

# ADIL AYOUB

ÉTUDIANT À STRASBOURG



**PROFIL :** Désireux de développer constamment mes compétences afin d'assurer mon évolution professionnelle, je suis confiant en mes capacités et je recherche un stage pour ma deuxième année du master Image et 3D.

## COORDONNÉES

- +33 6 01 07 30 76
- ayoub.adil0406@gmail.com
- 301 B avenue de Colmar,  
67100 Strasbourg
- ayoub-adil
- ayoub-adil
- Potfolio

## DIPLOMES

- Université de Strasbourg**  
UFR Informatique  
JUN 2024 (EN COURS...)  
Master en Image et 3D
- Université de Clermont Auvergne**  
Institut d'informatique (ISIMA)  
JUN 2021  
Licence en sciences informatiques
- Université Hassan II**  
Faculté des sciences et techniques Mohammedia  
JUN 2020  
Licence en informatique, réseau  
et multimédia (1<sup>er</sup> place)
- Université Hassan II**  
Faculté des sciences et techniques Mohammedia  
JUN 2019  
DEUST en mathématiques, informatique  
et physiques

## COMPÉTENCES

- Langages de programmation**  
OpenGL | Python | JavaScript | Java  
| C | C++ | Matlab | PHP ...
- Technologies Web et Mobile**  
node.js | react.js | react Native  
Flask | HTML5 | CSS3 | JQuery  
Bootstrap ...
- Conception et SGBD**  
MCD | MLD | UML | Mysql | firebase  
Oracle ...
- 3D et traitement d'images**  
Unity | Unreal Engine 5 | OpenGL |  
C++ | Blender | OpenCV | Matlab ...

## CERTIFICATIONS

- Kaggle**  
Data Cleaning  
Pandas in python  
Data Visualization
- Cisco**  
CCNA Routing and Switching :  
Introduction to Networks

## LANGUES

Français, Anglais, Arabe

## LOISIRS

Technologie | Gaming  
Voyages | Cyclisme | Alpinisme

# PROJETS

## ● **Projet de Master 150h**

### **Protocoles expérimentaux en réalité virtuelle**

(EN COURS..) SEPTEMBRE 2023 - JANVIER 2024 @[ICUBE](#)

- Conception et développement d'environnements virtuels pour la recherche en psychologie.
- Intégration de technologies RV dans des applications thérapeutiques.

## ● **TER - Travail de l'Etude et de la Recherche**

### **Interaction avec des objets en Réalité Virtuelle**

JANVIER 2023 - JUIN 2023 @[ICUBE](#)

- Mise en œuvre d'une structure de développement dans Unreal Engine 5.
- Association de gestes et de postures à la manipulation des objets 3D.
  - Capture (Mocap) des gestes et mouvements de l'utilisateur avec la combinaison ROKOKO.
  - Prendre une poignée de tiroir pour l'ouvrir, saisir un objet de petite taille avec deux doigts, une caisse avec deux mains, etc.

## ● **TER - Travail de l'Etude et de la Recherche**

### **Génération de cartes de saillances d'image 2D et 3D**

JANVIER 2022 - JUIN 2022 @[ICUBE](#)

Fournir un outil permettant de générer des cartes de saillance d'éléments d'interface 2D et 3D (*capture d'écran d'applications, sites web statiques ou dynamiques, interfaces d'environnements de réalité virtuelle*) qui servira à des fins pédagogiques (*enseignements d'ergonomie des interfaces 2D et 3D*).

## ● **Projet académique**

### **Développeur Graphique 3D**

DÉCEMBRE 2021 @[UNISTRA](#)

- Modélisation et rendu d'un paysage en extérieur sous OpenGL.
- Génération d'une scène 3D qui contient un terrain généré à partir d'une *heightMap*, et comporte une zone de l'eau.

## ● **Projet de fin d'études - Stage**

### **Leader de groupe & Développeur Full-Stack**

AVRIL 2020 - JUIN 2020 @[FSTM](#)

- Développement d'une application *Web* et *Android mobile* pour la gestion des maisons intelligentes à distance.
- Conception et mise en œuvre d'un modèle de commande de certains services dans votre smart Home
  - Gestion des interrupteurs à distance
  - Fermeture des fenêtres, portes & garages
  - Alerte feu
  - allumage des lampes des couloirs et escaliers de manière automatique
  - Consultation des états de température et configuration des climatiseurs et d'autres services ..
- Développement d'une console pour l'entreprise
  - Visualisation/ajout/suppression des utilisateurs/plans/services