



# AYMAN ZEJLI

## DATA ANALYST / SCIENTIST

### CONTACT

+33 7 82 93 80 31

aymanzej@gmail.com

<https://portfolio-ayman-zejli.netlify.app>

[www.linkedin.com/in/aymanzejli](https://www.linkedin.com/in/aymanzejli)

### FORMATION

Septembre 2023 - 2026

POLYTECH CLERMONT (63)

- Ingénierie Mathématiques et DATA Science

Septembre 2024-2025

UNIVERSITE CLERMONT AUVERGNE

- Licence de Mathématiques en parallèle

LYCÉE SAINT-EXUPÉRY (78)

- CPGE MPSI/MP (2021/2023)
- Baccalauréat Mathématiques & Physique (2021)

### SOFT SKILLS

- Résilience
- Bienveillance
- Humilité
- Sens de l'organisation
- Esprit analytique
- Autonomie

### LANGUES

- Français - Langue maternelle
- Anglais - Avancé

### PROFILE

À la recherche d'un **stage de fin d'études** à partir de **février 2026**, d'une durée de **6 mois en entreprise**. Curieux et motivé, je souhaite mettre mes compétences en **Data Science** et **traitement de données** au service de projets concrets et innovants, tout en intégrant une équipe dynamique et en continuant à me former.

### PROJETS & EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

#### Modélisation de l'évolution temporelle des espèces forestières

Septembre 2025 - Janvier 2026

- Analyse et préparation de données de terrain pour modéliser l'évolution temporelle des espèces forestières à l'aide de séries temporelles et de SIG.
- Entraînement et évaluation de modèles d'apprentissage automatique pour prédire la variation des espèces forestières en fonction de facteurs environnementaux.

#### Stage de recherche - SPORT DATA ANALYTICS

Université de Linköping, Suède

Mars 2025 - Aout 2025

- Analyse de données et modélisation des structures d'équipe et styles de jeu avec Python.
- Développement de modèles de structure d'équipe et de styles de jeu basés sur des analyses de données pour définir les rôles des joueurs et leurs styles de jeu de manière exploitable.

#### Projet OpenStreetMap

Septembre 2024 - Février 2025

- Création d'un outil en Python pour optimiser les itinéraires de véhicules électriques.
- Intégration de données de stations de recharge en fonction des caractéristiques des véhicules, avec utilisation de bibliothèques de données géographiques et d'algorithmes de routage.

### HARD SKILLS

- Python (Pandas / Matplotlib / Seaborn / Plotly / Streamlit)
- C, C++, Java, RStudio, PostgreSQL
- Power BI / Tableau - Visualisation de données
- Machine Learning & Deep Learning (Scikit-Learn / Tensor Flow / Keras / Pytorch)