

Utilisation d'Intel MKL en Calcul Scientifique

Application aux Vibrations de Membranes Non Uniformes

AHOTONHOUN Aimé Césaire
BONOU Justus
HANDJEMEDJI Ezéchiel

ENSGMM-ABOMEY
Université Nationale des Sciences Technologies, Ingénierie et Mathématiques
(UNSTIM)
Sous la supervision de : Dr. Carlos AGOSSOU

Année Académique 2025-2026



Plan de la Présentation

- 1 Introduction
- 2 Problème Physique
- 3 Discrétisation Numérique
- 4 Implémentation avec Intel MKL
- 5 Résultats et Visualisation
- 6 Performances et Optimisation
- 7 Conclusion



Contexte du Projet

Les vibrations de membranes

Phénomène physique omniprésent dans :

- Instruments de musique
- Capteurs mécaniques
- Isolation vibratoire
- Biologie cellulaire

Parallélisme

LAPACK

BLAS

Objectifs principaux

- 1 Comprendre la physique des vibrations
- 2 Simulation numérique avancée
- 3 Maîtriser **Intel MKL**
- 4 Analyser et visualiser



Membrane Uniforme : Solution Analytique

Équation des ondes

$$\frac{\partial^2 u}{\partial t^2} = c^2 \Delta u \text{ avec } c = \sqrt{T/\rho}$$

Modes propres de vibrations

$$\phi_{n,m}(x, y) = \sin\left(\frac{n\pi x}{L_x}\right) \sin\left(\frac{m\pi y}{L_y}\right)$$

Conditions aux limites

$$u(0, y, t) = u(L_x, y, t) = 0$$

$$u(x, 0, t) = u(x, L_y, t) = 0$$

Fréquences propres

$$\omega_{n,m} = c \sqrt{\left(\frac{n\pi}{L_x}\right)^2 + \left(\frac{m\pi}{L_y}\right)^2}$$

Solution par séparation

$$u(x, y, t) = X(x)Y(y)G(t)$$



Les mathématiques au centre

de toutes les disciplines

Interprétation physique

Exemples de modes

- Mode (1,1) : Toute la membrane dans le même sens
- Mode (1,2) : Une moitié monte, l'autre descend
- Mode (2,1) : Même chose mais selon l'autre direction
- Mode (2,2) : Quatre régions alternent haut/bas



Membrane Non Uniforme : Modèle Réaliste

Équation générale

$$-\nabla \cdot (p(x, y) \nabla u(x, y)) + q(x, y)u(x, y) = \lambda w(x, y)u(x, y)$$

Conditions aux limites

$$u(x, y) = 0 \text{ sur } \partial\Omega$$

Coefficients variables

$$p(x, y) = 1 + 0.5 \sin(2\pi x) \cos(2\pi y)$$

$$w(x, y) = 1 + 0.3xy$$

$$q(x, y) = 50e^{-50[(x-0.5)^2 + (y-0.5)^2]}$$



Les mathématiques au centre
de toutes les disciplines

Méthode des Différences Finies

Maillage uniforme

$$h = \frac{1}{N+1}, \quad x_i = ih, \quad y_j = jh$$

Discrétisation du Laplacien

$$\begin{aligned} \nabla \cdot (p \nabla u) &\approx \frac{1}{h^2} \left[p_{i+\frac{1}{2},j} (u_{i+1,j} - u_{i,j}) - p_{i-\frac{1}{2},j} (u_{i,j} - u_{i-1,j}) \right] \\ &\quad + \frac{1}{h^2} \left[p_{i,j+\frac{1}{2}} (u_{i,j+1} - u_{i,j}) - p_{i,j-\frac{1}{2}} (u_{i,j} - u_{i,j-1}) \right] \end{aligned}$$

Discrétisation complète

$$\begin{aligned} & - \frac{1}{h^2} \left[p_{i+\frac{1}{2},j} (u_{i+1,j} - u_{i,j}) - p_{i-\frac{1}{2},j} (u_{i,j} - u_{i-1,j}) \right] \\ & - \frac{1}{h^2} \left[p_{i,j+\frac{1}{2}} (u_{i,j+1} - u_{i,j}) - p_{i,j-\frac{1}{2}} (u_{i,j} - u_{i,j-1}) \right] + q_{i,j} u_{i,j} = \lambda w_{i,j} u_{i,j} \end{aligned}$$



Discrétisation

Problème discréteisé

$$A\mathbf{u} = \lambda B\mathbf{u}$$

- A : Matrice de rigidité (creuse)
- B : Matrice de masse (diagonale)
- $\lambda = \omega^2$: Valeurs propres
- \mathbf{u} : Vecteur des déplacements aux nœuds



Solveurs de Valeurs Propres dans MKL

Solveur	Type, Problème	Application
dsyev	Dense, standard	Petites matrices
dsgyv	Dense, généralisé	Notre choix
FEAST	Creux, sélectif	Grands systèmes
PARDISO+	Creux, standard	Problèmes standards

Table – Solveurs disponibles dans Intel MKL

Pourquoi dsgyv ?

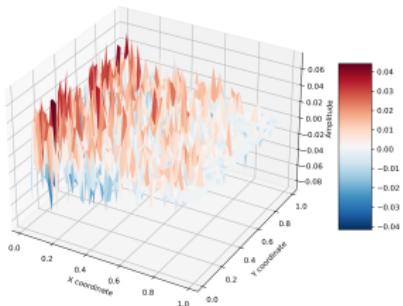
- Matrices symétriques réelles
- Problème généralisé
- Stabilité numérique
- Tous les modes calculés
- Simple à implémenter
- Bon pour taille modérée

Code : Utilisation de dsygv

```
1 #include <mkl.h>
2
3 int main() {
4     int n = 2500;           // 50x50 points
5     int itype = 1;          // A*x = lambda*B*x
6     char jobz = 'V';        // Valeurs et vecteurs propres
7     char uplo = 'U';        // Stockage triangle supérieur
8     double *A = (double*)mkl_malloc(n*n*sizeof(double), 64);
9     double *B = (double*)mkl_malloc(n*n*sizeof(double), 64);
10    double *w = (double*)mkl_malloc(n*sizeof(double), 64);
11    int lwork = -1;
12    double work_query;
13    dsygv(&itype, &jobz, &uplo, &n, A, &n, B, &n,
14          w, &work_query, &lwork, &info);
15    lwork = (int)work_query;
16    double *work = (double*)mkl_malloc(lwork*sizeof(double), 64);
17    dsygv(&itype, &jobz, &uplo, &n, A, &n, B, &n,
18          w, work, &lwork, &info);
19
20    mkl_free(A); mkl_free(B); mkl_free(w); mkl_free(work);
21    return 0;
22}
```

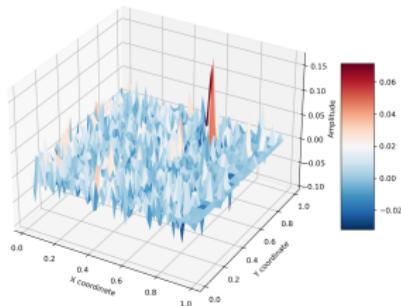
Visualisation des Modes Propres

Membrane Mode 1



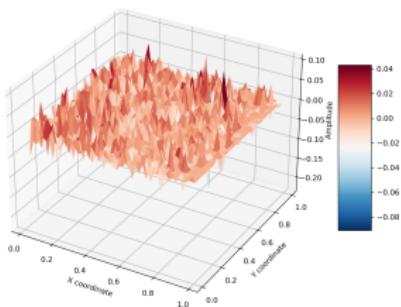
Mode 1

Membrane Mode 2



Mode 2

Membrane Mode 3

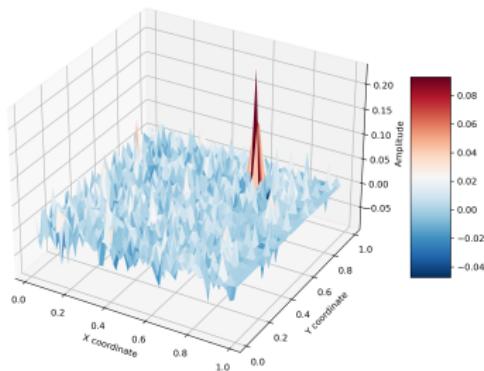


Mode 3



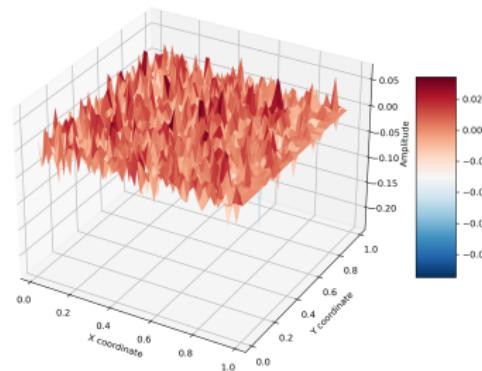
Les mathématiques au centre
de toutes les disciplines

Membrane Mode 4



Mode 4

Membrane Mode 5



Mode 5

Figure – Les cinq premiers modes de vibration de la membrane non uniforme

Analyse des Performances

Résultats pour N=50

- **Taille** : 2500×2500
- **Mémoire** : ~ 50 Mo
- **Temps** : 8.877 s
- **Threads** : 4
- **Précision** : Double

Limitations

- Stockage dense d'une matrice creuse
- 99.8% de zéros stockés
- Non scalable pour $N > 100$

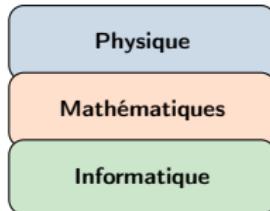
Pour les grands systèmes

- 1 Format CSR : Stocker seulement les éléments non nuls
- 2 Solveur FEAST : Extraire sélectivement les valeurs propres désirées
- 3 Solveur itératif : Méthode de Lanczos ou Arnoldi pour les très grands

Récapitulatif

Accomplissements

- Modélisation physique complète
- Discrétisation par différences finies
- Implémentation avec **Intel MKL**
- Résolution numérique efficace
- Visualisation des résultats



Compétences développées

- Calcul scientifique haute performance
- Utilisation de BLAS/LAPACK
- Analyse numérique
- Visualisation scientifique



Code Source Complet

github.com/AyomHead/projet_calcul_scientifique

Contenu

- Code C avec MKL
- Scripts Python
- Données numériques
- Visualisations
- Document LaTeX

Références

- Intel MKL Documentation
- LAPACK User's Guide
- Numerical Linear Algebra
- Finite Element Procedures



MERCI POUR VOTRE ATTENTION

Vos questions ou approches sont les bienvenues.

