

# Aymane Merbouh

Étudiant Master 2 | Ingénieur Développement, DevOps & Intégration IA

📍 Valenciennes / Paris, France 📞 +33 6 60 68 67 20 📩 aymanemerbouh03@gmail.com  
🔗 linkedin.com/in/aymane-merbouh 🔍 Aymane-git21

## PROFIL

Étudiant en Master 2 Informatique, je suis à la recherche d'un stage de 6 mois. Passionné par le développement logiciel et très curieux des nouveaux usages de l'IA, je souhaite intégrer une équipe Agile avec une forte culture **DevOps**. Fort de compétences académiques en développement (incluant Java et technologies web) et IA, ainsi que d'une première expérience pratique en environnement DevOps, je suis motivé pour contribuer à l'analyse, la conception et l'automatisation de tests sur des applications critiques.

## FORMATION

<b>Master Informatique (Spécialité : Systèmes et Technologies du Métavers)</b> <i>INSA / UPHF Valenciennes</i>	<i>2024 – Présent</i> Valenciennes, France
— Modules pertinents : <b>Réalité Virtuelle/Augmentée</b> , Jumeaux Numériques, IA Avancée, Simulation Numérique, Big Data, Développement Web.	
<b>BUT Génie Électrique et Informatique Industrielle (GEII)</b> <i>IUT de l'Aisne</i>	<i>2021 – 2024</i> France

— Compétences clés : Informatique Industrielle (C/C++), Automatisme, Systèmes Embarqués.

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

- **AR/VR & Développement** : Unity 3D, C#, Blender, UI/UX pour la XR.
- **Langages** : C#, Python, C++, Java, JavaScript (Node.js), Dart (Flutter).
- **Vision par Ordinateur & IA** : PyTorch, OpenCV, Reconnaissance d'objets, Entraînement de modèles.

## PROJETS ACADEMIQUES

- **Développement 3D/VR Avancé (Unity, C#)** : Conception et développement d'une simulation 3D immersive incluant une logique de combat complexe, une IA ennemie personnalisée et des environnements interactifs. Accent mis sur la performance temps réel et l'expérience utilisateur (UX).
- **Vision par Ordinateur (PyTorch)** : Implémentation d'un réseau de neurones pour la reconnaissance de chiffres manuscrits. Pertinent pour le suivi AR et la reconnaissance de motifs.
- **Cryptomonnaie Personnalisée (Python / Web3)** : Création d'un jeton blockchain avec interface web (FastAPI), démontrant la capacité à construire des applications sécurisées full-stack.
- **Traitements Big Data (Hadoop / MapReduce)** : Analyse de grands ensembles de données, gestion des contraintes de calcul et optimisation.

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

<b>Développeur Freelance</b> <i>Auto-entrepreneur</i>	<i>2023 – Présent</i> Télétravail
— Développement Mobile : Création d'applications multiplateformes avec Flutter et C#.	
— Capacité démontrée à s'adapter aux besoins utilisateurs et à livrer des solutions logicielles fonctionnelles dans les délais.	
<b>Stagiaire Recherche IA–VR</b> <i>UM6P School of Collective Intelligence</i>	<i>Mars – Août 2024</i> Maroc
— Intégration de modules IA (NLP + analyse comportementale) pour analyser la parole, les interactions et l'engagement lors de sessions de groupe.	
— Implémentation de tableaux de bord VR en temps réel visualisant des métriques d'intelligence collective.	
<b>Stagiaire DevOps</b> <i>E cube Technology</i>	<i>Avril 2023 Juin 2023</i> Soissons France
— Développement et maintenance du site web de l'entreprise en HTML CSS JS	
— Mise en place d'automatisations simples pour faciliter les mises à jour et le déploiement du site	

## **LANGUES ET CENTRES D'INTÉRÊT**

---

### **Langues :**

- **Anglais** : Courant (C1/C2)
- **Français** : Courant (C1/C2)
- **Arabe** : Langue maternelle
- **Russe** : Notions de base

### **Centres d'intérêt :**

- Dév. de Jeux Vidéo (Unity/Unreal)
- Esport : Joueur semi-pro (équipe INSA)
- Taekwondo, Musculation