

Figma vs Canva

- **Figma** : outil pour créer des interfaces web/app (UI/UX).
- **Canva** : outil pour créer des designs simples et rapides (images, posts, affiches).

Facilité

- **Figma** : *niveau moyen, demande un peu d'apprentissage.*
- **Canva** : *très facile, adapté aux débutants.*

Utilisation

- **Figma** :
 - **Wireframes**
 - **Prototypes**
 - **Travail en équipe**
- **Canva** :
 - **Affiches**
 - **Logos**
 - **Publications réseaux sociaux**

Points forts

Figma :

- *Collaboration en temps réel*
- *Outils avancés pour le webdesign*
- *Prototypage interactif*

Canva :

- *Modèles prêts à l'emploi*
- *Interface très simple*
- *Idéal pour les non-designers*

Conclusion

- *Figma* = **meilleur pour le webdesign et les prototypes.**
- *Canva* = **meilleur pour les designs simples et rapides.**