PROYECTO Fútbol PHP

1.- Vista general del Proyecto

Para este proyecto de PHP propuesto en la asignatura de Acceso a Datos (AED) se ha utilizado la Base de datos dbFutbol creada con anterioridad para así poder gestionar las ligas, equipos, futbolistas y contratos. En esta primera imagen se muestra como sería nuestro proyecto de PHP que muestra los datos de los equipos en un tabla HTML con su CSS integrado.

Equipos Autor: Ayoze Amaro

Código	Nombre	Liga	Localidad	Internacional	Funcionalidades
1	FC Barcelona	La Liga Santander	Barcelona	sí	Borrar Modificar
2	Real Madrid CF	La Liga Santander	Madrid	sí	Borrar Modificar
3	Arsenal	Premier League	Londres	sí	Borrar Modificar
4	Chelsea CF	Premier League	Londres	sí	Borrar Modificar
5	Bayern München	Bundesliga	Múnich	sí	Borrar Modificar
6	Borussia Dortmund	Bundesliga	Dortmund	sí	Borrar Modificar
7	PSG	Ligue 1	París	sí	Borrar Modificar
8	Olympique de Lyon	Ligue 1	Lyon	sí	Borrar Modificar
12	Borussia Mönchengladbach	Bundesliga	Mönchengladbach	NO	Borrar Modificar
13	Werder Bremen	Bundesliga	Bremen	NO	Borrar Modificar
14	Villarreal CF	La Liga Santander	Castellón	sí	Borrar Modificar
15	Liverpool FC	Premier League	Liverpool	sí	Borrar Modificar
16	Stade de Reims	Ligue 1	Reims	sí	Borrar Modificar
17	West Bromwich Albion	Premier League	West Bromwich	NO	Borrar Modificar
19	AS Mónaco	Ligue 1	Monaco	sí	Borrar
20	FC Twente	Eredivise	Enschede	NO	Borrar Modificar

2. - Alta de un nuevo equipo

Al final de la página encontramos un botón creado con HTML llamado "Altas" este botón nos permite crear un equipo nuevo con los datos que queramos para dejar constancia en la BD de un nuevo integrante.



Altas

Al presionar el botón se abrirá una página donde nos tendremos la opción de escribir el nombre del equipo, su liga, su localidad y si es internacional. Además de ello, preguntaremos al usuario si desea crear el equipo o si ha cambiado de idea. Como implementación extra hemos puesto un botón llamado "**Limpiar datos**" con la función de borrar todos los datos escrito en el formulario si el usuario lo desea.



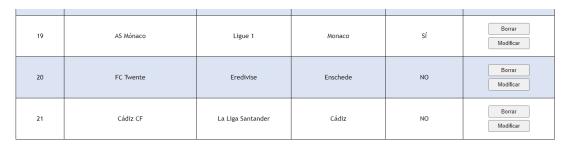
En este caso nosotros creamos un equipo con los siguientes datos:

Nombre: Cádiz CF
 Liga: Liga Santander
 Localidad: Cádiz
 Internacional: NO

Una vez escritos le daremos a **SÍ** (en el caso que le demos a **NO**, regresaremos a la página de inicio con todos los equipos dados de alta) y nuestra página procederá a la creación del equipo.



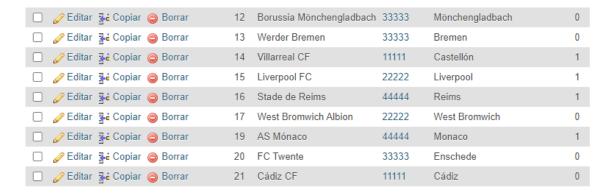
Al crear un equipo saldrá un GIF donde se informará al usuario del procesamiento de los nuevos datos escogidos. Una vez terminado el proceso se retornará a la página de inicio donde se mostrará al final de la tabla el nuevo equipo creado.



Número total de equipos: 20

Altas

Como vemos el equipo se ha creado sin ningún problema y ya está insertado en la Base de datos donde también podemos comprobarlo mediante el **phpMyAdmin** por si quedaran dudas.



2.- Borrado de un equipo existente

Otra funcionalidad disponible es el borrado de un equipo de la base de datos. Como vemos esta opción es muy sencilla y se encuentra en cada equipo de la página de inicio. AL pulsar el botón de borrar podremos eliminar el registro con el consentimiento del usuario requerido previamente.

Borrar Autor: Ayoze Amaro

Código	Nombre	Liga	Localidad	Internacional
21	Cádiz CF	La Liga Santander	Cádiz	NO

¿Está seguro de que desea borrar este equipo de la base de datos?

Sí No

En este caso, hemos elegido el registro que acabamos de crear (aunque podemos elegir el que queramos). Los datos a borrar serían:

Nombre: Cádiz CF
 Liga: Liga Santander
 Localidad: Cádiz
 Internacional: NO

En el momento que el usuario confirme la eliminación de los datos, mostraremos el spinner de carga y se procesará la solicitud.

Borrando equipo...

P	R	0	C	ES	A٨	1D	0	١	

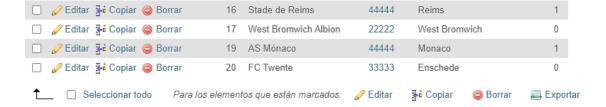
Finalmente, regresaremos a la página de inicio y veremos como el registro ha sido borrado de la base de datos. Como podemos ver en la siguiente imagen el equipo de nombre "Cádiz CF" ya no existe en nuestro proyecto.

17	West Bromwich Albion	Premier League	West Bromwich	NO	Borrar Modificar
19	AS Mónaco	Ligue 1	Monaco	SÍ	Borrar Modificar
20	FC Twente	Eredivise	Enschede	NO	Borrar Modificar

Número total de equipos: 19

Altas

También podemos observar en **phpMyAdmin** como los datos no existen una vez borrados.



3.- Modificación de un equipo existente

Nuestro programa también tiene la opción de modificar un equipo de la base de datos. Este botón se encuentra en cada uno de los equipos junto con el botón de Borrar. Al pulsar sobre el botón de modificar permitiremos al usuario editar los datos existentes de un equipo de nuestra base de datos.

17	West Bromwich Albion	Premier League	West Bromwich	NO	Borrar Modificar
19	AS Mónaco	Ligue 1	Monaco	SÍ	Borrar Modificar
20	FC Twente	Eredivise	Enschede	NO	Borrar Modificar

Número total de equipos: 19

En este caso hemos modificado el equipo FC Twente que teniendo los siguientes datos:

1. Nombre: FC Twente

2. Liga: Eredivise

3. Localidad: Enschede4. Internacional: NO

Modificar

Código	Nombre	Liga	Localidad	Internacional
20	FC Twente	Eredivise 🗸	Enschede	NO V

¿Está seguro de que desea modificar este equipo de la base de datos?

Sí No

Hemos optado por editarlos y insertar estos nuevos datos:

Nombre: Twente
 Liga: Bundesliga
 Localidad: Holland
 Internacional: Sí

Modificar

Código	Nombre	Liga	Localidad	Internacional
20	Twente	Bundesliga 🔻	Holland	Siv

¿Está seguro de que desea modificar este equipo de la base de datos?

Sí No

Al confirmar los nuevos datos nos volverá a salir el spinner de carga procesando la solicitud

Modificando equipo...

PROCESANDO	

Y regresaremos a la página principal de nuestro proyecto donde podremos ver que los cambios han sido logrados con éxito



Número total de equipos: 19

Altas

Por último, también podemos ver los registros de **phpMyAdmin** y observar como los cambios son correctos y la base de datos se ha modificado sin ningún problema.

