

## 2 Réception et Traitement d'une exception

### Notion d'erreur / Exception

#### ➤ Différents types d'erreurs

- ✓ Mauvaise gestion des classes : accès hors tableau, ...
- ✓ Entrées utilisateurs non valides : effacer un fichier inexistant, ...
- ✓ Liées aux périphériques : manque de papier dans l'imprimante, ...
- ✓ Limitation physique : disque plein, ...

#### ➤ Le traitement des erreurs / les différentes possibilités

- ✓ Retourner un code d'erreur
- ✓ Ne rien faire (absorber l'erreur)
- ✓ Imprimer des messages d'erreur
- ✓ Mettre à jour des variables globales d'erreur
- ✓ Utiliser le mécanisme d'exception unifié et standardisé

--- Java supporte le mécanisme de gestion d'exception ---

Pr. Lahoucine BALLIHI

2

P.O.O en Java

### Traitement des cas d'erreurs exceptionnelles

#### ➤ Mécanisme d'exception / gestionnaire d'exception

- ✓ Permet de transmettre le problème du traitement de l'erreur dans un **contexte qualifié** (de niveau supérieur) pour gérer l'erreur
- ✓ Simplifie en allégeant le code de la gestion locale des erreurs par une **recentralisation** des procédures de traitement d'erreur

#### ➤ Mise en œuvre des exceptions

- ✓ On **déclenche** (lance) une exception par l'instruction **throw**
- ✓ On **capte** (attrape) une exception dans bloc de type **try**
- ✓ On **traite** (gère) une exception avec l'instruction **catch**

Pr. Lahoucine BALLIHI

3

P.O.O en Java