

U05-T01: Preparando reserva hotelera

Objetivo

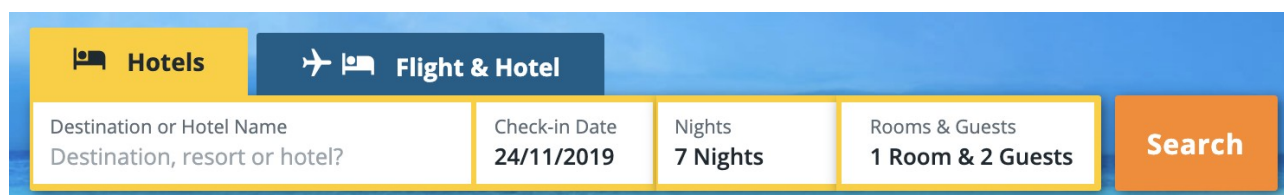
Mediante la API del DOM de JS, gestionar los elementos y sus eventos de una web de reservas.

Introducción

En cualquier Web dedicada a la búsqueda de alojamientos (Booking, AirBnb,...) encontramos un formulario que nos permite realizar búsquedas que tienen elementos comunes como son:

- Dónde (vamos a alojarnos)
- Fechas
 - al menos la de entrada; la fecha de salida puede ser sustituida por el número de pernoctaciones
 - la fecha de entrada debería ofrecerse al menos la fecha actual.
- Número de habitaciones
- Número de personas: adultos y niños
- En el caso de que hayan niños, se ha de indicar la edad de cada uno.
- En ocasiones se puede indicar cuántas personas (adultas y niñas) van a ir en cada habitación)

Descripción



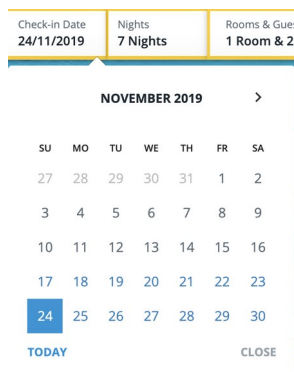
Hotels	Flight & Hotel
Destination or Hotel Name Destination, resort or hotel?	Check-in Date 24/11/2019
	Nights 7 Nights
	Rooms & Guests 1 Room & 2 Guests
Search	

Partiendo de un fichero HTML que contenga ya creados los siguientes elementos para:

- Descripción o nombre del hotel
- Fecha de entrada
- Número de noches
- Habitaciones y huéspedes
- Botón de búsqueda

Se solicita realizar una Web que ofrezca al usuario un formulario de búsqueda de alojamientos que contenga:

- Descripción o nombre del hotel: caja de texto en la que el usuario podrá escribir.
- Fecha de entrada: input de tipo date que se inicializará con la fecha actual al cargarse la web. El usuario podrá seleccionar la fecha con el ratón.



Check-in Date	Nights	Rooms & Guests
24/11/2019	7 Nights	1 Room & 2

NOVEMBER 2019

SU	MO	TU	WE	TH	FR	SA
27	28	29	30	31	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

TODAY CLOSE

- Número de noches: combo que permitirá elegir el número de noches. Se presentarán en el combo;
 - una serie de valores populares sobre la duración: 4, 7, 10 y 14 noches
 - también se ofrecerán en el mismo combo, que el usuario pueda incluir el número de nombres exactas

The image shows two instances of a 'Nights' dropdown menu. The left instance is open, displaying 'POPULAR DURATIONS' (4 Nights, 7 Nights, 10 Nights, 14 Nights) and 'DAILY' (1 Night, 2 Nights, 3 Nights, 4 Nights, 5 Nights) options. The right instance is closed, showing the selected '7 Nights' and a 'Rooms & Guests' dropdown set to '1 Room & 2 Guests'.

- Número de habitaciones y sus huéspedes (adultos y niños): se mostrará un texto con la información seleccionada
 - por defecto el número de habitaciones será 1, el número de adultos 2 y niños 0.
 - al hacer click en la caja de texto que muestra la información relativa al número de habitaciones y sus huéspedes se mostrarán las siguientes opciones:
 - un label con el texto "Adultos" y un combo para que el usuario pueda modificar el número. El valor debe cargarse con el que haya en la caja de texto con la información de huéspedes
 - un label con el texto "Niños" y un combo para que el usuario pueda modificar el número. El valor debe cargarse con el que haya en la caja de texto con la información de huéspedes

The image shows a 'Rooms & Guests' modal. At the top, it says '1 ROOM' in green. Below, there are two dropdown menus: 'Adults' with a value of 2, and 'Children (0-17 Yrs)' with a value of 0. To the right, there is a large blue button with a white plus sign and the text 'ADD ROOM'. At the bottom right, there is a 'DONE' button. The background shows a partial view of the 'Nights' dropdown and a 'Search' button.

- Si se seleccionan niños (es decir, el número de niños es mayor que cero) se mostrará un combo por cada niño para que el usuario pueda introducir la edad. Inicialmente se mostrará el texto "Edad" como valor de edad

- Puede suceder que el usuario cambie en cualquier momento el número de niños, teniendo que aparecer tantos combos pidiendo las edades. De esta manera podría suceder que el usuario reduzca el número de niños y por tanto debería ajustarse el número de combos para las edades que aparecen (desapareciendo)
- También aparecerá un botón para añadir más habitaciones.
 - La primera habitación no se podrá borrar. En el resto de habitaciones se podrán borrar, mostrándose una X o un icono que sugiera la acción.

- Una vez el usuario ha introducido los datos el usuario pulsará el texto "Hecho", desapareciendo la opciones para elegir la distribuciones de huéspedes y cargándose dicha información sobre las habitaciones.

Una vez el usuario haga click en el botón buscar, se mostrará por consola un resumen de las opciones elegidas por el usuario.

Entrega

- El proyecto debe tener la siguiente estructura de carpetas y ficheros:
 - U05P01_Apellidos_Nombre (carpeta del proyecto)
 - img (carpeta con las imágenes empleadas)

- js (carpeta con los JS creados)
- css (carpeta con los ficheros css creados)
- index.html (html que estará enlazado con un único fichero JS minificado y ofuscado)
- Sube el proyecto comprimido en formato ZIP.
- El nombre del fichero debe seguir el siguiente formato:
 - U05P01_Apellidos_Nombre.zip
- Subir el enlace a GitHub pages del proyecto creado.
- Indenta adecuadamente el código y usa los comentarios que consideres oportunos.
- Elimina las importaciones de librerías que no uses.

Calificación

- Requisitos mínimos (70%):
 - Deberán estar implementadas todas las funcionalidades descritas.
 - Al cargarse la Web se cargan los valores por defecto de los elementos HTML de manera dinámica mediante JS: máx. 0.5 ptos.
 - El campo para indicar el "Número de noches", se cargan los valores usando la API JS para DOM según lo solicitado: máx. 0.5 ptos.
 - El campo para "Habitaciones y huéspedes";
 - Se crean los elementos mediante JS los elementos para elegir los huéspedes en las habitaciones y añadir habitaciones: máx. 1 pto.
 - Cuando el usuario elija un número de "niños" (como huéspedes) se crearán o eliminarán, mediante JS, tantos elementos HTML de tipo "select" como "niños" se hayan seleccionado, para indicar la edad o las edades de los mismos: máx. 1 pto.
 - Se incluye una opción por cada habitación (menos en la primera) que permite borrarla: máx. 1 ptos.
 - Al hacer click en el botón que permite añadir habitaciones, se crean todos los elementos (labels y select: Adultos y Niños; botones: añadir y eliminar habitaciones; enlace: que sirva para cerrar la elección de huéspedes y habitaciones) mediante JS y estos funcionan según lo solicitado: máx. 2 ptos.
 - Una vez el usuario haga click en "hecho" o "confirmar", se vuelca en el campo "Habitaciones y huéspedes" la información del total de habitaciones escogidas y usuarios, así como el desglose por habitación: máx. 0.5 ptos.
 - Al hacer click en el botón de "Búsqueda" se muestra correctamente por consola toda la información escogida por el usuario: máx. 0.5 ptos.
- Buenas prácticas de programación (20%):
 - Sólo se valorará si se obtienen al menos 5 puntos de 7 en el apartado anterior.
 - Código mínimo imprescindible.
 - Código optimizado.
 - Comentarios necesarios y suficientes.
 - Variables y métodos con nombres significativos y autoexplicativos.
 - uso de ESLint (incluir al menos 3 capturas en las que se pueda distinguir que se usado): 0.5 ptos.
 - notación camelCase, funciones arrows, métodos map, filter, reduce,...: 0.5 ptos.
 - uso de JSDocs: 0.5 ptos.
 - código refactorizado: 0.5 ptos.
- Originalidad y creatividad (10%). Se valorarán positivamente las aportaciones creativas o innovadoras para enriquecer la aplicación:
 - Sólo se valorará si se obtienen al menos 7 puntos de 9 entre los dos apartados anteriores.
 - Se valorarán como máximo dos aportaciones.

El plagio o la incapacidad de defender la entrega se calificará con un cero.