

COURS

Programmation Oriente Objet

JAVA

Lahoucine Ballihi

Universit Mohammed V de Rabat

Facult des Sciences de Rabat

Dpartement Informatique

LRIT (Laboratoire de Recherche en Informatique et Tlcommunications)

B.P 1014 Rabat - Maroc

Phone : + 212 (0) 5 37 68 69 44

Fax : + 212 (0) 5 37 68 69 44

E-mail : l.ballihi@um5r.ac.ma

Table des matires

1	Programmation Orienté Objet	5
1.1	Gestion des Exception	5
2	Réception et Traitement d'une exception	6
3	Capture et traitement d'exception : try ... catch	9
4	Créer vos propres classes d'exceptions	11

1 Programmation Orienté Objet

1.1 Gestion des Exception



Université Mohammed V de Rabat – Faculté des Sciences

Année Universitaire : 2022/2023

LPRT : FI & FTA



Programmation Orientée Objet en Java

Gestion des Exceptions

Coordonnateur : Lahoucine BALLIHI

23/11/2022

Dans cette section je vais décrire les notions suivantes :

1. Réception et Traitement d'une exception
2. Capture et traitement d'exception : try ... catch
3. Créer vos propres classes d'exceptions

2 Réception et Traitement d'une exception

Notion d'erreur / Exception

➤ Différents types d'erreurs

- ✓ Mauvaise gestion des classes : accès hors tableau, ...
- ✓ Entrées utilisateurs non valides : effacer un fichier inexistant, ...
- ✓ Liées aux périphériques : manque de papier dans l'imprimante, ...
- ✓ Limitation physique : disque plein, ...

➤ Le traitement des erreurs / les différentes possibilités

- ✓ Retourner un code d'erreur
- ✓ Ne rien faire (absorber l'erreur)
- ✓ Imprimer des messages d'erreur
- ✓ Mettre à jour des variables globales d'erreur
- ✓ Utiliser le mécanisme d'exception unifié et standardisé

--- Java supporte le mécanisme de gestion d'exception ---

Pr. Lahoucine BALLIHI

2

P.O.O en Java

Traitement des cas d'erreurs exceptionnelles

➤ Mécanisme d'exception / gestionnaire d'exception

- ✓ Permet de transmettre le problème du traitement de l'erreur dans un **contexte qualifié** (de niveau supérieur) pour gérer l'erreur
- ✓ Simplifie en allégeant le code de la gestion locale des erreurs par une **recentralisation** des procédures de traitement d'erreur

➤ Mise en œuvre des exceptions

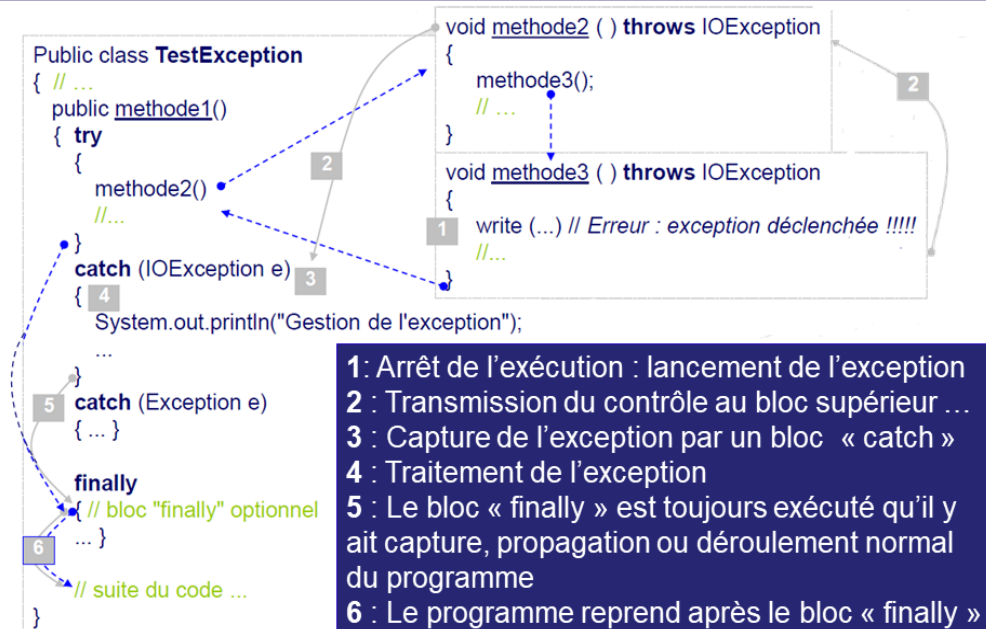
- ✓ On **déclenche** (lance) une exception par l'instruction **throw**
- ✓ On **capte** (attrape) une exception dans bloc de type **try**
- ✓ On **traite** (gère) une exception avec l'instruction **catch**

Pr. Lahoucine BALLIHI

3

P.O.O en Java

Exemple : mécanisme d'exception / finally



Pr. Lahoucine BALLIHI

4

P.O.O en Java

Réception / Traitement d'une exception

➤ Lorsque qu'intervient une exception (réception par la JVM)

✓ L'exécution normale du programme est arrêté

✓ Recherche du bloc

de traitement de

l'exception (catch)

- en local,
- puis on remonte la liste des appelants

✓ Traitement de l'exception

✓ Tous les blocs "finally" rencontrés sont exécutés

✓ Reprise du code

```

i == 1
i == 2
erreur i est égal a 0
reprise du code
    
```

```

public class TestException{

    public void test(int i) throws Exception {
        if (i == 0)
            throw new Exception("erreur i est égal a 0");
        System.out.println("i == " + i);
    }

    public static void main(String[] args){
        TestException t = new TestException();
        try {
            t.test(1);
            t.test(2);
            t.test(0);
            t.test(3);
        } catch (Exception e) {
            System.out.println(e.getMessage());
        }
        System.out.println("reprise du code");
    }
}
    
```

Pr. Lahoucine BALLIHI

5

P.O.O en Java

Lancement d'exceptions / throw

- Une exception est lancée par la commande `throw e`;
 - `e` : est un objet qui DOIT dériver de la classe `Throwable`
`throw new IllegalArgumentException("Pb en lecture");`
- Spécification obligatoire des exceptions susceptibles d'être lancées
 - ✓ Toute fonction susceptible d'émettre des exceptions "explicites" doit le mentionner (vérification à la compilation) :
 - Exceptions levées dans la méthode et non attrapées par celle-ci
 - Exceptions levées dans des méthodes appelées par la méthode
 - Exceptions levées et traitées par la méthode puis propagées

```
public void read(DataInputStream in) throws IOException
{
    ... double s = in.readDouble ( );           // peut générer une exception
    ... }
```

- Une fonction sans clause `throws`
 - garantit qu'elle ne va pas générer d'exception explicite

3 Capture et traitement d'exception : try ... catch

Capture et traitement d'exception : try ... catch

➤ Capture (bloc **try**) et traitement d'exceptions (clause **catch**)

```
try
{
    // code susceptible de déclencher une exception
}
catch (Type1 id1) { // capture des exception de type Type1
                  // ou type dérivé de Type1
    // traitement de l'exception de Type1
}
catch (Type2 id2) { // capture des exceptions de type Type2
                  // traitement de l'exception de Type2
}
// etc.
```

➤ Remarques

- Les blocs **try** encapsulent de nombreux appels de fonctions ...
- Le transfert de contrôle est donné à la 1ère clause **catch** de bon type
- Il est possible d'exploiter la notion d'héritage pour hiérarchiser les exceptions
➔ l'ordre des blocs catch doit respecter l'ordre d'héritage

Retransmission d'une exception

➤ Il est possible de retransmettre une exception

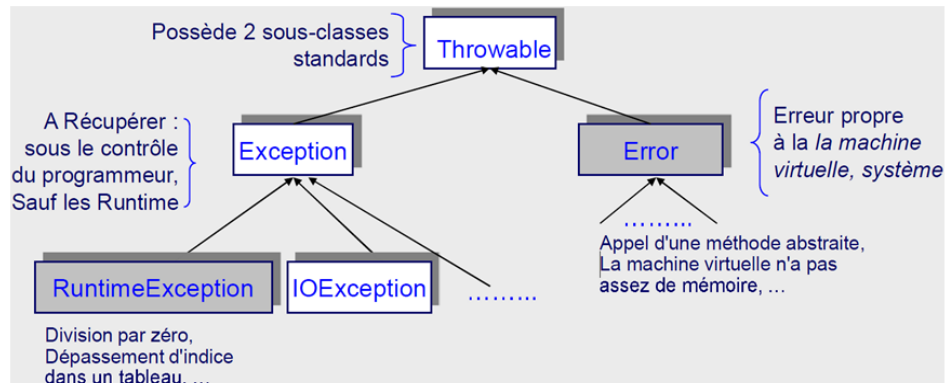
```
try
{
    // code
}
catch (Throwable t) // capture tout type d'exception
{
    ...
    throw t; // retransmet l'erreur courante
}
```

➤ Si une exception est propagée sans être rattrapée :

- ✓ Si propagation jusqu'à la méthode "main"
public static void main (String[] args) throws Exception
 - Affichage d'un message d'erreur et de la pile des appels,
 - Arrêt de l'exécution du programme.

Exception standard en Java

➤ Java possède une hiérarchie standard des exceptions

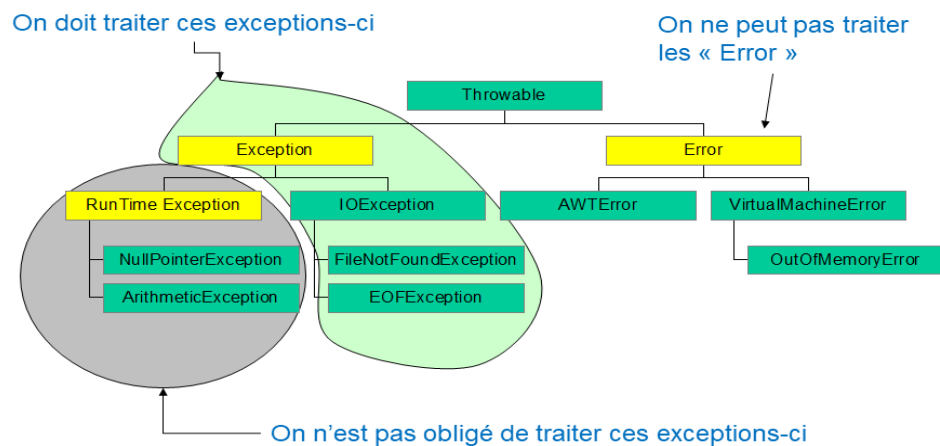


- ✓ Exception techniques et d'erreurs (Runtime, Error) : un programme n'est pas obligé de lever ces 2 types d'exception (raisons essentiellement pratiques)
- ✓ Exception explicite ou applicatives : pour toutes les autres exceptions le programme doit les lever (imposé par le compilateur)
- ✓ Pour définir de nouveaux types d'exception on hérite en général de **java.lang.Exception**

4 Créer vos propres classes d'exceptions

Exception standard en Java

➤ Hiérarchie des exceptions



Créer vos propres classes d'exceptions

➤ Java.lang.Throwable

Throwable
String message
Throwable()
Throwable(string s)
String getMessage()
Void printStackTrace()
Void printStackTrace(PrintStream)
...

- Message d'erreur décrivant l'exception
- Constructeur avec et sans message d'erreur
- Retourne le message d'erreur
- Imprime sur la sortie standard ou sur un stream, l'exception et la trace de l'exception dans la pile

➤ Exemple de récupération du message de l'exception

```
try
{
    ...
}
catch (Exception e)
{
    System.out.println(e.getMessage()); // ou
    System.out.println("Exception " + e); // cf. notion de toString
}
```

Créer vos propres classes d'exceptions

➤ Un petit exemple Java

```
public class MonException extends Exception
{
    public MonException() {
    }

    public MonException(String msg) {
        super(msg);
    }
}
```

```
public class UneClasse {

    public void g() throws MonException {
        // ...
        throw new MonException("Origine:
fonction g()");
    }

    public void h() throws MonException {
        // ...
        g();
    }

    public static void main(String[] args) {
        UneClasse c1 = new UneClasse();
        try {
            c1.h();
        } catch (MonException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

MonException: Origine: fonction g()
 at UneClasse.g(UnClasse.java:6)
 at UneClasse.h(UnClasse.java:11)
 at UneClasse.main(UnClasse.java:17)

Pr. Lahoucine BALLIHI

12

P.O.O en Java

Exemple complet

```
class MonException1 extends Exception {
    public MonException1(String msg) {
        super(msg);
        System.out.println("cons MonException1");
    }
}
class MonException2 extends MonException1 {
    public MonException2(String msg) {
        super(msg);
        System.out.println("cons MonException2");
    }
}
public class TestException {
    public void methodeA(int p) throws MonException1 {
        if (p==1) throw new MonException1("p==1: methodeA");
        if (p==2) throw new MonException2("p==2: methodeA");
        System.out.println("fin de methodeA");
    }
    public void methodeB() throws MonException1 {
        // ...
        try {
            methodeA(2);
        } catch (MonException1 e) {
            System.out.println("Traitement partiel
dans methodeB : " + e);
            throw e;
        } finally {
            System.out.println("finally de methodeB");
        }
        System.out.println("fin de methodeB");
    }
}
```

```
public class MainException {
    public static void main(String[] args) throws MonException1{
        TestException c1 = new TestException();
        try {
            c1.methodeB();
        } catch (MonException2 e) {
            System.out.println("Traitement dans main() : " + e);
        } finally {
            System.out.println("finally de main()");
        }
        c1.methodeA(1);
        System.out.println("fin de main()");
    }
}
```

cons MonException1
 cons MonException2
 Traitement partiel dans methodeB : MonException2: p==2:
 methodeA
 finally de methodeB
 Traitement dans main() : MonException2: p==2: methodeA
 finally de main()
 cons MonException1
 Exception in thread "main" MonException1: p==1: methodeA
 at TestException.methodeA(TestException.java:6)
 at MainException.main(MainException.java:13)

Pr. Lahoucine BALLIHI

13

P.O.O en Java