

### Sujet 3 : Développement d'un jeu d'e l'espace en JavaFX .

Dans ce mi-projet, il vous est demandé de créer un jeu vidéo basé sur les règles d'un jeu vidéo "Jeu de l'espace". L'objectif de ce jeu est de réaliser une interface qui contient un joueur principal qui va défendre contre les ennemis (extraterrestres) qui apportent des bombes à la Terre.

- Le joueur principal va tirer des coups de feu avec une arme ;
- L'arme peut être une partie du joueur principal ou bien une pièce séparée, mais il faut assurer la synchronisation de la position de l'arme avec le joueur.
- une fois la coup de feu touche l'ennemi, ils vont disparaître (ennemie, coup de feu) de l'interface avec une confusion qui sera générée(visuel, audio).
- Les extraterrestres lancent aléatoirement leurs bombes tout en déplaçant dans la moitié de l'espace de l'interface du jeu avec une forme de mouvement (à vous le choix);
- Le joueur a une énergie, si l'une des bombes touche le joueur, il va perdre une portion de son énergie;
- Vous pouvez jouer sur la difficulté du jeu avec des niveaux différents.

