

## UNIVERSITE IBN ZOHR FACULTE DES SCIENCES

**Département Informatique** 

Filière Sciences Mathématiques et Informatique

# RAPPORT MINI PROJET E-COMMERCE.

Réalisé par : Mançour Billah Ayoub

Encadré par : Mr Elouafdi Ahmed

### SOMMAIRE.

I.INTRODUCTION	3
II.BESOINS ET OBJECTIFS	4
1- BESOINS	4
2- OBJECTIFS	4
III.GESTION DU PROJET	
1- EQUIPES	5
2- OUTILS DE GESTION	5
3- DIAGRAMMES	7
a- Diagramme entité association	7
b- Diagramme de cas d'utilisation	7
IV.DÉVELOPPEMENT TECHNIQUE	8
V.BILAN DU PROJET	13

#### I. INTRODUCTION

Dans le cadre de l'année en cours en licence sciences Mathématiques et Informatiques à l'Université Ibno Zohr – Faculté des Sciences d'Agadir, il nous est proposé un projet permettant de mettre en pratique nos connaissances et nos compétences en langage PHP à travers des étapes précises suivies à chaque fois par notre cher professeur Mr. Elouafdi ayant pour finalité la conception et le développement d'un site web e-commerce.

Ayant une passion pour le développement informatique, j'ai saisi l'opportunité d'exploiter cet intérêt commun pour soumettre l'ébauche d'un projet personnel innovant et acquérir par la suite toutes les compétences et les qualités nécessaires.

#### II. BESOIN ET OBJECTIFS

#### 1. BESOIN

Pour pouvoir perfectionner les choses, on doit absolument connaitre toutes les règles basiques de l'informatique, ainsi que des langages basiques de programmation comme HTML/CSS. Doté d'un savoir-faire ainsi qu'une motivation éblouissante, je ne raterai pas cette occasion parfaite pour faire briller mon côté talentueux.

#### 2. OBJECTIFS

L'objectif du projet consiste à développer un site web dynamique d'une boutique de fashion. Ce site permettra de réaliser les opérations suivantes :

- Gérer les relations avec les clients (authentification, déconnexion),
- Gérer la création des comptes.
- Mettre en place les nouveaux produits,
- Gérer le panier (ajouter, modifier ou supprimer des produits),
- Pouvoir télécharger le rapport du projet,
- Laisser des avis aux administrateurs.

En effet, ce site donne aux clients la possibilité de s'authentifier, s'inscrire, effectuer leurs commandes en ligne, et de gérer leurs paniers. En plus, ils peuvent consulter en ligne le catalogue ainsi que toutes ses nouveautés.

#### III. GESTION DU PROJET

#### 1. EQUIPE

Mançour Billah Ayoub, comme mentionné à la première page, je suis bien seul à faire ce projet même s'il nous est demandé de le faire en binôme. Etant déterminé et indépendant, je préfère travailler seul pour mieux s'organiser. Comme dit le proverbe dès le XVème siècle : « Il vaut mieux être seul que mal accompagné ».

#### 2. OUTILS DE GESTION

Lors du développement de ce site, j'ai utilisé différents programmes à cause des divers langages de programmation.

Je pourrai citer comme logiciels :



#### 1. <u>UML (Unified Modeling Language)</u>

Le Langage de Modélisation Unifié, de l'anglais Unified Modeling Language (UML), est un langage de modélisation graphique à base de pictogrammes conçu pour fournir une méthode normalisée pour visualiser la conception d'un système. Il est couramment utilisé en développement logiciel et en conception orientée objet.

#### 2. Atelier Génie logiciel PowerAMC

Power Designer est un logiciel de conception créé par la société SAP, qui permet de modéliser les traitements informatiques et leurs bases de données associées. Il a été créé par SDP sous le nom AMC\*Designor, racheté par Powersoft qui lui-même a été racheté par Sybase en 1995.



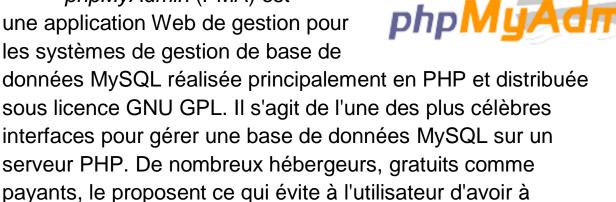
#### 3. EASY PHP WEBSERVER

EasyPHP est une plate-forme de développement Web permettant de faire fonctionner localement des scripts PHP. Ce n'est pas en soi un logiciel mais un environnement comprenant deux serveurs, un interpréteur de script, ainsi qu'une administration SQL phpMyAdmin.

#### 4. PHP MYADMIN

l'installer.

phpMyAdmin (PMA) est une application Web de gestion pour les systèmes de gestion de base de

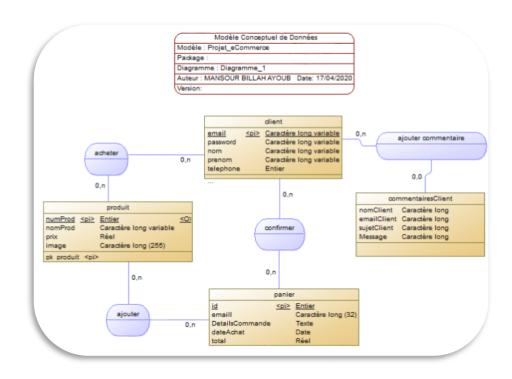


#### Ainsi, pour les langages utilisés, je pourrai mentionner :

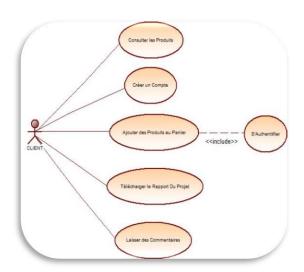
- HTML/CSS
- JAVASCRIPT
- PHP
- MySQL
- UML

#### 3. DIAGRAMME

#### a-DIAGRAMME D'ENTITE ASSOCIATION:



#### **b-DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION:**



#### III. DEVELOPPEMENT TECHNIQUE:

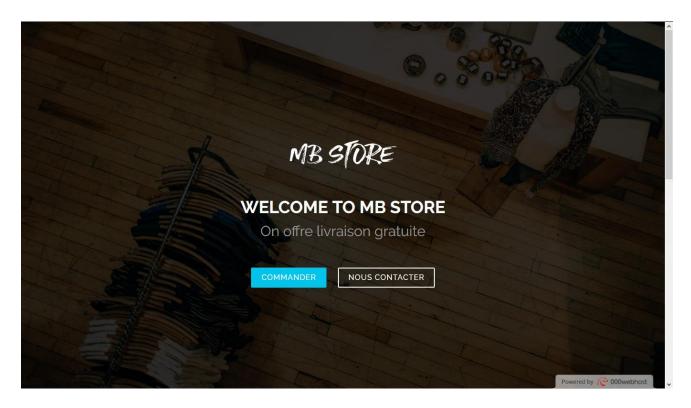
Pour ce qui est technique, j'ai commencé par structurer le site avec du HTML/CSS en utilisant des Template et en les personnalisant selon ma vision. J'ai pu programmer et vérifier chaque page en étant qu'administrateur et client. Pour pouvoir mélanger les deux styles et satisfaire toutes les attentes des visiteurs, entre autres, j'ai commencé l'organisation de mon site sur un cahier. Comment dois-je agir si j'étais client ? J'ai tout noté afin d'appliquer ces idées les unes après les autres. Problèmes de compilation, failles, faute de frappes : tous étaient là pour me déstabiliser de temps à autre, mais ça m'a donné plus de motivation pour pouvoir atteindre mon objectif.

Entre utiliser des « for each » et des « sessions », des formulaires et des « \$\_GET | \_POST », je me suis bien amusé d'apprendre chose après chose, en lisant le cours ainsi qu'en cherchant à l'internet.

Je tiens à présenter quelques interfaces graphiques :

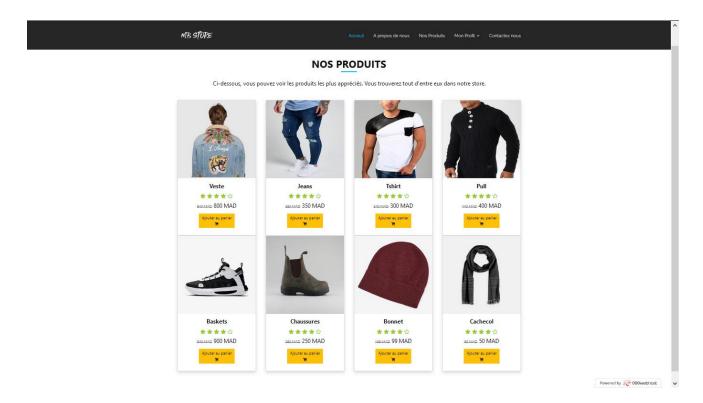
#### 1) Page d'accueil 'index.php' :

Une page d'accueil dynamique qui affiche un message de bienvenue aux clients avec leurs prénoms en cas d'authentification grâce aux informations reçues de la base de données.



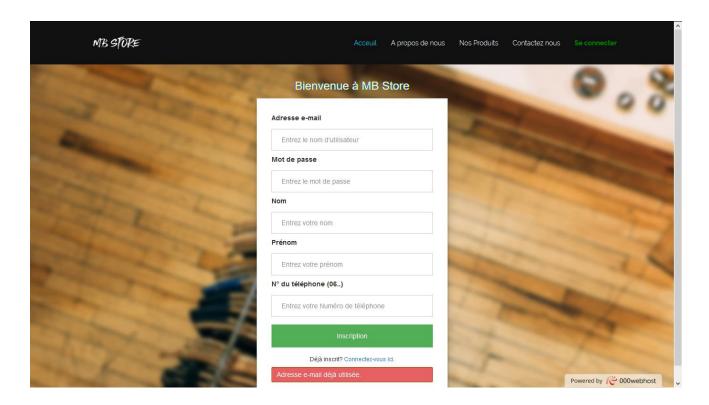


#### 2) Page de produits 'Produits.php' :



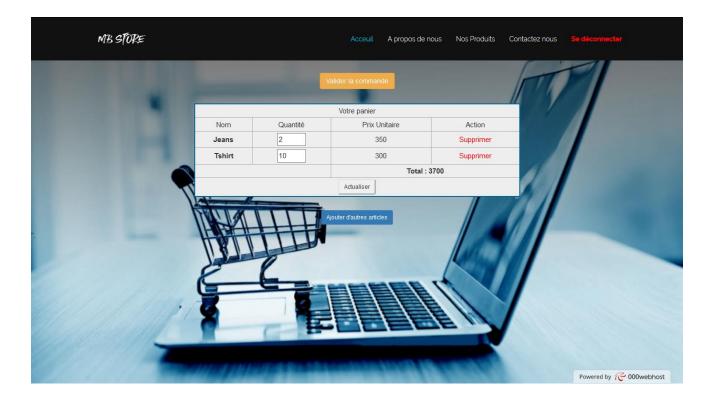
#### 2) Page d'inscription 'register.php' :

Une page dans laquelle on vérifie d'abord l'e-mail, le mot de passe et le téléphone à l'aide des fonctions créées et l'utilisation des REGEX. En deuxième étape, on vérifie si les identifiants 'email-téléphone 'sont déjà dans notre bases de données, si oui on affiche alors un message en précisant quel champ est indisponible des deux.



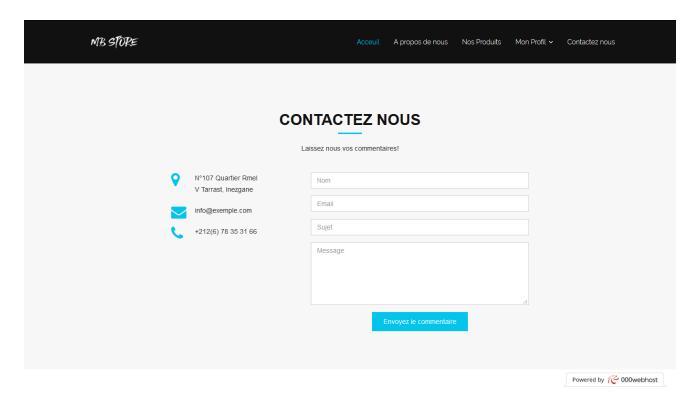
#### 3) Page de gestion de panier 'panier.php':

Une page permettant de gérer son panier comme on veut : ajouter, modifier, supprimer ou valider sa commande. Ainsi, on peut accéder à cette page que si on est authentifié à l'aide de la fonction « header('location:login.php') » après le test des sessions.



#### 4) Page du contact 'Contact.php':

Une page dans laquelle on reçoit des commentaires de nos visiteurs, pour pouvoir atteindre leurs attentes et réaliser leurs désirs. Liés à la base de données, on pourra lire ces commentaires en toute sécurité et garder l'intimité des internautes.



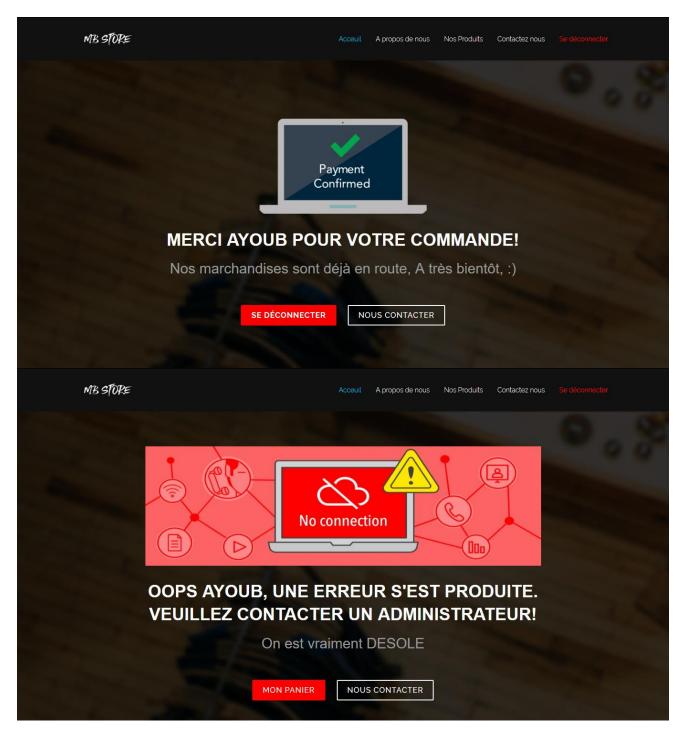
#### 5) Rapport du projet 'index.php#rapport':

Pour télécharger le rapport, il est disponible à la page d'accueil, dans la rubrique entre le header de la page et la section 'A propos de nous'.



#### 6) Confirmation d'achat 'finaliser.php' :

Pour s'assurer du bon fonctionnement de l'opération, on teste si les achats sont bel et bien insérés à notre base de données, on affiche ensuite une confirmation accompagnée du **prénom** du client grâce à la fonctionnalité des sessions et différents outils de bases de données « select, delete, update, insert ». Sinon on affiche un message d'erreur.



D'autres pages n'ont pas été citées, tel que 'login, logout, fonctions...'.

#### V. BILAN DU PROJET

Ce rapport relate la création d'un web site e-commerce permettant aux clients de passer des commandes en toute fluidité.

J'ai présenté le cadre du projet puis analysé les fonctionnalités nécessaires pour le bon déroulement du site.

J'ai appris à maitriser le langage PHP, HTML/CSS et le système de la gestion des bases de données 'SGBD' avec MySQL et PhpMyAdmin. Je peux vous assurer que j'ai bien préparé ce projet en lui accordant tout le temps nécessaire avec volonté et perfectionnement.

Enfin, la réalisation de ce projet sur une durée limitée est un bon entraînement pour nous, ça nous permet de connaître nos limites et essayer d'améliorer nos compétences acquises depuis la première année.