

NATHANAEL BALÉ

Montréal, QC

(438) 921-2796

aymarbale@gmail.com

[LinkedIn](#) - [Portfolio](#)

OBJECTIF

Développeur web full-stack passionné, récemment diplômé.

Fort d'une approche centrée sur l'utilisateur et d'un souci constant de performance, je conçois des interfaces intuitives et des backends robustes. Curieux et en veille technologique continue, je me distingue par mon esprit d'équipe, ma rigueur et mes compétences en résolution de problèmes, apportant des solutions innovantes aux projets.

COMPÉTENCES

-
- **Langues parlées:** Français et Anglais (courant)
- **Programmation:** Java • Python • C# • C++ • JavaScript • HTML/CSS • React • Node.js
- **IDE :** Netbeans • Android Studio • Visual studio • Visual Studio Code
- **Gestion de projet :** Jira • Trello
- **Gestionnaire de version :** Git • Bitbucket
- **Bases de données :** MySQL • MariaDB • MongoDB

EXPÉRIENCE

Développeur web | Win Technologies

DEC 2024 – MARS 2025

Conception et développement de 3 sites web (frontend et backend). Optimisation des performances pour différents appareils, sécurisation des applications web, maintenance et débogage. Collaboration avec les équipes internes pour concevoir des solutions adaptées aux besoins des utilisateurs (entre 200,000-500,000) et aux objectifs de l'entreprise.

Développeur (Stagiaire) | Win Technologies

OCT 2024 – DEC 2024

- Développement d'interfaces front-end réactives pour une expérience utilisateur fluide.
- Mise en œuvre de la logique serveur et gestion sécurisée des données.
- Intégration d'API tierces et optimisation des performances des applications.
- Déploiement, maintenance et résolution de problèmes techniques tout en garantissant la scalabilité et la sécurité des applications.

Développeur Web (Stagiaire) | Groupe Malhborough inc

JUL 2024 – SEPT 2024

DÉVELOPPEMENT D'UNE EXTENSION WEB POUR L'ENTREPRISE EN UTILISANT PYTHON (FLASK) POUR LE BACKEND ET JAVASCRIPT (NODE.JS) POUR LE SERVEUR. INTÉGRATION D'API (HEYGEN, ELEVENLAB)

EDUCATION

Programmation et Technologies Web (AEC) | Collège Universel - Montréal

2022 – 2024

CERTIFICATS

Diploma in HTML, CSS3 and Javascript | ALISON

Diploma in Python Programming | ALISON

Java Programming Masterclass | ALISON

PROJETS

My3DMaker (JavaFx) | Application de Transformation de Dessins en Objets 3D

Projet personnel visant à transformer des dessins 2D en objets 3D à partir d'images de face et de profil. Les utilisateurs peuvent importer des dessins qui sont ensuite extraits et convertis en modèles 3D. L'application permet également de créer des groupes pour modifier les coordonnées de certaines parties du dessin pour une personnalisation avancée.

Fonctionnalités clés :

- Conversion de dessins 2D en objets 3D à partir des vues de face et de profil
- Extraction et transformation des images en modèles 3D
- Système de regroupement pour ajuster sélectivement les coordonnées

Technologies utilisées : Java, gestion du format OBJ, JavaFX, Swing, GitHub

MathFight – GDScript

Projet personnel développé avec le moteur de jeu Godot et GDScript, un langage inspiré de Python. Le jeu propose une expérience unique où les combats sont basés sur la résolution d'équations mathématiques.

Fonctionnalités clés :

- Des combats éducatifs où une équation mathématique apparaît à l'écran
- Choix de réponse : une bonne réponse permet de poursuivre les actions, tandis qu'une mauvaise entraîne une perte de points de vie
- Dynamique engageante mêlant réflexion et jeu d'action

Technologies utilisées : GDScript, Godot Game Engine, GitHub

Movie Heaven - Java EE /JavaScript

Projet personnel conçu pour offrir une plateforme de location de films avec une interface moderne et intuitive. L'application permet aux utilisateurs de naviguer, rechercher et louer des films tout en offrant une expérience fluide sur différents appareils.

Fonctionnalités clés:

- Interface responsive et conviviale
- Connexion et inscription des utilisateurs
- Affichage de tous les films et catalogues
- Recherche avancée par nom, année ou ordre alphabétique
- Consultation des détails des films
- Ajout de films au panier pour une location simplifiée

Technologies utilisées : React.js, HTML5, CSS, Node.js, Java EE, API REST, pgAdmin, GitHub et Trello

LOISIRS

Saut en longueur- Bénévolat (Marathon de Bénéva) – Volleyball - Basketball