Aymeric LE FEYER

Valenciennes, France

**** 06 49 14 26 45

www.aymericlefeyer.tk

16/07/1999

✓ lefeyer.aymeric@gmail.com

in linkedin.com/in/aymericlefeyer

github.com/AymericLeFeyer

Français



Recherche d'une alternance

Je suis activement à la recherche d'une alternance en tant que **développeur** informatique (mobile si possible) A partir de la rentrée scolaire **2020** et ce durant **2 ans**, dans le cadre de mon Master e-services Possibilité de commencer **cet été**

Profil

Etudiant en 3e année à l'Université Polytechnique des Hauts-de-France. Je suis passioné par le monde de l'informatique et surtout le **développement**. Sérieux, autonome et motivé, je peux aisément m'adapter à une **techonologie** et à une **équipe**. Je suis très intéressé par le domaine des applications et des technologies **mobiles**.

四 Parcours scolaire

2017 – 2020 Université Polytechnique des Hauts-de-France, Licence Informatique

Valenciennes Formation au travail en équipe, à la méthode agile, et aux principes fondamentaux de la programmation

2014 – 2017 Lycée Val de Lys, Baccalauréat Scientifique

Estaires Obtention du Bac Scientifique spécialité Mathématiques - Mention Bien

- 18/20 en Physique-Chimie- 20/20 en Mathématiques

Expériences professionelles

04/2020 Techcréa Solutions, Stage - Développeur d'Application Mobile

Développement d'une application mobile pour l'entreprise

06/2019 – 08/2019 **Dunfresh,** CDD - Manutentionnaire CACES

Dépotage de containers grâce aux CACES 1, 3 et 5

Tri des différents fruits

07/2018 **Lesieur**, Intérim - Opérateur station d'épuration

Surveillance des machines liées à l'exploitation de l'huile.

Analyses des eaux à la station d'épuration.

Projets

01/2020 – 03/2020 **SmartFresh,** Télétravail

Passage au numérique pour la société **Dunfresh**. Site avec le framework **Django**

09/2019 – 03/2020 Bonap, Création d'une application mobile de gestionnaire de menu

Projet de fin de licence. Réalisé en équipe de 2 avec le framework hybride Flutter

09/2019 – 12/2019 Four Fun, Jeu réalisé lors du module "Algorithme et Développement"

Le but était de faire un hub de 4 jeux, en équipe de 5 avec la méthode agile. Réalisé avec la langage C

08/2019 – 11/2019 **Dunfast,** Télétravail

Création d'un logiciel de préparation bateau pour la société Dunfresh avec le langage Python

Anglais

P Compétences

Français

Flutter	Python	
С	 Linux	
Git	 Django	
© Langues		