

# AYMANE BOUDHAN

## GESTION DE DONNÉES

Recherche d'un contrat d'apprentissage sur 2 ans à partir de Septembre 2026

Rythme : 3 jours à l'IUT / 2 jours en entreprise et inversement à chaque semestre

## CONTACT

☎ 06 41 25 49 59

✉ aymane.boudhan@outlook.com

in [www.linkedin.com/in/aymane-boudhan](https://www.linkedin.com/in/aymane-boudhan)

📍 Avenue des Champs Pierreux,  
92000 Nanterre

👤 17 ans

🚗 Permis B

## QUALITES

- Esprit logique et analytique
- Organisé
- Travail en équipe
- Ecoute active
- Communication claire
- Rigueur dans le travail
- Gestion du temps
- Persévérant

## LANGUES

- Anglais (B1)

## LOISIRS

- Développement de projets personnels
- Jeux vidéos
- Sorties entre amis
- Echecs
- Arbitre officiel de judo dans le département
- Judo en club depuis + 10 ans (ceinture noire)



## PROFIL

Déterminé, sérieux et autonome, j'aime apprendre de nouvelles choses et me lancer des défis. Organisé et persuasif, je suis prêt à m'investir pleinement pour contribuer au développement de votre entreprise.



## FORMATIONS

**1ère année | BUT Informatique** 2025- 2026  
IUT de Montreuil, Université Paris 8

**Bac Général Mention Assez Bien ( 13.91 )** 2025  
Spécialité MATHS / NSI | Lycée Richelieu



## EXPÉRIENCES

### Projets universitaires

#### Création de site Web

- Création d'un site web en fonction des besoins de nos clients 2025-2026
  - Lien du site web : <https://sae-projet.github.io/Site-SAE/index.html>
  - Lien du code : <https://github.com/SAE-Projet/Site-SAE.git>
    - Utilisation de Trello pour l'organisation des tâches, de Whatsapp et Microsoft Teams pour la communication avec les clients et de VS code pour la programmation

#### Installation de poste de travail

- Installation d'une Machine Virtuelle et des logiciels de travail à l'aide d'Oracle VirtualBox

#### Création d'un Jeu

- Reproduction du jeu de société "Labyrinthe" avec quelques modifications en Java sur console tout en respectant certaines consignes.
  - Lien des codes : <https://github.com/SAE-Projet/Jeu-SAE.git>
    - Utilisation de IntelliJ Ultimate pour la programmation, de Github pour que mon binôme puisse aussi avoir accès au code ainsi que Trello pour l'organisation.

### Projets au Lycée

**Réalisation d'un test d'effort avec Arduino** 2023-2024

- Création d'un capteur de pulsation avec Arduino
- Création d'un site web fonctionnel pour l'utilisateur

**Création de jeux vidéos simples avec Jupyter** 2024-2025

- Démineur → code malheureusement perdu
- Lemmings → <https://github.com/Ayman92/JeuLemmings.git>
- Tournoi de Batailles → <https://github.com/Ayman92/TournoiBataille.git>

### Hard Skills

- Langages de programmation : Python, Java, JUnit, C
- Développement web : HTML, CSS
- Programmation orientée objet
- Mathématiques appliquées à l'informatique
- Base de données dont SQL