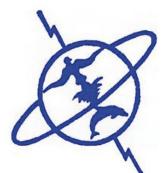




جامعة محمد الخامس بالرباط  
Université Mohammed V de Rabat

UNIVERSIT MOHAMMED V DE RABAT  
FACULT DES SCIENCES DE RABAT  
DPARTEMENT INFORMATIQUE



كلية العلوم الرباط  
Faculté des sciences Rabat

# COURS

---

## Programmation Orientée Objet

### JAVA

**Lahoucine Ballihi**

*Universit Mohammed V de Rabat  
Facult des Sciences de Rabat  
Dpartement Informatique*

LRIT (Laboratoire de Recherche en Informatique et Tlcommunications)  
B.P 1014 Rabat - Maroc  
Phone : + 212 (0) 5 37 68 69 44  
Fax : + 212 (0) 5 37 68 69 44

E-mail : l.ballihi@um5r.ac.ma



## Table des matires

<b>1</b>	<b>Programmation Orienté Objet</b>	<b>5</b>
1.1	Gestion des Exception . . . . .	5
<b>2</b>	<b>Réception et Traitement d'une exception</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Capture et traitement d'exception : try ... catch</b>	<b>9</b>
<b>4</b>	<b>Créer vos propres classes d'exceptions</b>	<b>11</b>



---

# 1 Programmation Orienté Objet

## 1.1 Gestion des Exception



Université Mohammed V de Rabat – Faculté des Sciences

Année Universitaire : 2022/2023

LPRT : FI & FTA

Université Mohammed V de Rabat



كلية العلوم الرباط  
Faculté des sciences Rabat

## Programmation Orientée Objet en Java Gestion des Exceptions

Coordonnateur : Lahoucine BALLIHI

23/11/2022

Dans cette section je vais décrire les notions suivantes :

1. Réception et Traitement d'une exception
2. Capture et traitement d'exception : try ... catch
3. Créer vos propres classes d'exceptions

---

## 2 Réception et Traitement d'une exception

### Notion d'erreur / Exception

➤ **Différents types d'erreurs**

- ✓ Mauvaise gestion des classes : accès hors tableau, ...
- ✓ Entrées utilisateurs non valides : effacer un fichier inexistant, ...
- ✓ Liées aux périphériques : manque de papier dans l'imprimante,  
...
- ✓ Limitation physique : disque plein, ...

➤ **Le traitement des erreurs / les différentes possibilités**

- ✓ Retourner un code d'erreur
- ✓ Ne rien faire (absorber l'erreur)
- ✓ Imprimer des messages d'erreur
- ✓ Mettre à jour des variables globales d'erreur
- ✓ Utiliser le mécanisme d'exception unifié et standardisé

--- Java supporte le mécanisme de gestion d'exception ---

### Traitement des cas d'erreurs exceptionnelles

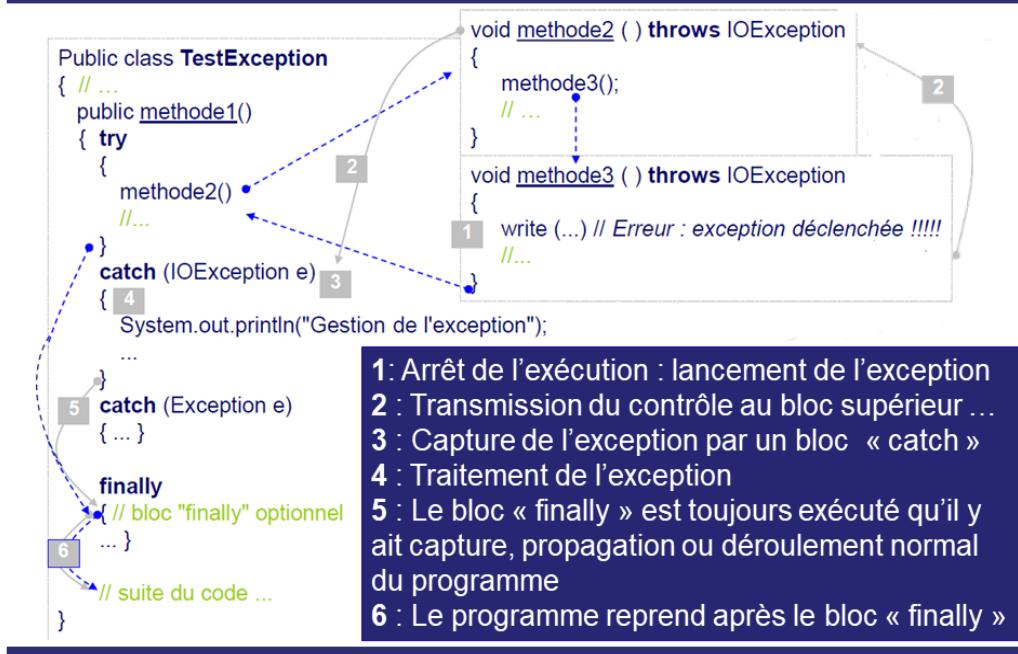
➤ **Mécanisme d'exception / gestionnaire d'exception**

- ✓ Permet de transmettre le problème du traitement de l'erreur dans un **contexte qualifié** (de niveau supérieur) pour gérer l'erreur
- ✓ Simplifie en allégeant le code de la gestion locale des erreurs par une **recentralisation** des procédures de traitement d'erreur

➤ **Mise en œuvre des exceptions**

- ✓ On **déclenche** (lance) une exception par l'instruction **throw**
- ✓ On **capte** (attrape) une exception dans bloc de type **try**
- ✓ On **traite** (gère) une exception avec l'instruction **catch**

## Exemple : mécanisme d'exception / finally



Pr. Lahoucine BALLIHI      4      P.O.O en Java

## Réception / Traitement d'une exception

### ➤ Lorsque qu'intervient une exception (réception par la JVM)

✓ L'exécution normale du programme est arrêté

- ✓ Recherche du bloc de traitement de l'exception (catch)
  - en local,
  - puis on remonte la liste des appelleurs

- ✓ Traitement de l'exception  
✓ Tous les blocs "finally" rencontrés sont exécutés

✓ Reprise du code

```
i == 1
i == 2
erreur i est égal à 0
reprise du code
```

```
public class TestException{

    public void test(int i) throws Exception {
        if (i == 0)
            throw new Exception("erreur i est égal à 0");
        System.out.println("i== " + i);
    }

    public static void main(String[] args){
        TestException t = new TestException();
        try {
            t.test(1);
            t.test(2);
            t.test(0);
            t.test(3);
        } catch (Exception e) {
            System.out.println(e.getMessage());
        }
        System.out.println("reprise du code");
    }
}
```

Pr. Lahoucine BALLIHI

5

P.O.O en Java

---

## Lancement d'exceptions / throw

- Une exception est lancée par la commande **throw e;**
  - e : est un objet qui DOIT dériver de la classe **Throwable**  
**throw new IllegalArgumentException("Pb en lecture");**
- Spécification obligatoire des exceptions susceptibles d'être lancées
  - ✓ Toute fonction susceptible d'émettre des exceptions "explicites" doit le mentionner (vérification à la compilation) :
    - Exceptions levées dans la méthode et non attrapées par celle-ci
    - Exceptions levées dans des méthodes appelées par la méthode
    - Exceptions levées et traitées par la méthode puis propagées

```
public void read(DataInputStream in) throws IOException
{    ... double s = in.readDouble();           // peut générer une exception
    ...
}
```

- Une fonction sans clause **throws**
  - garantit qu'elle ne va pas générer d'exception explicite

### 3 Capture et traitement d'exception : try ... catch

#### Capture et traitement d'exception : try ... catch

##### ➤ Capture (bloc **try**) et traitement d'exceptions (clause **catch**)

```
try
{
    // code susceptible de déclencher une exception
}
catch (Type1Id1) {    // capture des exceptions de type Type1
    // ou type dérivé de Type1
    // traitement de l'exception de Type1
}
catch (Type2Id2) {    // capture des exceptions de type Type2
    // traitement de l'exception de Type2
}
// etc.
```

##### ➤ Remarques

- Les blocs **try** encapsulent de nombreux appels de fonctions ...
- Le transfert de contrôle est donné à la 1ère clause **catch** de bon type
- Il est possible d'exploiter la notion d'héritage pour hiérarchiser les exceptions  
➔ l'ordre des blocs **catch** doit respecter l'ordre d'héritage

#### Retransmission d'une exception

##### ➤ Il est possible de retransmettre une exception

```
try
{
    // code
}

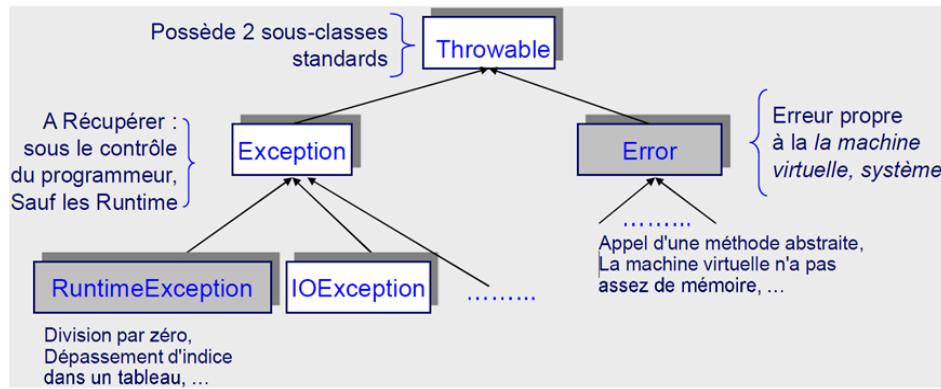
catch (Throwable t)           // capture tout type d'exception
{
    ...
    throw t;                 // retransmet l'erreur courante
}
```

##### ➤ Si une exception est propagée sans être rattrapée :

- ✓ Si propagation jusqu'à la méthode "main"  
**public static void main (String[] args) throws Exception**
  - Affichage d'un message d'erreur et de la pile des appels,
  - Arrêt de l'exécution du programme.

# Exception standard en Java

## ➤ Java possède une hiérarchie standard des exceptions

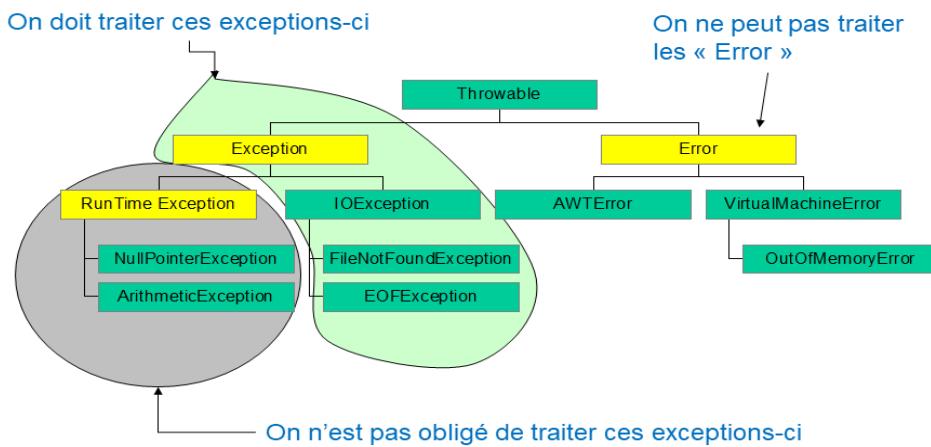


- ✓ Exception techniques et d'erreurs (`Runtime`, `Error`) : un programme n'est pas obligé de lever ces 2 types d'exception (raisons essentiellement pratiques)
- ✓ Exception explicite ou applicatives : pour toutes les autres exceptions le programme doit les lever (imposé par le compilateur)
- ✓ Pour définir de nouveaux types d'exception on hérite en général de `java.lang.Exception`

## 4 Créez vos propres classes d'exceptions

### Exception standard en Java

#### ➤ Hiérarchie des exceptions



### Créez vos propres classes d'exceptions

#### ➤ Java.lang.Throwable

Throwable
String message
Throwable()
Throwable(string s)
String getMessage()
Void printStackTrace()
Void printStackTrace(PrintStream)
...

- Message d'erreur décrivant l'exception
- Constructeur avec et sans message d'erreur
- Retourne le message d'erreur
- Imprime sur la sortie standard ou sur un stream, l'exception et la trace de l'exception dans la pile

#### ➤ Exemple de récupération du message de l'exception

```
try
{
    ...
}
catch (Exception e)
{
    System.out.println(e.getMessage());           // ou
    System.out.println("Exception " + e);          // cf. notion de toString
}
```

# Créer vos propres classes d'exceptions

## ➤ Un petit exemple Java

```
public class MonException extends Exception {  
    public MonException() {}  
  
    public MonException(String msg) {  
        super(msg);  
    }  
}
```

MonException: Origine: fonction g()  
at UneClasse.g(UneClasse.java:6)  
at UneClasse.h(UneClasse.java:11)  
at UneClasse.main(UneClasse.java:17)

```
public class UneClasse {  
  
    public void g() throws MonException {  
        // ...  
        throw new MonException("Origine:  
fonction g()");  
    }  
  
    public void h() throws MonException {  
        // ...  
        g();  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        UneClasse c1 = new UneClasse();  
        try {  
            c1.h();  
        } catch (MonException e) {  
            e.printStackTrace();  
        }  
    }  
}
```

## Exemple complet

```
class MonException1 extends Exception {  
    public MonException1(String msg) {  
        super(msg);  
        System.out.println("cons MonException1");  
    }  
}  
class MonException2 extends MonException1 {  
    public MonException2(String msg) {  
        super(msg);  
        System.out.println("cons MonException2");  
    }  
}  
public class TestException {  
    public void methodeA(int p) throws MonException1 {  
        if (p==1) throw new MonException1("p==1: methodeA");  
        if (p==2) throw new MonException2("p==2: methodeA");  
        System.out.println("fin de methodeA");  
    }  
    public void methodeB() throws MonException1 {  
        // ...  
        try {  
            methodeA(2);  
        } catch (MonException1 e) {  
            System.out.println("Traitement partiel  
dans methodeB : " + e);  
            throw e;  
        } finally {  
            System.out.println("finally de methodeB");  
        }  
        System.out.println("fin de methodeB");  
    }  
}
```

```
public class MainException {  
    public static void main(String[] args) throws MonException1 {  
        TestException c1 = new TestException();  
        try {  
            c1.methodeB();  
        } catch (MonException2 e) {  
            System.out.println("Traitement dans main() : " + e);  
        } finally {  
            System.out.println("finally de main()");  
        }  
        c1.methodeA(1);  
        System.out.println("fin de main()");  
    }  
}
```

cons MonException1  
cons MonException2  
Traitement partiel dans methodeB : MonException2: p==2: methodeA  
finally de methodeB  
Traitement dans main() : MonException2: p==2: methodeA  
finally de main()  
cons MonException1  
Exception in thread "main" MonException1: p==1: methodeA  
at TestException.methodeA(TestException.java:6)  
at MainException.main(MainException.java:13)