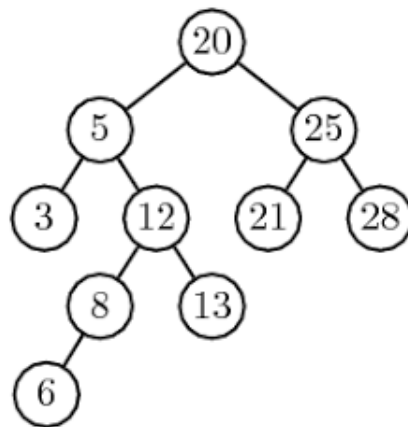


TRAVAUX DIRIGÉS SÉRIE 3

1. ARBRES BINAIRES DE RECHERCHE



Exercice 1. Soit T un arbre binaire de recherche dont les clés sont des entiers. Étant donné un entier x , le successeur de x dans T est défini comme étant le noeud de T ayant la plus petite clé qui est plus grande que x . Par exemple, le successeur de 10 dans l'arbre ci-dessus est le noeud ayant 12 comme clé.

Écrire une fonction `successeur()` qui prend en entrée x et T et retourne l'adresse du noeud successeur de x dans T . Lorsque x n'a pas de successeur dans T la fonction renvoie `NULL`.

Exercice 2 (Code positionnel). Soit T un arbre binaire de recherche. Le code positionnel d'un entier x qui figure dans T est une liste simplement chaînée L , constituée de 0 et de 1, qui indique le chemin qu'il faut suivre pour aller de la racine jusqu'au noeud qui contient x . Lorsque x est la clé de la racine alors son code positionnel est la liste vide. Si la liste est non vide, pour aller de la racine au noeud qui contient x on suit les règles suivantes.

- On se place à la racine de T et on lit la liste du début à la fin.
- Si l'élément lu est 0 on se déplace à gauche du noeud sur lequel on se trouve.
- Si l'élément lu est 1 on se déplace à droite du noeud sur lequel on se trouve.

Par exemple, le code positionnel de 6 dans l'arbre ci-dessus est la liste $[0, 1, 0, 0]$. Lorsque x ne figure pas dans l'arbre alors son code positionnel est celui qu'on aurait obtenu si on avait inséré x à l'arbre T .

1. Écrire une fonction `codePositionnel()` qui prend en arguments un entier x et un ABR T et renvoie le code positionnel de x dans T .
2. Écrire une fonction `codeInverse()` qui prend en argument une liste L , constituée de 0 et de 1, et une arbre T et renvoie l'adresse du noeud dont la clé possède L comme code positionnel. La fonction renvoie `NULL` si aucun élément de code positionnel L ne figure dans T .

Exercice 3. Soit L un tableau contenant des entiers qu'on suppose deux à deux distincts. On peut trier par ordre croissant le tableau L de la manière suivante.

- On génère un arbre binaire de recherche T en inserant les éléments du tableau L les uns après les autres.
 - On génère ensuite un tableau M à partir de l'arbre T en utilisant un parcours infixe.
1. Écrire une fonction `abrTableau()` qui permet de générer un ABR à partir du tableau L .
 2. Écrire ensuite la fonction `triAbr()` qui permet de trier le tableau L en utilisant l'arbre généré.
 3. Quelle est la complexité de cet algorithme de tri ?