

# U10-P01: Civilizaciones del Age of Empires II

## Objetivo

Desarrollar una aplicación Web en la que se representen datos obtenidos de la API del juego Age of Empires II.

## Requisitos

El sistema deberá presentar datos de varias civilizaciones del juego Age of Empires II.

- La información se ha de obtener de manera de la [API de Age of Empires II](#).

Puedes ver un ejemplo de llamada a dicha API en el siguiente [enlace](#)

Se deberán disponer varios componentes:

- un componente que contenga y el army\_type de una civilización
- un componente que contenga el civilization\_bonus de una civilización
- un componente que represente el nombre de la civilización y a los 2 componentes anteriores
- un componente que tenga la lista de civilizaciones representadas mediante el componente anterior.

El proyecto de estar publicado en github pages o firebase.

El JSON puede ser obtenido directamente de la API e incorporando con un JSON o bien mediante peticiones asíncronas.

OJO: Debido al CORS deberemos realizar las pruebas en Chrome y usar la extensión: [Allow Cors Access Control](#)

## Entrega

- Se publica el proyecto en una web en Github pages o Firebase (en este caso, el link se ha de proporcionar en un fichero de texto):
- Además, el proyecto debe tener la siguiente estructura de carpetas y ficheros:
  - U010P01\_Apellidos\_Nombre (carpeta del proyecto)
    - img (carpeta con las imágenes empleadas)
    - js (carpeta con los js creados)
    - css (carpeta con los ficheros css creados)
    - index.html (html que estará enlazado con un único fichero js minificado y ofuscado)
- Sube el proyecto comprimido en formato ZIP.
- El nombre del fichero debe seguir el siguiente formato:
  - U010P01\_Apellidos\_Nombre.zip
- Identifica adecuadamente el código y usa los comentarios que consideres oportunos.
- Elimina las importaciones de librerías que no uses.