

A decorative graphic consisting of blue circuit-like lines with small circles at the ends, extending horizontally from the left and right sides of the central text box.

LES TERMES DE

**ZONING, WIREFRAME, MOKUP ET  
PROTOTYPE**

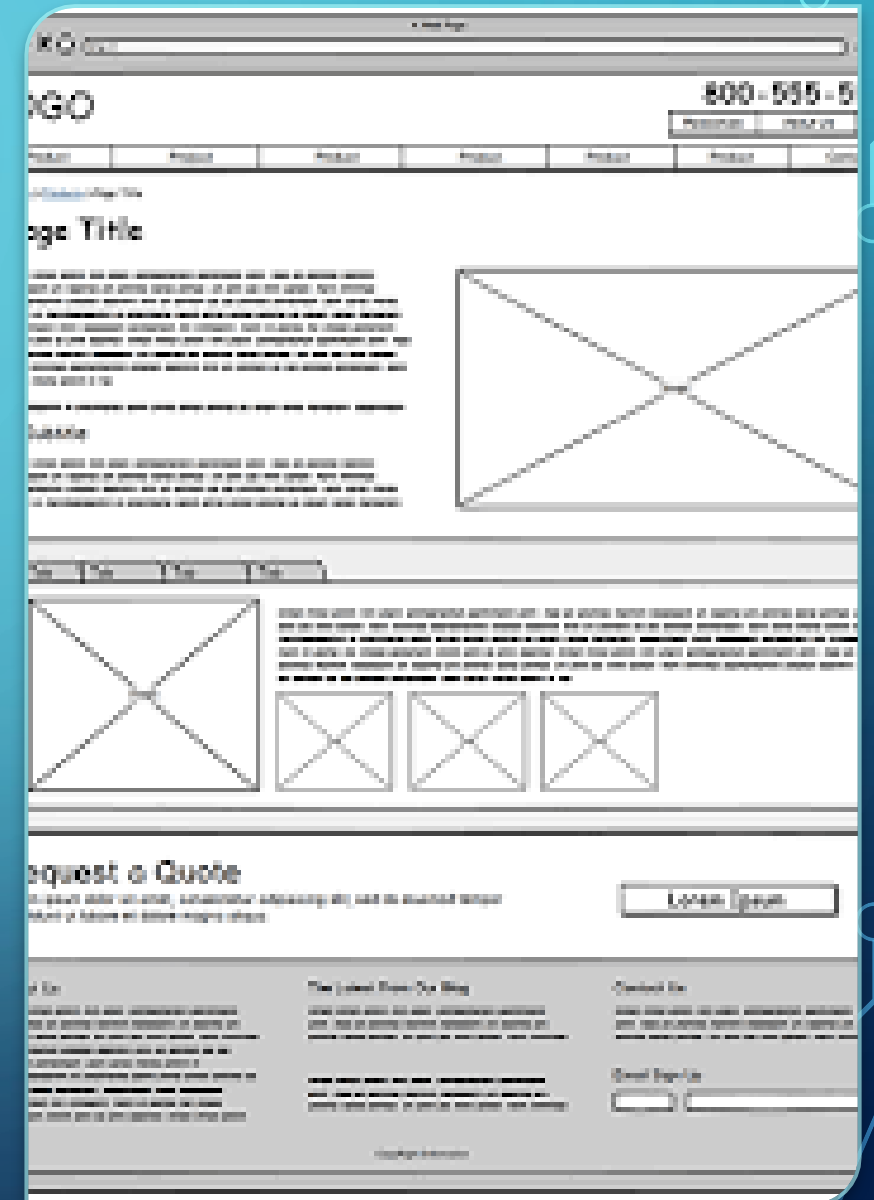
# LE ZONING

- ☐ schématisation grossière
- ☐ représenter rapidement les différentes pages
- ☐ déterminer le contenu de chaque page
- ☐ de présenter une première approche



# WIREFRAME

- ❑ maquette basse définition(interactive)
- ❑ organiser les différents élément et formes
- ❑ orienté réflexion en respectant l'ergonomie
- ❑ présenter l'ensemble des fonctionnalités et les spécifications qui sont associées



# MOCKUP

Un **Mockup** est une image d'interface qui a été transformée en page HTML dynamique et navigable (opération réalisée via des logiciels de conception d'interfaces). Ce nouveau format autorise l'insertion de liens vers des pages notamment. Il permet aussi de rendre un formulaire fonctionnel afin d'effectuer des simulations. Grâce à l'intégration des exigences techniques, les messages de confirmation ou d'erreur apparaissent. Autant d'actions, qui, même si elles restent sommaires, sont utiles au client pour se projeter davantage.

A decorative graphic on the left side of the slide, consisting of white lines and circles on a blue background, resembling a circuit board or a stylized tree structure.

# MAQUETTE

UNE MAQUETTE PERMET D'INTÉGRER LA DIMENSION INTERACTIVE. AINSI, DES LIENS PEUVENT ÊTRE FAITS AFIN DE MONTRER LA NAVIGATION ENTRE LES DIFFÉRENTES PAGES, ET IL EST POSSIBLE DE SIMULER LA CONNEXION À UN COMPTE UTILISATEUR, LES ERREURS LORS DE LA SAISIE D'UN FORMULAIRE, DES CARROUSELS D'IMAGES, ETC. UNE MAQUETTE PERMET DONC D'ABOUTIR À DES SIMULATIONS TRÈS PUISSANTES (MÊME SI CELA DÉPEND DU LOGICIEL UTILISÉ), SOUVENT EXPLOITABLES À PARTIR D'UN NAVIGATEUR WEB.



# PROTOTYPE

UN **PROTOTYPE** VIENT VALIDER LES TECHNOLOGIES EN RENDANT LES INTERFACES FONCTIONNELLES, TOUT EST TESTÉ POUR DÉTECTER D'ÉVENTUELS PROBLÈMES. CE CONCEPT REMONTE À BIEN AVANT INTERNET, UN INVENTEUR DEVANT S'ASSURER QUE SON OBJET FONCTIONNE CORRECTEMENT AVANT DE LE COMMERCIALISER. LE BUT N'EST PAS D'INCITER LE TESTEUR À ACHETER LE PRODUIT, IL DOIT SEULEMENT LE RENDRE MEILLEUR. UN PROTOTYPE PERMET ÉGALEMENT D'ALLER DÉMARCHER D'ÉVENTUELS INVESTISSEURS.