## **Aymane REIDA**

II – BDCC

## **ENSET Mohammedia**

Conception nécessaire pour créer la partie du serveur et pour créer la partie du client

## ServerProgram

- port : int

serverSocket : ServerSocket

socketEnd1 : Socket

+ ServerProgram ()

+ accepterConnexion () : void

ServerThread : Socket - 90C : InputStream - input output : OutputStream • cdao : IClientDAO \* cptdao : ICompteDAO \* odao : IOperationDAO : BufferedReader : PrintWriter \* pw numCompte : String

+ run () : void

: double

+ ServerThread ()

\* total

+ sendInfosCompte () : String

+ debiter () : void + close () : void Thread







