ECOLE PRATIQUE DES HAUTES ETUDES COMMERCIALES



Avenue du Ciseau, 15

1348 Louvain-la-Neuve

**Développement d’une application mobile pour mon unité scoute la 10ème D.S.**

Travail de fin d’études présenté en vue de l’obtention du diplôme de bachelier en Informatique et Systèmes orientation Technologie de l’Informatique

**Aymeric PONJÉE**



Rapporteur : Marie-Noël VROMAN

# **Remerciements**

Je tiens tout d’abord à remercier mes chefs d’unité pour avoir tenu le rôle de client pour le projet de mon TFE, ils m’ont apporté une grande aide sur plusieurs points tels que le design ou autres idées pour mon application. Je remercie aussi tous les chefs de mon unité, la 10ième Divin Sauveur pour avoir donné leurs avis sur des détails important et de m’avoir motivé avec leur enthousiasme quand ils ont appris le sujet de mon TFE.

Je remercie également mon rapporteur, Madame Vroman pour son suivi et ses conseils tout au long de mon TFE.

# **Problème suite au COVID-19**

Suite aux décisions prise par le gouvernement face à la maladie du corona virus, nous avons dû rester confiner à la maison. Cette situation m’a posé quelques problèmes.

Pour commencer, je suis un sportif qui s’entraine plus ou moins 8 fois pendant la semaine, suite aux mesures de confinement j’étais frustré de ne plus m’entrainer ce qui me rendait moins productif.

Pendant le confinement, mon pc fixe a eu des problèmes et j’ai dû racheter un pc mais avec le covid-19 le pc a mis 3 semaines pour arriver, ce qui m’a laissé 3 semaines de « pause » sans pouvoir avancer correctement sur mon TFE.

De plus, je suis issu d’une famille nombreuse de six enfants et deux parents habitant sous le même toits, la maison n’étais donc pas l’endroit le plus calme pour travailler. La connexion internet était souvent surchargé ce qui provoquait des coupures plusieurs fois par jour.

Pour finir, malgré toutes les contraintes lié à ce confinement, j’ai fait tout mon possible pour avancer un maximum sur mon TFE.

Table des matières

[Remerciements 1](#_Toc41918811)

[Problème suite au COVID-19 1](#_Toc41918812)

[Présentation du sujet 3](#_Toc41918813)

[1. Connexion/Inscription 3](#_Toc41918814)

[2. Calendrier 3](#_Toc41918815)

[3. Salon de conversation 3](#_Toc41918816)

[4. Boutique 3](#_Toc41918817)

[5. Listing 4](#_Toc41918818)

[6. Camp 4](#_Toc41918819)

[7. Documents 4](#_Toc41918820)

[8. Galerie photos 4](#_Toc41918821)

[9. Présentation 4](#_Toc41918822)

[Design 4](#_Toc41918823)

[Technologie 5](#_Toc41918824)

[Organisation 5](#_Toc41918825)

# **Présentation du sujet**

Dans le cadre de mon TFE, j’ai décidé d’associer deux choses qui me tenaient à cœur, l’informatique et les scouts. C’est pour cela, que j’ai décidé de créer une application pour mon unité, la 10ème Divin Sauveur.

Depuis que je suis chef scout, nous avons toujours su nous débrouiller, mais plus les années passent, plus notre unité grandit et plus les informations sont difficiles à trouver. Dans l’unité, nous faisons face à plusieurs problèmes. Il y a un gros manque de communication, que ce soit avec les parents, les enfants ou même entre chefs, les endroits de camp sont de plus en plus durs à trouver, les gens cherchent énormément pour avoir des documents, photos ou autres. Plus l’unités grandit, plus c’est dur à gérer.

C’est pour cela que j’ai décidé de tout regrouper en une seule application !

Cette application sera « divisée » en deux parties, une partie clients, qui s’adressera aux parents et aux enfants présents dans l’unité, et une partie administrateur, qui s’adressera aux chefs actuels. Chaque partie donnera accès à des pages spécifiques pour le bon fonctionnement de l’application.

Voici les différentes pages :

## **Connexion/Inscription**

Grâce à ces pages, l’utilisateur pourra faire une demande d’inscription puis se connecter à l’application. La particularité de la page inscription, est qu’il ne faut pas introduire de mot de passe donc la personne voulant s’inscrire devra répondre au formulaire et une fois rempli, une demande sera faite aux administrateurs. Un administrateur inscrit sur l’application, pourra accepter la personne ou non en fonction de si elle est dans l’unité ou pas. Si la personne est acceptée, elle recevra par mail un mot de passe qu’elle pourra changer par la suite et aura les droits d’un client. S’il s’avère que cette personne est un chef n’importe quelle autre chef inscrit par avant sur l’application peux lui donner les droits d’administrateur.

## **Calendrier**

Le client aura une liste de tous les évènements et en cliquant sur l’évènement il pourra préciser si l’enfant participe ou non à la réunion, au camp ou aux autres évènements inscrits dans le calendrier. Les chefs pourront voir si les enfants participent ou non à la réunion et compléter au cas où l’enfant ou le parent n’a pas l’application, pour que le listing soit correct, car au bout de trois absences non justifiées, l’enfant n’est plus autorisé à participer aux activités.

## **Salon de conversation**

Sur cette page, le client pourra voir les messages importants, les infos de dernière minute ou les autres messages envoyés par les chefs. Le chat sera seulement en mode lecture pour les clients pour éviter toute pollution de chat.

## **Boutique**

L’unité compte créer des textiles ou autres accessoires personnalisés. Les parents pourront commander ces vêtements, objets ou insignes sur cette page.

## **Listing**

Sur cette page, nous retrouverons toutes les données nécessaires pour l’enfant (Nom, Prénom, date de naissance, cotisation payée, présences, …). Ce listing sera évolutif en fonction de l’année de naissance, avec une couleur désignée pour la section. Cette page ne sera accessible qu’aux chefs (RGPD). Il y aura une liste d’attente au-delà de 40 enfants inscrits.

## **Camp**

Cette page sera une sorte de listing, mais pour tout ce qui concerne les endroits de camp (endroit, prix, contact, avantages et inconvénients, bois disponible + personne de contact, budget nourriture, …)

## **Documents**

Sur cette page, on pourra trouver tous les documents nécessaires, autant pour les parents que pour les chefs.

## **Galerie photos**

Cette page sera une galerie photos (vu les conditions actuelles nous n’avons pas encore parler de cette page, cependant mon client souhaite garder la page pour une amélioration future).

## **Présentation**

Sur cette page, les parents verront les différents chefs des différentes sections avec une brève description et un moyen de contact.

# **Design**

Voici ci-dessous, quelques vues que vous pourrez retrouver sur l’application.

**Une image contenant capture d’écran

Description générée automatiquementUne image contenant capture d’écran

Description générée automatiquement**

# **Technologie**

Pour ce qui est des technologies utilisées, J’ai choisi de programmer l’application en **React Native** car c’est un langage compatible avec Apple et Android. De plus, je me suis familiarisé avec ce langage lors de mon projet d’intégration.

Au niveau de la base de données, j’utilise **PHPMyAdmin** car pour les mêmes raisons que React Native, je me suis familiarisé avec ce logiciel lors de mon projet d’intégration. De plus, c’est un logiciel open source performant parfait pour les diverses demandes de mon client.

J’utilise **Github** enregistrer mon code en cas de problème.

# **Organisation**

Pour l’organisation, je fonctionnais avec la méthodologie **Scrum**, bien que je sois seul sur le projet cela m’a permis de m’organiser correctement. Suite à la grandeur du travail, j’ai décidé de travailler par page. Cela m’a permis de ne pas m’éparpiller dans tous les sens. De plus, j’ai calculé mon temps de travail avec l’application **Clockify**.

Pour ce qui est des réunions avec le client, on devait se voir toutes les deux semaines pour discuter de l’application. Malheureusement, nous n’avons pas pu nous voir, mais nous nous parlions via **Messenger**.

# **Conclusion**