



AYOUB BENAYYAD

ÉTUDIANT EN GÉNIE INFORMATIQUE

PROFILE

étudiant en génie informatique à l'école nationale des sciences appliquées de Fès ENSAF, passionné, dévoué, ayant un esprit analytique.

je suis à la recherche d'un stage d'initiation afin d'améliorer mes connaissances et mieux connaître le monde du travail



Numéro De Téléphone

+212621838896



Email

ayoub.benayyad@usmba.ac.ma



Mobilité

nationale

QUALITÉS

honnête

flexible

Problem solver

Responsable

CENTRES D'INTÉRÊT

Chess

Sport

Travail humanitaire

Gaming

LANGUES

ARABE (Maternelle)

ANGLAIS (Courant)

FRANÇAIS (Courant)

COMPÉTENCES



PROGRAMMATION :

C/C++ JAVA OOP

HTML/CSS JAVA SCRIPT



BASE DES DONNÉES ET MODÉLISATION :

Modélisation Merise

SQL (MySQL)



SYSTÈMES D'EXPLOITATION :

Windows | Linux (Ubuntu)



LOGICIELS INFORMATIQUE :

MATLAB \ LABVIEW \ VISUAL
STUDIO CODE \ GIT (GITHUB)
ECLIPSE IDE

ÉDUCATION



CYCLE INGÉNIEUR EN GÉNIE INFORMATIQUE

ENSA FES

2022-



CLASSES PRÉPARATOIRES INTÉGRÉES

ENSA FES

2020-2022



BACCALAURÉAT SCIENCE PHYSIQUE

Lycée EL RAZI FÈS
(Mention très bien)

2019-2020



AYOUB BENAYYAD

ÉTUDIANT EN GÉNIE INFORMATIQUE

PROFILE

étudiant en génie informatique à l'école nationale des sciences appliquées de Fès ENSAF, passionné, dévoué, ayant un esprit analytique.

je suis à la recherche d'un stage d'initiation afin d'améliorer mes connaissances et mieux connaître le monde du travail



Numéro De Téléphone

+212621838896



Email

ayoub.benayyad@usmba.ac.ma



Mobilité

nationale

QUALITÉS

honnête

flexible

Problem solver

Responsable

CENTRES D'INTÉRÊT

Chess

Sport

Travail humanitaire

Gaming

LANGUES

ARABE (Maternelle)

ANGLAIS (Courant)

FRANÇAIS (Courant)

PROJETS RÉALISÉS

- Participation au hackathon "upside Education" organisé par gomycode et réalisation d'un Prototype de plateforme E-learning:
- Création d'un portfolio qui contient tous les projets réalisés
- Création d'un clone web site de league of legends
- Réalisation des mini-projets du java script
- développement d'un jeu d'échecs en utilisant java