Java: Révision N°1

## Exercice 1 : Gestion de scolarité (durée : 35 min)

Le système de scolarité se compose de trois parties :

Gestion des filières

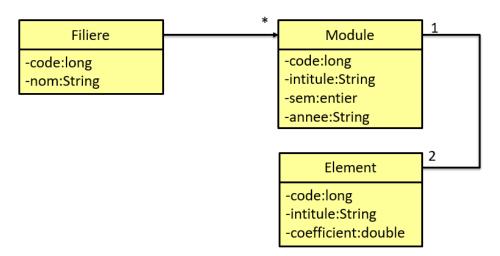
Gestion des inscriptions

Gestion des notes

Dans cette étape, nous allons réaliser les deux parties : gestion des filières et gestion des notes

# 1. Gestion des filières (10 min)

Pour la gestion des filières, on a proposé le diagramme de classes suivant :

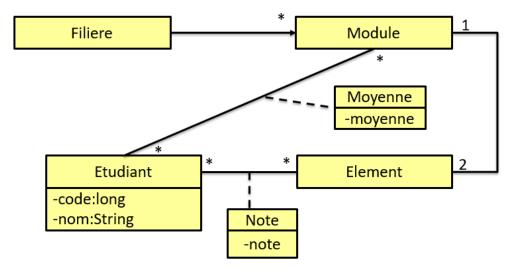


### Questions

- Implémenter le diagramme de classes
- Créer une filière GLSID ou BDCC
- Créer 3 modules pour le même semestre 3 et les associer à la filière créée
- Pour chaque module, créer deux éléments

# 2. Gestion des notes (25 min)

Pour la gestion des notes, on a proposé le diagramme de classes suivant :



Implémenter le diagramme de classes (la suite du diagramme précédent)

#### ENSET DE MOHAMMEDIA

GLSID/BDCC (2ème année)

- Créer 5 étudiants
- Pour chaque élément, saisir les notes des 5 étudiants
- Calculer la moyenne pour chaque module de chaque étudiant
- Afficher la liste des notes de tous les étudiants pour un module donnée sous la forme suivante :

```
Module 1: UML & Genie du logiciel
```

aa aa 12 bb bb 13 cc cc 12 dd dd 14

Afficher le relevé de notes d'un étudiant dont le code est connu sous la forme suivante :

```
Module 1: UML & Génie du Logiciel
```

UML 14 GL 14

Moyenne: 14

Module 2: POO en Java

Javal 14

Java avancé 16

Moyenne: 15

Module 3: Communication

Français & TEC 16

Anglais 16 Moyenne: 16

Moyenne semestre 1: 15

## Exercice 2: comptabilisation d'occurrences des caractères à l'aide d'une Map<K,V> (durée 20min)

Soit la chaine de caractère suivante String s=""\*\*+"+++++++"////\*\*\*-----"

Comptabiliser le nombre d'occurrence de chaque caractère **en utilisant une seule boucle à l'aide d'une Map<K,V>** Une fois ce traitement terminé, le résultat doit être affiché sous la forme suivante :

\* 7 + 8 / 5

. .

NB. Cet exercice doit se faire sur machine pour consulter les fonctionnalités offertes par JDK (String et Map en particulier)

## Exercice 3 : durée (12 min)

```
class S {
                                                 class A {
                                                 public void f(){
   private static S s=null;
   private static int nb=0;
                                                    S s=S.getInstance();
   private String data="une data";
                                                  System.out.println("ref s dans f: "+s);
                                                 // référence de l'objet créé sous la forme @5678
 private S(){
    nb++;
                                                 }
                                                   class B {
 public static int getNb(){
                                                    public void g(){
  return nb;
                                                      S s=S.getInstance();
                                                      System.out.println("ref s dans g: "+s);
 public String getData() {
                                                 // référence de l'objet créé sous la forme @1234
   return data;
                                                  }
 public static S getInstance(){
   if(s==null) s=new S();
   return s;
 public void setData(String data) {
  this.data = data;
public class Program {
public static void main(String[] args) {
 S s=S.getInstance();
 A = new A();
 B b=new B();
 System.out.println("ref s dans main: "+s);
// référence de l'objet créé sous la forme @223344
 a.f();
 b.g();
 System.out.println(S.qetNb()); // S représente le nom de la classe
}
```

Donner le résultat du programme ci-dessus si possible Si non, indiquer les problèmes qui peuvent avoir lieu.