**Tâches principales du projet (Laravel) :**

1. **Gestion des utilisateurs**

* **Petites tâches**
  + Créer des tables de base de données pour les utilisateurs, incluant l'identifiant de l'utilisateur, l'adresse e-mail, le mot de passe (haché), le nom, l'adresse, etc.
  + Implémenter la fonctionnalité d'enregistrement des utilisateurs, y compris la validation de l'adresse e-mail et le hachage du mot de passe (en utilisant les fonctionnalités intégrées de Laravel).
  + Implémenter la fonctionnalité de connexion des utilisateurs, y compris la vérification du mot de passe et la gestion des sessions (en utilisant les fonctionnalités intégrées de Laravel).
  + Implémenter la fonctionnalité de gestion des profils utilisateurs, permettant aux utilisateurs de mettre à jour leurs informations (à l'aide de formulaires et de validations).
* **Grandes tâches**
  + Implémenter des mécanismes d'authentification et d'autorisation des utilisateurs, en utilisant les fonctionnalités intégrées de Laravel ou des paquets tiers (par exemple, Laravel Sanctum pour l'authentification API).
  + Implémenter des rôles et des permissions pour les utilisateurs afin de contrôler l'accès aux différentes zones de la marketplace (par exemple, définir des rôles d'acheteur et de vendeur).
  + Implémenter des fonctionnalités de réinitialisation du mot de passe et de vérification de l'adresse e-mail pour améliorer la sécurité de l'utilisateur (en utilisant les fonctionnalités intégrées de Laravel ou des paquets tiers).
  + Envisager l'intégration avec des fournisseurs d'authentification via les réseaux sociaux (par exemple, Facebook, Google) pour une expérience utilisateur plus fluide (en utilisant des paquets tiers).

1. **Gestion des produits**

* **Petites tâches**
  + Créer des tables de base de données pour les produits, incluant l'identifiant du produit, le nom, la description, le prix, les images (stocker les chemins ou les références), les catégories (relation de clé étrangère), etc.
  + Implémenter la fonctionnalité de création de produits, permettant aux vendeurs d'ajouter de nouveaux produits (à l'aide de formulaires et de validations).
  + Implémenter la fonctionnalité d'édition des produits, permettant aux vendeurs de modifier les détails des produits (à l'aide de formulaires et de validations).
  + Implémenter la fonctionnalité de suppression de produits, permettant aux vendeurs de retirer des produits de la marketplace (avec étapes de confirmation).
* **Grandes tâches**
  + Implémenter des fonctionnalités de recherche et de filtrage des produits, permettant aux utilisateurs de trouver des produits en fonction de divers critères (recherche par nom, catégorie, gamme de prix, etc.).
  + Implémenter la catégorisation et l'étiquetage des produits pour organiser les produits efficacement (en utilisant des relations de base de données et potentiellement une table "catégorie" dédiée).
  + Implémenter des avis et des évaluations de produits pour permettre aux utilisateurs de partager leur opinion sur les produits (en utilisant une table "avis" dédiée avec des clés étrangères utilisateur et produit).
  + Envisager l'intégration avec des services d'optimisation d'images (par exemple, Cloudinary) pour améliorer la qualité des images et les temps de chargement.

1. **Gestion des commandes**

* **Petites tâches**
  + Créer des tables de base de données pour les commandes, incluant l'identifiant de la commande, l'identifiant de l'utilisateur (clé étrangère), les identifiants des produits (tableau ou relation de clé étrangère avec la table "articles\_commandes"), la quantité, le prix, l'adresse de livraison, les détails de paiement (si applicable), l'état de la commande (par exemple, "en attente", "en traitement", "expédiée", "terminée", "annulée"), etc.
  + Implémenter la fonctionnalité de passation de commande, permettant aux utilisateurs d'ajouter des produits à leur panier et de passer à la caisse (à l'aide de formulaires et de validations).
  + Implémenter la fonctionnalité de traitement des commandes, incluant la confirmation de la commande, le traitement du paiement (si intégré) et les mises à jour de l'état de la commande (déclenchées par les actions de l'utilisateur ou par des processus en arrière-plan).
  + Implémenter des fonctionnalités d'annulation et de remboursement des commandes pour traiter les demandes des clients (avec des contrôles et des confirmations appropriés).
* **Grandes tâches**
  + Implémenter la fonctionnalité de suivi des commandes, permettant aux utilisateurs de suivre l'état de leurs commandes (affichage de l'état de la commande et intégration potentielle avec les prestataires de transport pour des mises à jour en

**Tâches principales du projet (ReactJS) :**

1. **Interface utilisateur (UI)**

* **Petites taches**
  + Créer des composants React réutilisables pour les éléments d'interface utilisateur de base (boutons, formulaires, barres de navigation, etc.).
  + Concevoir et construire la page d'accueil, y compris les listes de produits et les éléments promotionnels.
  + Développer des pages de détail de produits avec des informations sur les produits, des images et des avis (si applicable).
  + Implémenter des formulaires d'inscription et de connexion des utilisateurs avec validation et gestion des erreurs.
  + Construire l'interface de gestion de compte utilisateur, permettant aux utilisateurs de modifier leur profil (si distinct de la connexion).
* **Grandes tâches**
  + Concevoir et implémenter une interface réactive et conviviale qui s'adapte aux différents tailles d'écran (bureau, mobile, tablette).
  + Intégrer une bibliothèque d'interface utilisateur comme Material UI ou Bootstrap pour rationaliser le développement et assurer un style cohérent.
  + Développer une interface de panier permettant aux utilisateurs d'ajouter, de supprimer et de visualiser les produits sélectionnés.
  + Implémenter le processus de paiement, y compris la sélection de l'adresse de l'utilisateur, le traitement du paiement (si intégré) et la confirmation de la commande.
  + Envisager l'intégration d'éléments d'interface utilisateur avancés comme des carrousels de produits, des fonctionnalités de filtrage et de tri, et des listes de souhaits des utilisateurs.

1. **Interaction utilisateur et récupération de données**

* **Petites tâches**
  + Implémenter des fonctionnalités permettant aux utilisateurs d'interagir avec les éléments (par exemple, ajouter des articles au panier, soumettre des formulaires).
  + Utiliser les solutions de gestion d'état de React (useState, Redux) pour gérer les modifications d'état de l'interface utilisateur en fonction des actions de l'utilisateur.
  + Récupérer des données de produits de base à partir de l'API Laravel en utilisant des bibliothèques comme Axios ou Fetch.
* **Grandes tâches**
  + Implémenter la fonctionnalité de recherche de produits avec saisie utilisateur et filtrage en fonction de divers critères.
  + Gérer les états d'authentification et d'autorisation des utilisateurs pour un accès sécurisé aux différentes fonctionnalités.
  + Intégrer l'interaction avec la passerelle de paiement (si applicable) pour collecter les informations de paiement de manière transparente.
  + Implémenter des fonctionnalités de suivi des commandes en récupérant les mises à jour de l'état des commandes de l'API Laravel.
  + Envisager d'incorporer des mises à jour en temps réel pour des fonctionnalités telles que les modifications du panier ou les notifications de commande (en utilisant des technologies comme les websockets).

1. **Optimisation des performances et tests**

* **Petites tâches**
  + Implémenter des techniques telles que le fractionnement de code et le chargement différé pour améliorer les performances de chargement initial de la page.
  + Utiliser les outils de développement du navigateur pour identifier et résoudre les goulots d'étranglement potentiels en matière de performances.
  + Écrire des tests unitaires de base pour des composants React individuels afin de garantir leur fonctionnalité.
* **Grandes tâches**
  + Implémenter des techniques d'optimisation d'image pour réduire la taille des fichiers image et améliorer les temps de chargement.
  + Effectuer des tests de performance dans diverses conditions de charge pour garantir une expérience utilisateur fluide.
  + Envisager d'utiliser un framework de test comme Jest pour des tests de composants React plus complets.