

Projet JPA – Jeux Olympiques

Description et objectifs

Le **premier** objectif de ce projet est de **concevoir** puis **développer** une application de mise en base de données. Les données sont réparties dans 4 fichiers différents :

- Fichier **liste_des_sports.csv** : la liste de traduction anglais/français de noms des sports
- Fichier **liste_des_epreuves.csv** : la liste de traduction anglais/français de noms des épreuves
- Fichier **liste_des_organisations.csv** : la liste des pays avec le code CIO ainsi que la traduction anglais/français
- Fichier **evenements.csv** : le gros fichier contenant tous les résultats aux JO depuis 1896

En tant que concepteur/conceptrice d'applications, vous devrez d'abord devoir concevoir l'application à l'aide d'UML puis développer cette application.

Le **second** objectif est de développer une application permettant de naviguer dans les données.

Quelques avertissements sur le contenu des fichiers :

- Votre fichier de référence est le fichier evenements.csv
- Certaines épreuves n'ont pas de correspondance dans le fichier liste_des_epreuves.csv. Cela ne doit pas empêcher la création de l'épreuve, simplement elle n'aura pas de traduction en français.

Tâches à réaliser

- Réaliser un dossier de conception contenant :
 - Le diagramme de classes,
 - Le modèle physique de données.
- Créer un dépôt **projet-jpa**
 - Créer un répertoire **conception** à la racine et déposez-y votre dossier de conception au format **PDF**
- Réaliser les **développements** de l'application de mise en base de données
- Réaliser les développements de l'application de navigation dans les données :
 - Tableau des médailles depuis la création des JO
 - Tableau des médailles par sport
 - Tableau des médailles par sport et épreuve
- Renseigner la **Javadoc**
- **Facultatif** : Si vous êtes rapide, vous pouvez réaliser une application en Swing permettant d'interroger la base de données.