

Les objets

Un objet est un regroupement de variables entre elles. Exemple :

```
objet = {
    prenom: "Julien",
    nom: "Grillot"
};

alert(objet.prenom); // affiche « Julien »
alert(objet.nom); // affiche « Grillot »
```

On peut faire un tableau d'objets :

```
objets = [{
    prenom: "Julien",
    nom: "Grillot"
}, {
    prenom: "John",
    nom: "Smith"
}];

alert(objets[0].prenom); // affiche « Julien »
alert(objets[1].nom); // affiche « Smith »
```

C'est pratique pour réunir toutes les variables d'un même « ensemble fonctionnel ». Dans le jeu Cookie Clicker, nous aurions pu avoir :

```
game = {
    score: 0,
    nbMultiplicateur: 1
};

alert(game.score); // affiche « 0 »
alert(game.nbMultiplicateur); // affiche « 1 »
```

Remarque : les « sous-variables » sont séparées de leur valeur par un « : », pas par un « = »

L'intérêt se fait sentir immédiatement si vous avez plusieurs jeux sur une même page pour ne pas vous mélanger dans vos variables !

Projet d'application : annuaire téléphonique

Inspirez-vous de l'exercice d'application des tableaux. Plutôt que de stocker seulement les prénoms, nous allons stocker des objets qui comporteront un prénom, un nom et un numéro de téléphone.

Votre programme devra être capable d'ajouter un contact et de rechercher un contact à partir d'un de ses trois éléments (prénom, nom ou numéro).

Étape 1 : afficher un contact

Écrire une fonction `texteContact` qui prend en paramètre un `contact` et qui retourne une chaîne de caractère comportant le prénom, nom et numéro de l'objet.

Illustration :

```
contacts = [{
```

```
    prenom: "Julien",
    nom: "Grillot",
    numero: "0123456789"
}, {
    prenom: "John",
    nom: "Smith",
    numero: "0123456789"
}];

function texteContact(contact) {
    // ...
}

alert(texteContact(contacts[0])); // affiche « Julien Grillot (0123456789) »
```

Étape 2 : ajouter des contacts

Refaire l'exercice d'application, mais avec trois champs texte : prénom, nom et numéro.

<input type="text" value="Prénom"/>	<input type="text" value="Nom"/>	<input type="text" value="Numéro"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>
-------------------------------------	----------------------------------	-------------------------------------	--

- Julien Grillot (0123456789)
- John Smith (0123456789)

Étape 3 : mise en place de la recherche d'un contact

Ajouter un champ texte de recherche et un bouton « Rechercher ». Afficher le résultat dans une `<div id="resultatRecherche"></div>`