

Tél : (0021654828430)

Email : selimmattar@gmail.com

Adresse : Grombalia-Nabeul



MATTAR Selim

***Etudiant en 3^{ème} année cycle d'ingénieur à l'école supérieure
privée d'ingenierie et de technologie(ESPRIT)***

POINTS FORTS

- Esprit d'équipe , bonnes capacités de communication et solides compétences en analyse et en resolution de problems.
- Bon sens de l'organisation, de la débrouillardise et capacité à apprendre rapidement.

SAVOIR- FAIRE ET COMPETENCES

- Langages : JAVA/JavaFX, C/C++, CSharp, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS,SQL, PHP, Assembleur, Arduino.
- Logiciels : NetBeans(IDE) ,Scene Builder, Unity(Plateforme de developpement des jeux videos),PhpStorm(IDE),Adobe suite(Photoshop, Illustrator, After Effects, Premiere Pro).
- Frameworks: Qt, MVC, SDL 1.2, Swing, Symfony, Angular 4,JQuery.
- Methodologie: Agile
- Methode :Scrum
- Serveurs d'applications/Web : Apache Tomcat
- OS : Windows, Linux
- Versioning: Git
- Compétences en Problem Solving : Bon jugement et aptitude à la résolution des problems, y compris la capacité d'analyser et de comprendre ;
- Connaissances en langues étrangères :
Anglais : Niveau courant - parlé, lu, écrit
Allemand : Niveau scolaire

SYNTHESE DES PROJETS :

Janvier-Mai 2016 : Jeu video

Conception et developpement d'une jeu video 2d en utilisant la bibliothèque SDL 1.2 sous Linux.

- conception des composants graphiques du jeu (personnages, Map, menu...) en utilisant Adobe Photoshop et Adobe Illustrator.
- Creation du code permettant le bon fonctionnement du jeu en C (Programmation modulaire)
- Preparation et implementation d'une manette personnalisée permettant l'interaction avec le jeu tout en utilisant la carte Arduino UNO.

Septembre- Decembre 2016 : Projet IOT(Smart Street)

Conception et developpement d'une application Desktop en utilisant le framework QT .

- Réaliser la phase d'analyse de la modelisation du projet (UML).
- Conception d'une interface graphique IHM intuitive.
- Creation du code de l'application en C++ (programmation orienté objet)

Janvier-Mai 2017 : Application Web

Creation d'une application web SPA(single page application) contenant les fonctionnalités de l'e-commerce .

- Réaliser la phase d'analyse de la modelisation du projet (UML).
- Developpement de l'application web en basant sur l'architecture logicelle MVC.
- Etablir la liason entre l'application et une base de données MySQL.

Janvier-Mai 2018 : Application multiplateforme

Conception et developpement d'une application multiplateforme (Desktop,Web et Mobile).

- Réaliser la phase analyse et conception de la modelisation du projet (UML).
- Developpement de l'application Desktop en Java sur NetBeans en utilisant la technologie javaFX.
- Developpement de l'application Web avec le framework Symfony3 sur PhpStorm.
- Developpement de l'application Mobile en Java en utilisant le framework Codename One.
- Assurer la communication de l'application avec une base de données MySQL.

Etudes et formations :

2015-2020: Cycle d'ingénieur à l'école supérieure privée d'ingenierie et de technologies

Juin 2015 : Baccalauréat section math – Mention Bien