaire se termine enfin. 🤖 Avant de voir comment résoudre ces problèmes de Safe Mode, nous allons voir les conséquences de son activation.

Les conséquences du Safe Mode

Il y a trois conséquences possibles :

- soit la fonction est désactivée purement et simplement OU n'a plus d'effet ;
- soit la fonction est limitée ;
- soit la fonction n'opère aucun changement.

Comme la 3^e conséquence ne nous intéresse pas ici, je ne vous donnerai que les deux premières.

Les fonctions purement et simplement désactivées ou qui n'ont plus d'effet

Fonction	Conséquence
dl()	Désactivée
shell_exec()	Désactivée
set_time_limit()	N'as plus d'effet
max_execution_time()	N'as plus d'effet
opérateur guillemets obliques (` : touche 7 du clavier)	Désactivé

Les fonctions limitées

Fonction	Conséquence
dbmopen()	UID du fichier doit être égale à UID du script
dbase_open()	UID du fichier doit être égale à UID du script
filepro()	UID du fichier doit être égale à UID du script
filepro_rowcount()	UID du fichier doit être égale à UID du script
filepro_retrieve()	UID du fichier doit être égale à UID du script
pg_lo_import()	UID du fichier doit être égale à UID du script
posix_mkfifo()	UID du fichier doit être égale à UID du script
putenv()	UID du fichier doit être égale à UID du script
move_uploaded_file()	UID du fichier doit être égale à UID du script
chdir()	UID du fichier doit être égale à UID du script
exec()	Ne peut exécuter que les programmes présents dans le safe_mode_exec_dir
system()	Ne peut exécuter que les programmes présents dans le safe_mode_exec_dir
passthru()	Ne peut exécuter que les programmes présents dans le safe_mode_exec_dir
popen()	Ne peut exécuter que les programmes présents dans le safe_mode_exec_dir
fopen()	UID du fichier doit être égale à UID du script
mkdir()	UID du fichier doit être égale à UID du script
rmdir()	UID du fichier doit être égale à UID du script
rename()	UID du fichier doit être égale à UID du script

unlink()	UID du fichier doit être égale à UID du script
copy()	UID du fichier doit être égale à UID du script
chgrp()	UID du fichier doit être égale à UID du script
chown()	UID du fichier doit être égale à UID du script
chmod()	UID du fichier doit être égale à UID du script
touch()	UID du fichier doit être égale à UID du script
symlink()	UID du fichier doit être égale à UID du script
link()	UID du fichier doit être égale à UID du script
highlight_file()	UID du fichier doit être égale à UID du script
show_source()	UID du fichier doit être égale à UID du script
parse_ini_file()	UID du fichier doit être égale à UID du script
apache_request_headers()	Les en-têtes commençant par <i>authorization</i> (sensibles à la casse) ne seront pas retournés
link()	UID du fichier doit être égale à UID du script
header()	L'UID du script est ajouté à la partie <i>realm</i> de l'en-tête WWW-Authenticate
variables PHP_AUTH	Indisponible dans la <i>superglobal</i> \$_SERVER
mail()	Le 5 ^e paramètre est désactivé (drapeaux/paramètres optionnels)
session_start()	Le propriétaire d'un script doit être le même que celui du répertoire session.save_path, si le répertoire par défaut session.save_handler est utilisé
Toutes les fonctions sur les flux et sur le système de fichiers	UID du fichier doit être égale à UID du script

Contournons le Safe Mode

Voilà, après du blabla intempestif, entrons dans le vif du sujet ! La résolution du problème !

La théorie

Pour résoudre le problème, c'est très simple. Il suffit de manipuler des fichiers dont le script est propriétaire ! L'UID du script doit correspondre à l'UID du fichier. Pour ce faire, il faut utiliser **le chemin canonique absolu** du fichier.

Quel nom barbare ! 🤖

Autrement dit, il faut utiliser le **VRAI** chemin du fichier. Le chemin qui dit que le fichier, c'est le nôtre !

La pratique

Pour connaître le chemin canonique absolu d'un fichier, il suffit de placer ce fichier (que l'on appellera chemin.php) dans le dossier dans lequel on souhaite manipuler les fichiers. Il ne reste qu'à l'appeler dans son navigateur favori.

Code : PHP - chemin.php

```
<?php
echo realpath( 'chemin.php' );
```

Ce code retournera quelque chose comme : /home/login/[...]/chemin.php où [...] peut valoir 1 ou plusieurs descentes de dossier. Le voilà, notre chemin canonique absolu : /home/login/[...]/ ; c'est avec lui que l'on devra toujours travailler pour manipuler des fichiers si le Safe Mode est actif.

Exemple concret : un script d'upload d'avatars

Sur mon FTP à la racine, je crée un dossier `images`, puis dans celui-ci un dossier `avatars`. J'ai donc une arborescence telle que celle-ci :

- racine
 - images
 - avatars

Mon script d'upload d'avatars devra utiliser la fonction `move_uploaded_file()` , qui ressemblera à ceci :

(J'ai volontairement réduit le code à sa plus simple utilisation, l'idée n'étant pas de vous apprendre à uploader des fichiers mais bien de contourner le Safe Mode).

Code : PHP

```
<?php
$tmp_name = $_FILES['avatar']['tmp_name']; // Le fichier temporaire
$nomFichier = basename($_FILES['avatar']['name']); // Le nom du
fichier
$chemin_canonique = '/home/Zazou/images/avatars/';
// Mon FTP s'appelle Zazou qui correspond simplement à mon login de
connexion à mon FTP
// J'ai créé à la racine un dossier images, et dans celui-ci un
dossier avatars (cf. arborescence)
$destination = $chemin_canonique.$nomFichier; // On formate la
destination
move_uploaded_file($tmp_name,$destination); // On uploade
```



Il ne faut pas oublier que le **CHMOD** du dossier `avatars` doit être à **777**.

Et voilà : le tour est joué ! Si toutes les conditions sont bien remplies, vous ne devriez plus avoir de problèmes. Eh voilà, ce tutoriel est fini. 😊 J'espère qu'il vous aura aidé à résoudre tous vos soucis d'upload ou autres. Vous avez désormais toutes les cartes en main pour créer vos scripts d'upload ou pour utiliser toutes les fonctions qui sont limitées par le Safe Mode. Je ne veux donc plus entendre des « Bouhouhouh, ça marche pas ! J'vais me suicider 😞 ». Je vous souhaite bonne chance, en espérant ne pas vous revoir sur les forums avec un problème lié au Safe Mode. 🤪

Merci à Fihld et Barbatos pour la zCorrection 😊

Partager



Ce tutoriel a été corrigé par les [zCorrecteurs](#).