

GD6 - POKER

Avancement par rapport au TD1

- Nombre de cartes : 5
- Cartes : Têtes et couleurs incluses
- Toutes les règles du poker incluses :

	quinte flush
	carré
	full house
	couleur (flush)
	quinte
	breлан
	deux paires
	une paire

Confiance

Parties en confiance:

- Input/print
- HandAnalyzer
- HandComparator

Partie moins en confiance:

- Tests

Element	Coverage	Covered Instru...	Missed Instruct...	Total Instructio...
▼ Poker	92,1 %	3830	329	4159
▼ src	81,8 %	1480	329	1809
▼ game_class	72,4 %	163	62	225
> Card.java	69,4 %	59	26	85
> Game.java	67,9 %	36	17	53
> Hand.java	78,2 %	68	19	87
▼ game_class.rules_class	89,6 %	388	45	433
> BreJan.java	94,1 %	32	2	34
> Combo.java	89,7 %	26	3	29
> DoublePaire.java	82,4 %	42	9	51
> Flush.java	95,9 %	47	2	49
> Full.java	86,5 %	45	7	52
> Hauteur.java	63,6 %	21	12	33
> Paire.java	94,1 %	32	2	34
> Quinte.java	93,2 %	55	4	59
> QuinteFlush.java	96,6 %	56	2	58
> Square.java	94,1 %	32	2	34
▼ game_engine	81,6 %	929	209	1138
> Controller.java	43,7 %	31	40	71
> HandAnalyzer.java	96,5 %	418	15	433
> HandComparator.java	78,2 %	222	62	284
> InputPoker.java	71,7 %	172	68	240
> PrintPoker.java	78,2 %	86	24	110
▼ main	0,0 %	0	13	13
> Main.java	0,0 %	0	13	13
> test	100,0 %	2350	0	2350

Qualité

Parties de qualité:

- Combo / types
- HandAnalyser
- HandComparator

Parties de mauvaise qualité:

- InputPoker

Démonstrations

Cas de victoire avec un full avec le même brelan :

Main1: 4co 4tr 5co 5tr 5pi

Main2: 3co 3tr 5co 5tr 5pi

Cas de victoire avec hauteur avec les 4 premières cartes pareil :

Main1: 7co 9tr 6co 5tr 10pi

Main2: 7co 9tr 5co 10tr 4pi

Double paires identique victoire avec hauteur :

Main1: 7co 9tr 9co 7tr 10pi

Main2: 7co 9tr 9co 7tr 4pi

Niveau en java Ayoub et Mourad

Numéro	Titre de la slice (orienté métier)	Qui	Tests d'acceptation	Difficulté (F,PF)	Début	Fin
1	Créer deux mains et leurs attribuer 1 seule carte chacune	Tous	Tests d'acceptation	F	29-sept	29-sept
2	Implémentation de l'égalité entre 2 mains	Léo	Tests d'acceptation	PF	29-sept	29-sept
3	Ajout d'une 2ème carte	Léo	Tests d'acceptation	F	06-oct	06-oct
4	Création d'un HandAnalyzer	Léo	Tests d'acceptation	PF	09-oct	13-oct
5	Creation d'un HandComparator	Mourad	Tests d'acceptation	PF	11-oct	15-oct
6	Gestion des combos (ajout de la couleur de cartes)	Ayoub	Tests d'acceptation	PF	12-oct	16-oct
7	Implémentation des paires	Mourad	Tests d'acceptation	F	15-oct	16-oct
8	Implémentation des brelans	Ayoub	Tests d'acceptation	F	16-oct	17-oct
9	Implémentation d'un getCombo dans le HandAnalyzer	Léo	Tests d'acceptation	PF	14-oct	17-oct
10	Implémentation Square	Ayoub	Tests d'acceptation	F	17-oct	18-oct
11	Implémentation du Type 2 (Full et DoublePaire)	Mourad	Tests d'acceptation	PF	16-oct	18-oct
12	Implémentation du Type 3 (Quinte)	Ayoub	Tests d'acceptation	PF	18-oct	19-oct
13	Implémentation Flush	Ayoub	Tests d'acceptation	F	19-oct	20-oct
14	Implémentation du QuinteFlush	Ayoub	Tests d'acceptation	F	21-oct	25-oct



Niveau en Junit Ayoub et Mourad

Merci

LE BIHAN Léo

IMAMI Ayoub

KARRAKCHOU Mourad