



Young School

Création d'un site Web Html & CSS pour le client Booki

Bonjour et bienvenue chez la société Young School et bienvenue dans l'équipe en tant que développeur Front end,

Votre mission consistera a développer un site web pour le client Booki
Vous serez la pour rattrapé les erreurs commis par un de vos collègues

Il à effacé tout les données CSS , et a oublié de les push sur le git malheureusement , cependant nous avons encore la maquette Figma de base et le code Html avec déjà des classes défini , si vous ne vous sentez pas à l'aise avec les classes déjà écrite , il es a votre guise de les reprendre mais faite en sorte qu'elle représente bien l'élément.

Nous vous fournirons les marches a suivre , la maquette , les photos , l'html et un début de CSS.

- [Maquette Figma](#) (Pour cacher les commentaire " Shift + C" sur la page)
- [Photo fourni](#) (Winrar)
- [Début projet](#) (Winrar)

Le client ne veut qu'une Version desktop donc pas de version mobile , ni tablette

ETAPE 1 :

Reprendre la maquette figma et faire en sorte de faire correspondre le **HEADER** de la maquette aux projets. (l'html est déjà crée vous avez juste a adapté le CSS)

ETAPE 2 :

Faire correspondre la section avec la classe '**maincss**' a la maquette , de Trouvez votre hébergement au paragraphe plus de 500 logements , pour les padding , tailles et couleur se référer a la maquette figma

ETAPE 3 :

Faire correspondre la section avec la classe '**hebergements**' a la maquette pour ce faire il faudra utilisé display flex ou display grid le choix vous appartient , il y a des maquettes de découpe des flexbox pour vous aidé n'hésitez pas a nous posez des questions ! Vous pouvez vous renseignez a des cours en ligne pour display flex & grid



Young School

Création d'un site Web Html & CSS pour le client Booki

ETAPE 4 :

Faire correspondre la section avec la classe '**populaires**' a la maquette pour ce faire Même consigne que l'étape 3 , n'hésitez pas a reprendre votre code CSS et a faire des modification.

ETAPE 5 :

Faire correspondre la section avec la classe '**activites_section**' a la maquette pour ce faire Même consigne que l'étape 3 , n'hésitez pas a reprendre votre code CSS et a faire des modification.

ETAPE 6 :

Le client nous demande un formulaire de contact juste après la section '**activites_section**' il faudra lui donner la classe '**contact_form**' le client vous laisse le champ libre pour le formulaire de contact , nous t'avons fourni une maquette appeler **form_maquette**

ETAPE 7 :

Il faudra pour terminé ajouté le **FOOTER** aux projets.

ETAPE 8 :

Le client veut un projet assez écologique et rapide il faudra par la suite convertir les images a un format plus adapté pour le web, je vous laisse faire votre recherche et m'envoyé un message quand vous aurez trouvé.

ETAPE 9 :

Une fois que tous sera en place il va falloir montré au client que son site peux être lancé sans problème donc je vous demanderai de l'hébergé sur github pour qu'on puisse le visualisé avec le client.