

T.P. n°8 en Programmation Orientée Objet en JAVA

Créer un package « getsionVoitures ». Les classes suivantes doivent appartenir au package créé.

1) Développer une classe public **Voiture** sachant qu'une voiture est caractérisée par sa matricule (String), sa marque (String) et sa puissance (int). Les attributs sont visibles uniquement dans la même classe. Ajouter un constructeur sans paramètres et un constructeur qui permet de d'initialiser les attributs matricule, marque et puissance. Ajouter les accesseurs et les modificateurs nécessaires. Ajouter une méthode toString qui permet de retourner les attributs d'un objet de type Voiture.

[illegible]

2) Développer une classe public **UsageVoiture**, dans le package `gestionVoitures`, qui contient une méthode `main` permettant de créer une instance de voiture en donnant les valeurs à partir de args de main. Modifier la marque avec une valeur donnée puis afficher la marque. Afficher l'objet créé. Puis, exécuter la classe `UsageVoiture`.

[illegible]

3) Ajouter dans la classe Voiture une méthode final `reparationVoiture()` qui affiche « voiture réparée ».

Enlever le mot final de reparationVoiture dans la classe Voiture.

6) quelles sont les attributs de vf ? Quelles sont leurs valeurs ?

7) modifier les valeurs des attributs de vf en utilisant la classe Scanner