Planificación de interfaces

Colores

Los colores que se han utilizado en la página web han sido elegidos mediante una cautelosa investigación a cerca de los colores más representativos del videojuego, para así llamar la atención de los usuarios aficionados a este tipo de juegos online. Por ello, se ha optado por utilizar un fondo de color claro y simple con el que los usuarios se puedan sentir cómodos visualizando los contenidos disponibles en nuestra página web. Los títulos y el color de la fuente de cada sección de la web hemos optado por elegir un color clásico oscuro.

Cabe añadir, que tanto la barra de navegación como el pie de página se ha usado un color oscuro debido a las tonalidades establecidas por el videojuego en sus inicios lo que haría más sencillo la adecuación al entorno del usuario que se sentirá más familiarizado con las tonalidades utilizadas tanto en la página oficial del juego, como en las páginas similares a la nuestra.

RGB (17, 17, 17)
RGB (51, 51, 51)
RGB (11, 196, 226)
RGB (250, 250, 250)
RGB (120, 90, 40)
RGB (0, 0, 0)
RGB (12, 47, 63)
RGB (6, 28, 37)
RGB (171, 171, 171)
RGB (17, 17, 17)

Como vemos en la imagen, los colores de la página web están divididos según su colocación real en la página. Los tres primeros han sido utilizados mayormente para la cabecera de la página, los seis siguientes para el cuerpo de la página y el último para el pie de página.

Por último, se ha de destacar el uso de colores básicos que se han utilizado en pequeños detalles de la página, ya que, no son los mayormente representativos de esta.

#3490dc	#6574cd
#9561e2	#f66d9b
#e3342f	#f6993f
#ffed4a	#38c172
#4dc0b5	#6cb2eb

Tipografía

En la parte de la tipografía se ha optado por usar una serie de ellas para los títulos, la fuente mater de la página, la barra de navegación y el pie de página. Estos tipos de letra al igual que los colores seleccionados han sido elegidos mediante un proceso de investigación en el cuál se ha priorizado las letras de mayor relación al aspecto del juego. Por ello, las letras elegidas han sido:

- Magra, designed by FontFuror
- Open Sans Condensed, designed by Steve Matteson
- Tinos, designed by Steve Matteson
- **Public Sans**, designed by Multiple Designers

Magra 2 styles
FontFuror

Almost before we

knew it, we had

left the ground.

Steve Matteson

Almost before we knew it, we had left the ground.

3 styles

Open Sans Condensed

Tinos 4 styles

Almost before we knew it, we had left the ground.

Public Sans Variable
Multiple Designers

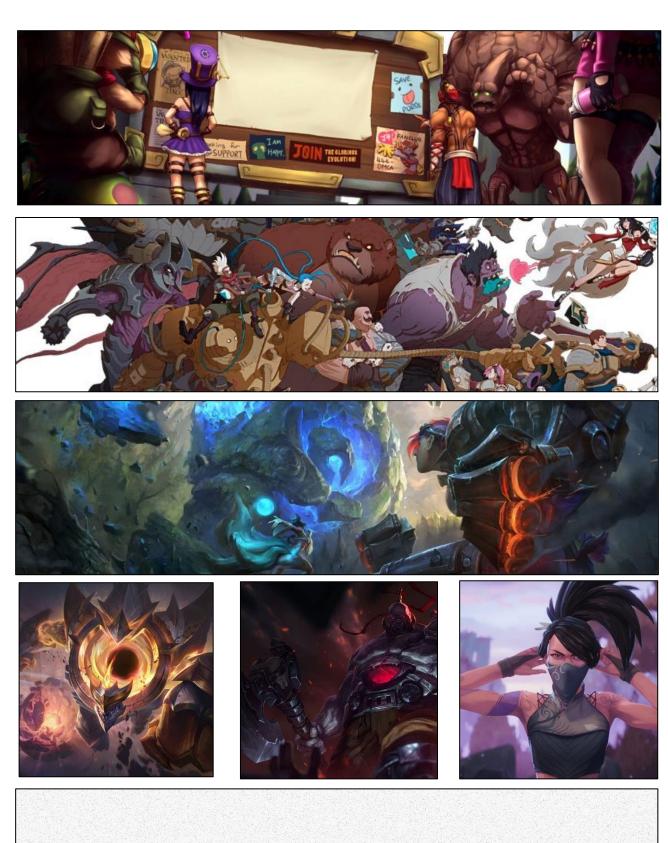
Almost before we knew it, we had left the ground.

Tanto **Tinos** como **Public Sans**, las hemos utilizado para los títulos de cada página, así representamos de igual manera que la página oficial un estilo medieval y fantástico el cuál se relaciona con la temática del juego.

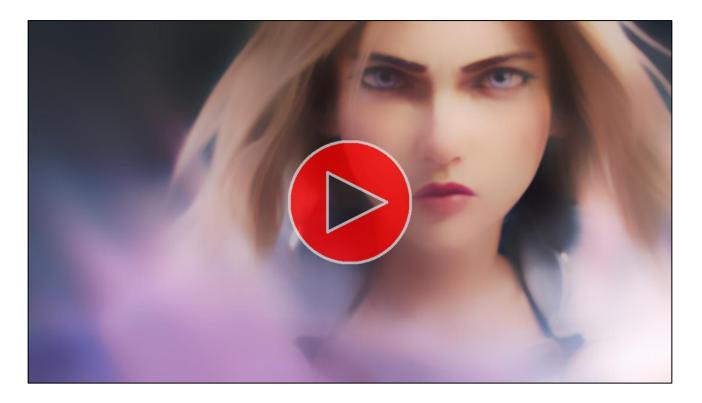
También, hemos usado la tipografía **Magra** para los apartados de la barra de navegación y la tipografía **Open Sans Condensed** que está a lo largo de toda la página siendo la tipografía primaria de nuestra web escogida por su claridad y sencillez de cara al usuario.

Multimedia

Las imágenes como es lógico muchas de ellas están relacionadas con el mundo fantástico que engloba al videojuego, muchas de ellas han sido seleccionadas en base caricaturizar mucho más nuestra web y así poder crear un entorno familiar para el usuario.

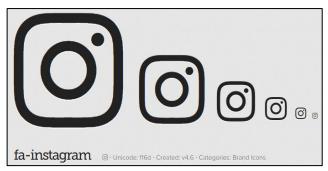


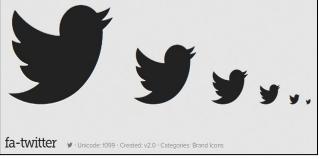
Además de las imágenes, se ha incluido un vídeo para la página web lo que hará que nuestra página tenga un toque más profesional y obviamente más enfocado al entorno jugable del mismo. Este vídeo es muy conocido para los jugadores habituales del League Of Legends, ya que es una cinemática que los creadores del juego desarrollan para los jugadores más fanáticos.



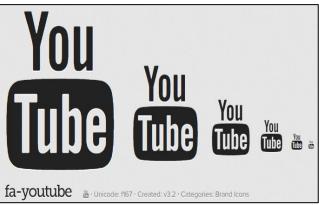
Iconografía

En la parte de iconografía se incorporará una serie de iconos básicos pero intuitivos que ayudará al usuario a contactar con el administrador y trabajadores de la página. Están seleccionados de la librería "**Font Awesome**" que es gratuita y accesible a todos los usuarios. Entre ellos, destacamos las redes sociales que se encuentran en el pie de página, las secciones del inicio las cuáles se dividen entre última hora, noticias destacas y multimedia.









Por último, añadir que se han incluido los iconos de Riot Games (empresa fundadora de League Of Legends), PEGI 12 y USK los cuáles patrocinan al videojuego y deben ser nombrados como corresponde. Al igual, que la descarga del juego en la Play Store y Apple Store.







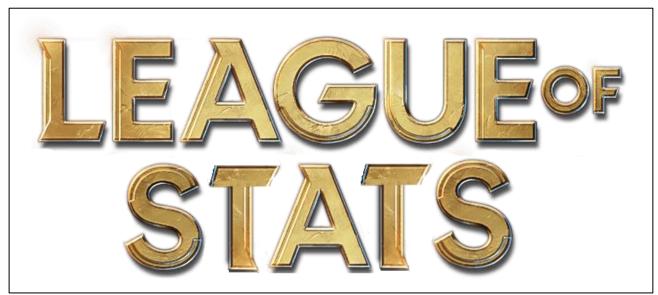


Logotipo

El logotipo escogido se ha creado en base a los logotipos originales del videojuego. Por una parte, el logo solo se visualiza en el apartado multimedia donde se puede llegar a ver, ya que en nuestra página no tratamos de enseñar el logo de manera constante por ello, se ha creado un icono principal situado en la parte superior izquierda de la web.



* icono del equipo creativo de League Of Stats



* logo definitivo escogido por los miembros del equipo creativo de League Of Stats

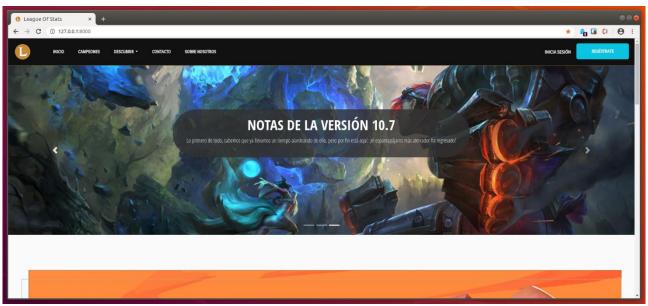


* logo desechado por los miembros del equipo creativo de League Of Stats, debido a la poca representación visual que rodea el videojuego

Estructura de navegación

La estructura de navegación estará situada en la navbar de la página y en ella tendremos distintos apartados para que los usuarios puedan navegar por la página web de manera cómoda y simple. Estos apartados son los siguientes:

- **Inicio**: será la página inicial por excelencia donde se mostrarán las últimas noticias destacadas y un 'slider' con las noticias más virales.
- **Campeones**: esta página contendrá una barra de búsqueda para filtrar los campeones y así poder seleccionar al deseado para ver más información acerca de él.
- **Descubrir**: será una lista desplegable con una serie de opciones activadas
 - **Estadísticas**: permitirá al usuario buscar cualquier jugador existente en el juego para así saber información acerca de sus últimas partidas o los campeones más utilizados.
 - Rotación gratuita semanal: este apartado tendrá la función de mostrar la serie de campeones gratuitos de cada semana, tanto para jugadores veteranos como para los nuevos usuarios.
 - Estado del servidor: como última página de esta lista tendrá la funcionalidad de mostrar el estado del juego, tienda, página web y cliente del servidor que se desee.
- **Contacto**: creada para recibir las sugerencias, dudas o quejas que pueda tener el usuario acerca de nuestra página y así mejorarla en función a los mensajes recibidos.
- **Sobre nosotros**: como última página contiene un texto explicativo del porque de la creación de la página web y un poco de las tecnologías que se han utilizado en ella.



* imagen de la página web terminada, estructurada y con su barra de navegación cumpliendo las funcionalidades pretendidas