Le 14/11/24

RDV-1-Peyrard (Scrum Master)

Objectif : cadrer le projet, attentes, …

* Travailler pour que le projet soit reprenable, et non jetable. Une équipe doit pouvoir reprendre un projet 5 ans après…
* Dans la documentation attendue : code source et Documentation associée à notre projet.
* Code source : Écrire des choses utiles.

Méthode :

* Gitlab. Fournir les accès
* Trello (Jira possible) Fournir les accès
* 10 et 20% du temps consacré à la gestion de projet

Git :

* Plusieurs petits commits par jour.
* Bien commenter les commits

Jira :

* Couper le tableau ‘SCRUM BOARD’ en deux
* Un tableau KANBAN – USAGES (intéresse le PO)
* Un tableau KANABN – TICKETS (intéresse le SCRUM MASTER/JAVA expert)
* Tableau tickets un peu différent (exemple colonne pull, livraison interne, …)
* Dans le tableau tickets : tickets techniques. Dans ces tickets techniques, ajouter tickets de gestion de projet (ex : poker planning, RDV PO, envoyer le CR du RDV…)
* Mettre le temps pris pour compléter chaque story.

Avant de passer des stories en Backlog :

* Bien décrire les stories et les tâches de taille raisonnables.
* Estimer avec un poker planning
* MINIMUM 1 sprint d’avance à écrire.

Documentation associée à notre projet :

* PO : petit power point pour lui présenter notre projet
* SRUM : rétrospective

Recapitulation des attentes : Jira, Gitlab, découper Jira en deux, estimation des taches, affectation des taches.

NB : pas besoin de ODJ ni de CR pour Peyrard.