```java
package exe4;

import java.io.IOException;
import java.io.InputStream;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.PrintWriter;
import java.net.Socket;




public class Server extends Thread {

    static Socket s ;
    static int n ;

    public Server(Socket s){
        super();
        Server.s =s ;

    }

    public void run(){


        try {


        System.out.println("j'attend une operation de de client");
        InputStream is = s.getInputStream();
        ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream(is);
        System.out.println("l'objet a eté envoyer !");



        //deser le objet o
        Operateur op = (Operateur) ois.readObject();

        Double x = op.getx();
        Double y = op.gety();
        String operation = op.getop();

        //verfication d'operation coté client
        double res = 0.0;
          if(null == operation){
                System.out.println("il ya un probleme au niveau de le operateur
");
            }else switch (operation) {
                case "+":
                    res = x+y ;
                    break;
                case "-":
                    res = x-y ;
                    break;
                case "*":
                    res = x*y ;
```

```java
                     break;
                case "/":
                    res = x/y ;
                    break;
                default:
                    System.out.println("il ya un probleme au niveau de le
operateur ");

                    break;
            }


        System.out.println("operation effectué avec succes !");
        PrintWriter pw = new PrintWriter(s.getOutputStream());
        pw.println("le resultat est :"+res);
        pw.flush();
        System.out.println("resultat eté envoyeé ! ");

        s.close();




        } catch (ClassNotFoundException e) {
        // TODO Auto-generated catch block
        e.printStackTrace();
    } catch (IOException e) {
        // TODO Auto-generated catch block
        e.printStackTrace();
    }

  }
}
```