



# RAPPORT D'ANALYSE ET D'ÉVOLUTION DE L'INTERFACE : TRANSITION VERS UN SYSTÈME KANBAN INTERACTIF

REALISÉ PAR : AMEUR AYOUB  
ILIA 02 / N°2

## 1. Introduction

Le présent rapport a pour objectif d'analyser l'évolution technique et ergonomique de l'application de gestion de tâches. L'analyse porte sur la refonte majeure de l'interface utilisateur (UI) et de l'expérience utilisateur (UX), passant d'un système de saisie et d'affichage linéaire basique à un système de gestion de projet dynamique basé sur la méthodologie Kanban.

## 2. Analyse de l'État Initial (Version 1 : La Liste Simple)

### 2.1 Description Fonctionnelle

La première version de l'application se concentrat sur une fonctionnalité minimale :

- **Saisie** : Un champ de texte unique ("Input") pour définir un objectif.
- **Affichage** : Une restitution des données sous forme d'une liste verticale simple (probablement une structure <ul>/<li>).
- **Action** : Un bouton de suppression unique pour retirer l'élément de la liste.

### 2.2 Limitations Identifiées

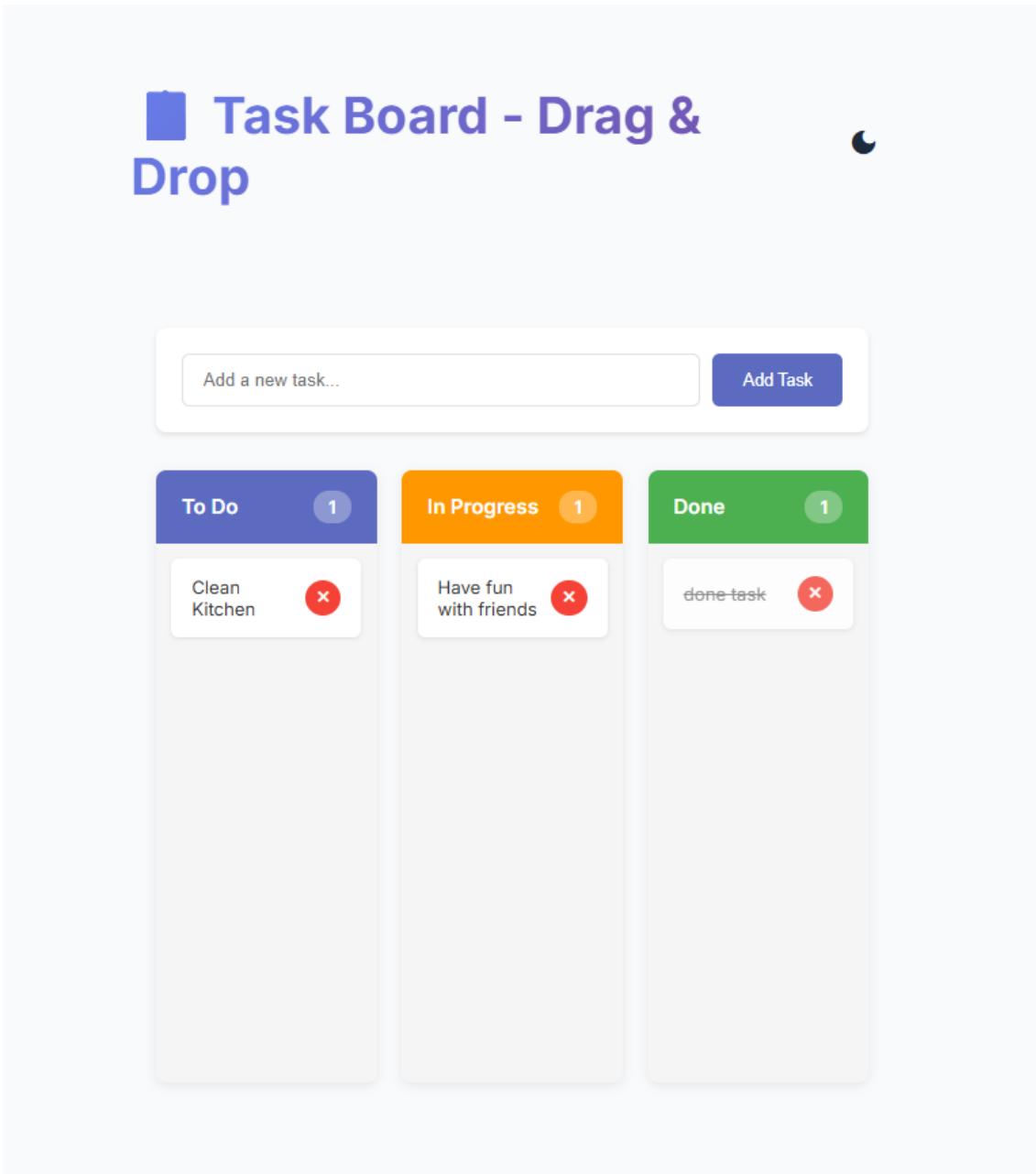
Bien que fonctionnelle pour des besoins très basiques, cette approche présentait plusieurs lacunes en termes d'expérience utilisateur :

- **Absence de statut** : Il était impossible de distinguer une tâche commencée d'une tâche en attente, sauf en la supprimant une fois terminée.
- **Charge cognitive** : Une longue liste verticale devient rapidement illisible et décourageante pour l'utilisateur.
- **Manque d'interactivité** : L'interface était statique, offrant peu de feedback visuel à l'utilisateur.

### 3. Analyse de l'État Actuel (Version 2 : Le Tableau Kanban)

#### 3.1 Description de la Nouvelle Interface (Basée sur la capture d'écran)

La nouvelle version, intitulée "**Task Board - Drag & Drop**", introduit une structure en colonnes distinctes, transformant l'outil en un véritable gestionnaire de flux de travail.



**Les composants clés sont :**

- **Zone de Saisie Améliorée** : Un champ clair "Add a new task..." accompagné d'un bouton d'action distinct "Add Task".
- **Segmentation par Colonnes (Workflow)** :
  1. **To Do (À faire) - Bleu** : Pour les nouvelles tâches (Ex: "Clean Kitchen").
  2. **In Progress (En cours) - Orange** : Pour les tâches actives (Ex: "Have fun with friends").
  3. **Done (Terminé) - Vert** : Pour les tâches finalisées, avec un style visuel barré (Ex: "done task").
- **Indicateurs de Quantité** : Chaque colonne dispose d'un badge numéroté (ex: "1") indiquant le nombre de tâches actives dans cette catégorie.
- **Fonctionnalité Drag & Drop (Glisser-Déposer)** : L'interface suggère la possibilité de déplacer les cartes d'une colonne à l'autre intuitivement.

### 3.2 Améliorations Visuelles et UI

- **Code Couleur Sémantique** : L'utilisation du bleu (neutre), de l'orange (action/attention) et du vert (succès) guide l'œil de l'utilisateur instantanément.
- **Design de Cartes** : Les tâches sont désormais encapsulées dans des "cartes" blanches avec des ombres douces, se détachant du fond gris clair, ce qui améliore la lisibilité.
- **Mode Sombre** : La présence de l'icône "Lune" indique l'ajout d'une fonctionnalité d'accessibilité (Dark Mode).

### 4. Analyse Comparative : Pourquoi ce changement est bénéfique ?

Critère	Version 1 (Liste Simple)	Version 2 (Kanban Actuel)
Gestion du Flux	Binaire (Existe / N'existe plus)	<b>Progressif</b> (À faire -> En cours -> Fait)
Organisation	Liste verticale désordonnée	<b>Structure catégorisée et claire</b>

Critère	Version 1 (Liste Simple)	Version 2 (Kanban Actuel)
<b>Interaction</b>	Clic simple (Suppression)	<b>Dynamique (Drag &amp; Drop + Suppression)</b>
<b>Satisfaction Utilisateur</b>	Faible (Utilitaire pur)	<b>Élevée (Ludique et gratifiant)</b>

La transition vers le Kanban permet à l'utilisateur non seulement de *noter* ce qu'il doit faire, mais de *planifier* et de *visualiser sa progression*. Le passage d'une tâche de la colonne "In Progress" à "Done" procure un sentiment d'accomplissement que la simple suppression (Version 1) ne permettait pas.

## 5. Conclusion

Le passage de la liste de tâches simple au tableau de bord Kanban représente une montée en gamme significative de l'application. Ce changement ne se limite pas à une amélioration esthétique ; il modifie fondamentalement la manière dont l'utilisateur interagit avec ses objectifs.

L'application est passée d'un simple "pense-bête" numérique à un **outil de productivité moderne**. L'intégration du "Drag & Drop" et la séparation visuelle des états (To Do / In Progress / Done) alignent désormais l'application sur les standards actuels du développement web et des attentes utilisateurs en matière d'UX (Expérience Utilisateur).