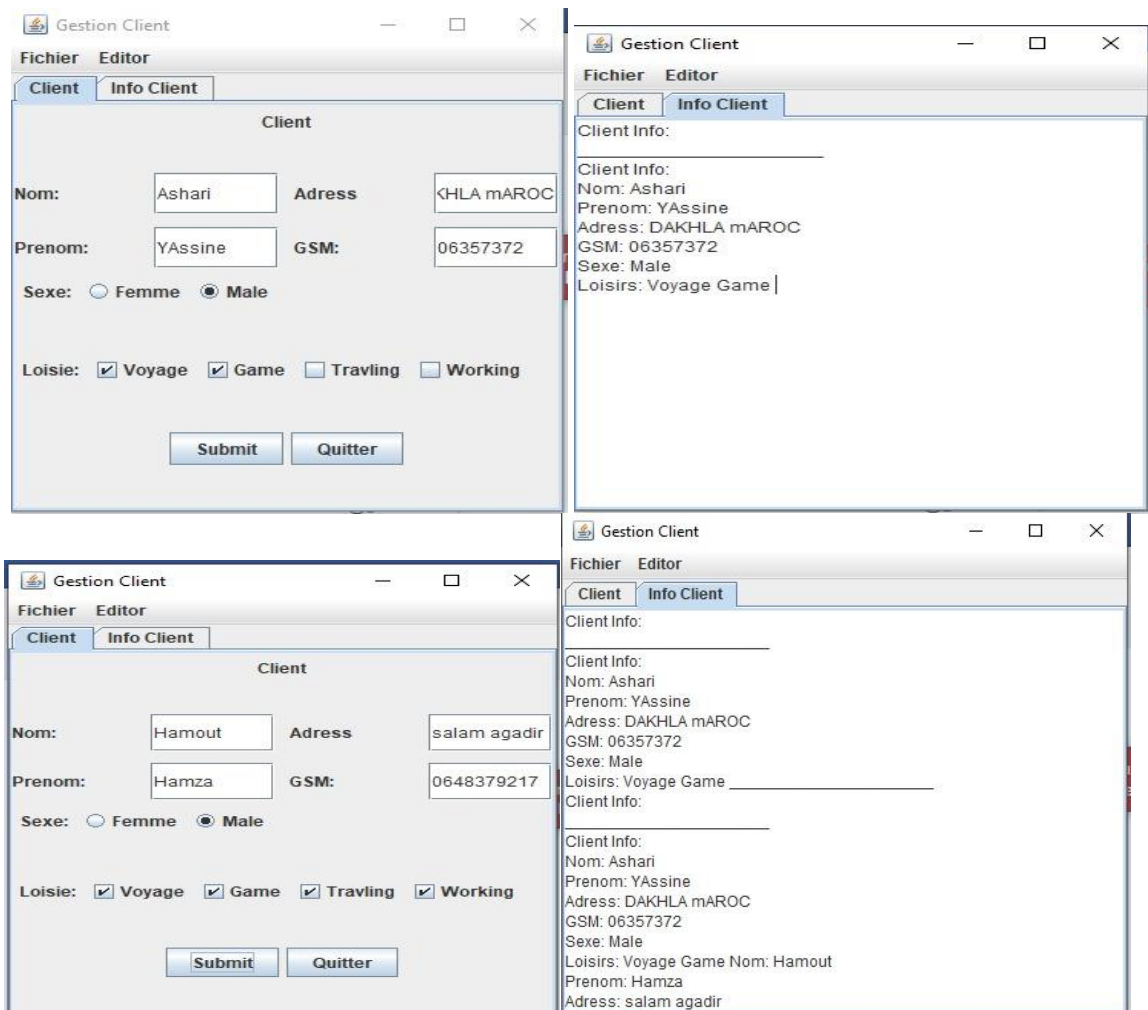


## Programmation Objet Avancée

### Programmation en Java

### Exercice 1:

- 1) Programmer les interfaces graphiques.
- 2) Le bouton « Quitter » et « Quitter » dans le menu Fichier permet fermer l'application.
- 3) Le bouton « Submit » et « Submit » dans le menu Fichier permet d'enregistrer les données de premier onglet dans le textarea dans le deuxième onglet.
- 4) « claire » dans le menu « Editor » permet de vider les textfield, textarea, decoucher les checkbox.



The application 'Gestion Client' has two tabs: 'Client' and 'Info Client'.

**Client Tab:**

- Nom:** Ashari
- Adress:** <HLA mAROC
- Prenom:** YAssine
- GSM:** 06357372
- Sexe:** ☐ Femme ☒ Male
- Loisie:** ☒ Voyage ☒ Game ☐ Travling ☐ Working
- Buttons:** Submit, Quitter

**Info Client Tab:**

- Client Info:** (Empty text area)

**Second Screenshot (Client Tab):**

- Nom:** Hamout
- Adress:** salam agadir
- Prenom:** Hamza
- GSM:** 0648379217
- Sexe:** ☐ Femme ☒ Male
- Loisie:** ☒ Voyage ☒ Game ☒ Travling ☒ Working
- Buttons:** Submit, Quitter

**Third Screenshot (Info Client Tab):**

- Client Info:** (Empty text area)
- Client Info:** (Empty text area)
- Client Info:** Nom: Ashari
- Client Info:** Prenom: YAssine
- Client Info:** Address: DAKHLA mAROC
- Client Info:** GSM: 06357372
- Client Info:** Sexe: Male
- Client Info:** Loisirs: Voyage Game
- Client Info:** (Empty text area)
- Client Info:** (Empty text area)
- Client Info:** Nom: Ashari
- Client Info:** Prenom: YAssine
- Client Info:** Address: DAKHLA mAROC
- Client Info:** GSM: 06357372
- Client Info:** Sexe: Male
- Client Info:** Loisirs: Voyage Game
- Client Info:** Nom: Hamout
- Client Info:** Prenom: Hamza
- Client Info:** Address: salam agadir

