

SEDDIK AYOUB

Candiac, Québec | (514) 926-8766 | ayoub_seddik@yahoo.ca | linkedin.com/in/seddik-ayoub

ÉDUCATION

Collège Champlain de Saint-Lambert
Informatique

Prévu Juin 2026

COMPÉTENCES ET APTITUDES

Programmation & Script : Java, Python, JavaScript, TypeScript, C#, Kotlin, Swift

Cadres & Bibliothèques : Spring Boot, .NET, React, Jetpack Compose (Kotlin), SwiftUI

Développement Web : HTML5, CSS3, RESTful APIs, Responsive UI/UX (Figma)

Databases : SQL, PostgreSQL, MongoDB

Outils & Practices : Git/GitHub, Agile/Scrum, CI/CD, Docker, Unit & Integration Testing (JUnit, Mockito, Jacoco)

EXPERIENCE

Représentant du service clientèle
Rogers Communication

Juin 2019 -
Présent

- Fournir un soutien aux clients en résolvant les problèmes de facturation et de compte, garantissant une expérience de service respectueuse et positive qui renforce la réputation de la marque.
- Spécialisé dans les systèmes existants et existants pour toutes les gammes de produits, je suis devenu une ressource incontournable pour les demandes complexes et le dépannage au sein de mon équipe.
- Constamment reconnu pour la qualité de son service, faisant preuve d'adaptabilité et d'engagement depuis six ans dans un environnement dynamique et axé sur le client.

Création de DM – Application web complète (projet de groupe)
Projet client externe de l'école

Septembre 2025
- Février 2026

- Développement d'une application web complète permettant aux clients d'acheter des décorations de fête et de simplifier le traitement des commandes grâce à un système de commande personnalisé.
- Développeur principal, responsable de l'architecture système, de la conception UI/UX, des présentations clients et de la gestion d'une équipe de développement de 5 personnes.
- Technologies : Java, Spring Boot, Microservices, React, TypeScript, HTML5, CSS3, Figma, Git/GitHub, API REST.

Clinique vétérinaire Champlain – Application web complète (projet de groupe)
Projet scolaire

Septembre 2025
- Novembre 2025

- Création d'une application web full stack en microservices permettant aux clients et aux employés de gérer leurs animaux de compagnie, leurs rendez-vous, leurs commandes et leurs stocks.
- Participation à l'équipe produit, alternant les rôles entre Product Owner, Scrum Master et Développeur logiciel pour proposer des fonctionnalités et améliorer l'expérience utilisateur.
- Technologies : Java, Spring Boot, Microservices, React, TypeScript, HTML5, CSS3, Figma, Git/GitHub, API REST.

