## Mini projet de synthèes de java

## Geston de reservation de chambre dans l'Hotel

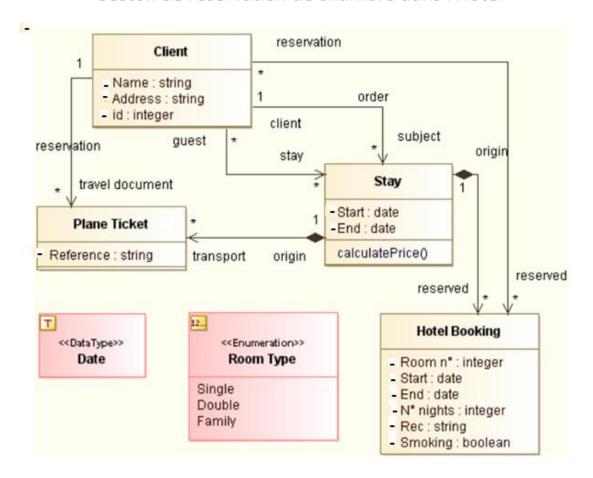


Figure 1

La figure 1 représente le modèle conceptuel d'une agence de voyage. Il s'agit d'implémenter l'application de réservation de chambre d'Hôtels. Le digramme de classe est composé par les classes suivantes :

Classe séjour (Stay) permet d'avoir la date du début et la fin de séjour et calculer le prix du séjour. Classe Réservation d'hôtel (Hotel Booking) possède des les attributs reporté dans la classe.

Classe ticket d'avion possède l'attribut référence de l'avions.

Classe client permet d'identifier le client.

Note: remplacer l'attribut Rec de la classe Hotel Booking Room Type

## Travail à faire:

- 1- Donnez la représentation UML des divers classe en traduisant les relation entre les classes;
- 2- Implémenter les classes avec leurs getter, Setter et le constructeurs et méthodes toString()
- 3- Implémenter la classe voyage permettant de créer des objets de type séjour et des autre classes;
- 4- Enregistrer les objets de la question 3 dans un tableau vecteur;
- 5- Utiliser le mécanisme de la sérialisation pour enregistrer et lire les objets dans un fichier.

## Remarque:

Ne pas utiliser les bases de données dans l'application et utiliser uniquement des fichiers.