

Ayoub GAOUET

Développeur Web et Mobile, UI UX Designer

+216 51479343 | Gaouetayoub1@gmail.com | El Aouina, Tunisie

LinkedIn : linkedin.com/in/ayoubgaouet | GitHub : gitHub.com/Ayoub-Gaouet

Français: TCF B1 | Arabe : Native

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- **Technologie web** : PHP 8.2 (Laravel 11 , Symfony 6), HTML 5, CSS 3 (Bootstrap , Materialize CSS), Javascript, Angular, JAVA EE, Java Spring Boot 3
- **Technologie mobile** : Flutter/Dart, Android
- **Framework** : Agile SCRUM (Daily , Sprint , User Story , Sprint review...), SAFe (WSJF, Customer Centricity , Design Thinking , Continuous Delivery Pipeline ,Lean UX)
- **UX/UI** : Figma, Adobe XD, WireframeScatcher
- **SGBD** : MySQL/MariaDB, Firebase, SQL
- **Api** : REST
- **Gestion de projet** : Jira Software
- **Outils** : Plesk, Android Studio, PhpStorm, , IntelliJ IDEA, Vs Code, Wamp, Oracle Database, Postman
- **Système d'exploitation** : Windows, Linux, Android
- **Versionning** : Git, GitHub, GitLab, Bitbucket, SourceTree

EDUCATION

CYCLE INGÉNIEUR EN GÉNIE LOGICIEL Nabeul, Tunisie
IT Business School sept 2024 - en cours

LICENCE EN TECHNOLOGIE DE L'INFORMATIQUE Nabeul, Tunisie
ISET Nabeul Juin 2024

FORMATIONS ET CERTIFICATIONS

BOOTCAMP UX DESIGN - SPACE ACADEMY Nov 2022 - Fév 2023

COURSERA / GOOGLE

- User Interface Design Specialization Fév 2023
- Google Project Management Specialization Déc 2022
- Google UX Design Specialization Déc 2022

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

SYMATIQUE | Tunisie

oct. 2024 - aujourd'hui

Développeur Mobile

- Débogage et optimisation des performances de l'application mobile Android.
- Déploiement et maintenance des applications mobiles sur Google Play Store.
- Conception et intégration des maquettes UI/UX pour les applications mobiles.
- Travailler sur de projets réels (SWIFTO ERP, My pet's).

Environnement : Android Development, Java, MVVM, Firebase, Retrofit, Dependency Injection, Figma, UI/UX, Google Play Store Deployment

STAGES

CODE TEMPLE | Tunisie

Fév 2024 - Mai 2024

Développeur Web et Mobile

Projet : Conception et développement d'une application web et mobile pour la gestion entre les établissements scolaires, les parents et les élèves.

- Développement de plus de 505 User Story.
- Utilisation du Framework SCRUM et intégration de certains outils de SAFe pour la gestion de projet.
- Déploiement de l'application mobile pour Android et iOS
- Utilisation du processus de Design Thinking pour résoudre les problèmes (création des personas, ...etc).
- Conception de maquettes pour l'applications web et mobile.
- Réalisation des tests unitaires pour les APIs.

Environnement : Android Studio, Firebase, Flutter, Laravel 10, Postman, REST ,Agile/SCRUM/SAFe, Bitbucket, Sourcetree, Jira, Wamp, Plesk, PhpStorm, State Management(GetX), MariaDB, jQuery