

# **HTML**











#### **Caracteres especiales**

- Los caracteres < y > son dos caracteres especiales que indican inicio y fin de etiqueta. Si se desea insertar estos caracteres como texto hay que escribir el nombre que los representa:
  - < Se representa con &It;</li>
  - > Se representa con >
- Existen otra serie de caracteres que no se visualizan correctamente en algunos navegadores, como es el caso de la ñ y las letras acentuadas, por lo que al igual que ocurre con los caracteres especiales < y >, para insertarlos como texto habría que escribir el nombre que los representa.
- A continuación se muestra una lista con algunos caracteres y el nombre con el que han de ser representados:











### **EJERCICIO**

• Mostrar en una página el siguiente texto:

<h1> Encabezado 1 </h1>

<h2> Encabezado 2 </h2>

<h3> Encabezado 3 </h3>

<h4> Encabezado 4 </h4>

<h5> Encabezado 5 </h5>

<h6> Encabezado 6 </h6>











Carácter	Representación	
<	<	
>	>	
á	á	
Á	Á	
é	é	
É	É	
Í	í	
Í	ĺ	
Ó	ó	
Ó	Ó	
ú	ú	
Ú	Ú	
ñ	ñ	
Ñ	Ñ	
TM	™	

Carácter	Representación	
€	€	
ç	ç	
Ç	Ç	
ü	ü	
Ü	Ü	
&	&	
ં	¿	
i	¡	
"	"	
	·	
0	º	
a	ª	
7	¬	
©	©	
®	®	











### **EJERCICIO**

¡Bienvenidos, esta es mi 1ª página!

¡Bienvenidos, esta es mi











## Colores

- El color en HTML se escribe con 6 nºs (agrupados de 2 en 2) en numeración hexadecimal (tiene 16 dígitos), precedidos del símbolo #.
- Los dígitos que pueden tomar cada color son:

0123456789ABCDEF

- En nuestro caso el nº menor es el 00 y el mayor el FF.
- Los colores primarios, según esta numeración son:
  - #FF0000 Rojo
  - #00FF00 Verde
  - #0000FF Azul











- Otros colores son:
  - #FFFFFF Blanco
  - #000000 Negro
  - #FFFF00 Amarillo
- Para hacer un color más oscuro, hay que reducir el número de su componente, dejando los otros dos invariables. Así el rojo #FF0000 se puede hacer más oscuro con #AA0000, o aún más oscuro con #550000.
- Para hacer que un color tenga un tono más suave (más pastel), se deben variar los dos colores haciéndolos más claros (número más alto), en una cantidad igual. Así podemos convertir el rojo en rosa con #FF7070.











# Tabla de colores

Color	Hexadecimal	Nombre
	#FFFFF	white
	#00000	black
	#000080	navy
	#0000FF	blue
	#008000	green
	#008080	teal
	#00FF00	lime
	#00FFFF	aqua
	#800000	maroon
	#800080	purple
	#808000	olive
	#808080	gray
	#C0C0C0	silver
	#FF0000	red
	#FF00FF	fuchsia
	#FFFF00	yellow









# Atributos de párrafo

- El texto de los párrafos va entre las etiquetas y .
- La alineación del texto se realiza mediante el atributo **align**, cuyos valores pueden ser:
  - **left** (izquierda)
  - right (derecha)
  - center (centrado)
  - justify (justificado)
- Si queremos que la separación entre párrafos sea menor, en lugar de utilizar y , utilizaremos la etiqueta <div> y </div>











# Propiedades de HR (línea horizontal)

El separador horizontal <HR> se puede modificar su apariencia y posicionamiento en la página, para ello utilizaremos los atributos:

- WIDTH (anchura). Puede medirse en:
  - Porcentaje.- Se escribe <HR WIDTH="75%"> (ocuparía el 75% de la página)
  - Píxeles.- Se escribe <HR WIDTH="300"> (ocuparía 300 píxels)
- SIZE (espesor).- Se escribe <HR SIZE="20">











# Enlaces con otras páginas

Lo más importante de una página web son los enlaces entre documentos. Estos enlaces hacen que las páginas estén relacionadas unas con otras, y, por tanto, la información que contienen dichas páginas también lo está. Los enlaces se colocan entre las etiquetas <A> y </A>. A través del atributo HREF informamos de la dirección donde queremos ir.

#### Estructura de los enlaces.

En general, los enlaces tienen la siguiente estructura:

Donde xxx es el destino del enlace e yyy es el texto indicativo del enlace (generalmente de un color distinto y subrayado)











# Tipos de enlaces.- Tenemos cuatro tipos:

- 1. Enlaces dentro de la misma página.
- 2. Enlaces con otra página nuestra.
- 3. Enlaces con una página fuera de nuestro sistema.
- 4. Enlaces con una dirección de email.











#### Enlaces dentro de la misma página

A veces, en el caso de páginas muy extensas, nos puede interesar dar un salto desde una posición de la página a otra determinada

En este caso, lo que antes hemos llamado xxx, es decir, el destino del enlace, el sitio dentro de la página a donde queremos saltar se sustituye por #marca (la palabra marca puede ser cualquier palabra que queramos). Lo que antes hemos llamado yyy es el texto que aparecerá en distinto color y que pulsando sobre él, nos llevará al lugar indicado.

La estructura de este tipo de enlace es:

Y en el sitio exacto donde queremos saltar, debemos poner:











#### **Ejemplo:**

Quiero saltar desde donde estoy al final de la página. Aquí pongo la siguiente etiqueta:

<A HREF="#final">Pulsa aquí para ir al final</A>

Y en el final del documento se pondría esta otra etiqueta:











#### Enlace con otra página nuestra (situadas en la misma carpeta)

Lo normal es que nuestros enlaces sean a otras páginas.

En este caso la parte xxx hay que sustituirla por el nombre del archivo (completo, incluido la extension).

#### Ejemplo:

<A HREF="ejemplo4.html">Mis aficiones</A>

Si queremos que vaya a un sitio concreto de otra página nuestra en lugar de ir al principio de la misma (que es donde va por defecto), en ese sitio tenemos que colocar una marca y completar el enlace con esta marca.











#### **Ejemplo:**

En la página <u>destino</u> colocamos <A NAME="marca"></A>

En la página <u>principal</u> colocamos:

<A HREF="ejemplo4.html#marca">Pulsa</A>

Si la página de destino no se encuentra en el mismo directorio (carpeta) de la página donde ponemos el enlace, tenemos que indicar la carpeta donde se encuentra la página indicando:

Si la página de destino está en una carpeta dentro del mismo directorio: "practicas/ejemplo4.html".

Si la página de destino está en una carpeta fuera del mismo directorio: "../ejemplo4.html". Los dos puntos hacen referencia al directorio anterior.











#### Enlace con una página fuera de nuestro sistema.-

Para enlazar nuestra página con una página que esté fuera de nuestro sistema, debemos conocer su dirección completa, o URL.

Lo que debemos hacer es colocar esta dirección sustituyendo los caracteres xxx del ejemplo general.

#### Ejemplo:

<A HREF="http://www.atrapalo.com">Ofertas</A>

Es importante escribir exactamente el nombre de la página, respetando las mayúsculas, minúsculas, etc.











#### Enlace con una dirección de email

En este caso, sustituimos el destino del enlace (xxx) por mailto:dirección de email

#### La estructura es:

<A HREF="mailto:Dirección de Email">Texto del enlace</A>

#### Ejemplo:

Pida información por e-mail <A HREF= "mailto:info@ggg.com">aquí</A>

(Lo mejor para enviar un correo es utilizar un formulario que lo envíe mediante el servidor. Es más seguro)











#### Destino del enlace.

El destino del enlace determina en qué ventana va a ser abierta la página vinculada.

El destino se especifica con el atributo *target* dentro de la etiqueta <A>

Este atributo puede tomar los siguientes valores:

\_blank: abre el documento en una nueva ventana del navegador.

\_parent: abre el documento en la ventana del marco que contiene el vínculo o en el conjunto de marcos padre.

\_self: abre el documento en la misma ventana en la que está el vínculo (esta es la opción por defecto).

\_top: abre el documento vinculado en la ventana completa del navegador

La estructura de la etiqueta con el atributo target es:

<A HREF="dirección completa" target="\_blank">texto</A>











#### Formato de los enlaces.-

En general un texto que tiene un vínculo suele aparecer subrayado.

Normalmente los vínculos de texto cambian de color cuando el enlace ha sido ya pulsado o cuando el puntero del ratón se posiciona sobre él, estos cambios están predefinidos en cada navegador, pero nosotros podemos cambiar esos colores.

Los colores de los vínculos pueden especificarse a través de las propiedades de la página, en la etiqueta <BODY>. Estos colores se asignan a través de los atributos link (vínculo), alink (vínculo activo), y vlink (vínculo visitado).











- <u>link</u> permite determinar el color de los enlaces sin visitar (enlace que no ha sido pulsado ninguna vez).
- <u>alink</u> permite determinar el color del enlace activo (enlace que acaba de ser pulsado).
- <u>vlink</u> permite determinar el color de los enlaces visitados (enlaces que ya han sido pulsados).

#### **Ejemplo:**

<BODY link="#FF0000" vlink="#FF0099" alink="#FF9900">

<A HREF="http://www.lidersystem.com" TARGET ="\_blank">www.lidersystem.com</a>

- Mientras no se visite la página www.lidersystem.com, el enlace será de color rojo (#FF0000):
  - www.aulaclic.com
- Mientras la página www. lidersystem.com sea la última visitada, el enlace será de color fucsia (#FF0099):
  - www.aulaclic.com
- Cuando se haya visitado la página www.aulaclic.com, el enlace será de color naranja (#FF9900):
  - www.aulaclic.com











# **Imágenes**

Para insertar una imagen es necesario insertar la etiqueta <IMG>. Dicha etiqueta no necesita etiqueta de cierre.

El nombre de la imagen ha de especificarse a través del atributo SRC.

La estructura de la etiqueta es la siguiente:

<IMG SRC="imagen.gif">

Para indicar la carpeta en la que se encuentra la imagen, debemos indicarlo dentro de las comillas.

Si la carpeta imágenes está en el mismo directorio que la página, escribiremos:

<IMG SRC="Imágenes/imagen.gif">

Si la carpeta imágenes no se encuentra en el mismo directorio, utilizaremos la notación

<IMG SRC=" ../imágenes/imagen.gif">











#### Formato de la imagen

 Los formatos más utilizados son el GIF y el JPG, que a pesar de ser imágenes de menor calidad que las imágenes BMP, son más recomendables debido a que ocupan menos memoria. Vamos a ver un poco más sobre estos formatos:

#### **Formato GIF:**

 Utilizan un máximo de 256 colores, y son recomendables para imágenes con grandes áreas de un mismo color o de tonos no continuos. Suelen utilizarse con gran frecuencia, ya que permiten definir transparencias y animación.

#### Formato JPG:

 Las imágenes son de mayor calidad que las GIF, al poder contener millones de colores, pero el tamaño de la imagen es mayor y tarda más en descargarse se utilizan más para fotos.

#### OJO CON TAMAÑO Y PESO











#### **Texto alternativo**

Cuando una imagen no puede ser visualizada en el navegador, cosa que puede ocurrir al especificar mal el valor del atributo SRC, aparece un recuadro blanco con una **X** roja en su lugar, junto con el nombre de la imagen.

Podemos hacer que en lugar de mostrarse el nombre de la imagen aparezca el texto que nosotros deseemos, gracias al atributo ALT.

El texto alternativo se muestra también al situar el puntero sobre la imagen. Si situamos el puntero sobre la imagen durante unos segundos, verás como aparece el texto **Imagen gato**.

El texto alternativo es muy útil a la hora de diseñar páginas más asequibles a los invidentes ya que los programas lectores son capaces de leer el texto alternativo.











Por ejemplo, deseamos mostrar una imagen llamada **gatito.gif**, con el texto alternativo **Imagen gato**, para ello insertamos el siguiente código:

<img src="gatito.gif" alt="Imagen gato" >

Pero hemos cometido un error, ya que dicha imagen no se encuentra en el mismo directorio que el documento actual, sino que se encuentra dentro de la carpeta **imagenes**. En lugar de la imagen se mostrará lo siguiente:

X

Si en lugar del código anterior hubiéramos insertado el siguiente código:

<img src="imagenes/gatito.gif" alt="Imagen gato" >

La imagen habría mostrado correctamente:













Podemos hacer que una imagen tenga borde añadiendo el atributo **border** a la etiqueta <IMG>

Este atributo puede tomar valores numéricos, que indican el grosor en píxeles del borde.

#### Ejemplo:

<IMG SRC="imagenes/gatito.gif BORDER="4">

El borde de la imagen siempre será de color negro, a no ser que la imagen contenga un enlace, en cuyo caso el color del borde será el color establecido para los vínculos.

Para insertar un vínculo en una imagen el código es:

<A HREF=www.lidersystem.com target="\_blank"><IMG SRC="imagenes/gatito.gif border="4"></A>

Si no queremos que la imagen tenga borde hay que establecer obligatoriamente border="0"











#### Tamaño de una imagen

- Cuando insertamos una imagen, esta se muestra en los navegadores con su tamaño original, pero por diversos motivos puede interesarnos modificar dicho tamaño.
- A través de los atributos WIDTH (anchura) y HEIGHT (altura) puede modificarse el tamaño de la imagen. Dicho cambio de tamaño no se aplica directamente sobre el archivo de imagen, sino que lo que varía es la visualización de la imagen en el navegador.
- El valor que pueden tomar los atributos WIDTH y HEIGHT ha de ser un número, acompañado de % cuando se desee que sea en porcentaje con respecto a la página.
- Al cambiar la anchura y la altura de la imagen, ésta puede quedar distorsionada, es mejor, cambiar estos atributos con un programa de retoque de imágenes.











#### Alineación de una imagen

La alineación de las imágenes se establece a través del atributo ALIGN. Este atributo indica la alineación de las imágenes con respecto a la línea de texto en la que se encuentran.

Los valores del atributo ALIGN pueden ser:

- TOP.- Texto alineado arriba
- MIDDLE.- Texto alineado en medio
- BOTTOM.- Texto alineado abajo

Ejemplo.-

<IMG SRC="Imagenes/gatito.gif ALING="MIDDLE">











Para alinear una imagen con respecto a la página, también utilizamos el atributo ALIGN. En este caso puede tomar los valores:

- RIGHT.- Alinea la imagen a la derecha de la página
- LEFT.- Alinea la imagen a la izquierda de la página
- CENTER.- Alinea la imagen en el centro de la página.

Si necesitamos poner ambas alineaciones (al texto y a la página) es más conveniente poner el centrado respecto de la página en la etiqueta en lugar de en la etiqueta <img> para evitar repetir el atributo en la imagen.











Podemos utilizar una imagen como fondo de nuestra página. Para ello tenemos que utilizar el atributo BACKGROUND, dentro de la etiqueta BODY.

El código es:

<BODY BACKGROUND="imagen.gif">

La imagen puede ser gif o jpg.

Si un navegador tiene deshabilitado la carga de imagen, ésta imagen de fondo tampoco se vería, por lo que es conveniente escoger un color de fondo uniforme, para el caso de no cargar dicha imagen.

El color de fondo ha de ser lo más parecido posible a la imagen, para que así se pueda leer el texto.

El código completo será:

<BODY BACKGROUND="imagen.gif" BGCOLOR="color"











#### **EJERCICIO**

Vamos a poner como fondo una imagen de nubes, junto con un fondo alternativo de color azul claro y hacer que el texto sea de color rojo oscuro.

```
<HTML>
<BODY BACKGROUND="Imagenes/nubes.jpg" BGCOLOR="#CCFFFF"
TEXT="#AA0000">
    Linea de texto 1
    <BR><BR>
    Linea de texto 2
</BODY>
</HTML>
```











## **Tablas**

- Muchas páginas web se basan en tablas, ya que resultan de gran utilidad al mejorar notablemente las opciones de diseño.
- Todos los objetos se alinean por defecto a la izquierda de las páginas web, pero gracias a las tablas es posible distribuir el texto en columnas, colocar imágenes al lado de un bloque de texto, y otra serie de cosas que sin las tablas serían imposibles de realizarse.
- Las tablas están formadas por **celdas**, que son los recuadros que se obtienen como resultado de la intersección entre una fila y una columna.











Para crear una tabla hay que insertar las etiquetas <TABLE> y </TABLE>.
 Entre dichas etiquetas habrá que especificar las filas y columnas que formarán la tabla.

#### Fila <TR>

- Es necesario insertar las etiquetas <TR> y </TR> por cada una de las filas de la tabla. Estas etiquetas deberán insertarse entre las etiquetas <TABLE> y </TABLE>.
- Por ejemplo, para crear una tabla con cinco filas escribiríamos:

```
<TABLE><TR>...</TR></TR>...</TR></TR>...</TR></TR>...</TR></TR>...</TR></TR>...</TR></TR></TABLE>
```











#### Columna o celda <TD>

- Para crear una tabla no basta con especificar el número de filas, es necesario también especificar el número de columnas.
- Una celda es el resultado de la intersección entre una fila y una columna, por lo que podremos especificar el número de celdas por fila, que equivale a especificar el número de columnas por fila.
- Es necesario insertar las etiquetas <TD> y </TD> por cada una de las celdas que compongan cada una de las filas de la tabla. Por lo tanto, habrá que insertar esas etiquetas entre las etiquetas <TR> y </TR>.
- Entre las etiquetas <TD> y </TD> se podrá especificar el contenido de cada una de las celdas.











Por ejemplo, para insertar la siguiente tabla:

Lunes	Martes
Curso HTML	Curso Dreamweaver
Curso Frontpage	Curso Flash

• Habría que escribir:

```
    <TABLE BORDER="1">
        <TR>
        <TD>Lunes</TD>
        <TD>Martes</TD>
        </TR>
        <TR>
        <TD>Curso HTML</TD>
        <TD>Curso Dreamweaver</TD>
        </TR>
        <TR>
        <TD>Curso Frontpage</TD>
        </TR>
        <TD>Curso Flash</TD>
        </TR>
        </TD>
        </TD>
        </TABLE>
```











### Formato de la Tabla

### Es posible modificar los siguientes atributos de una tabla:

Atributo	Significado	Posibles valores
width	ancho de la tabla	un número, acompañado de % cuando se desee que sea en porcentaje
height	altura de la tabla	un número, acompañado de % cuando se desee que sea en porcentaje
cellpadding	espacio entre el contenido de las celdas y el borde	un número
cellspacing	espacio entre celdas	un número
border	grosor del borde	un número
align	alineación de la tabla dentro de la página	<pre>left (izquierda) right (derecha) center (centro)</pre>
bgcolor	color de fondo	número hexadecimal
background	imagen de fondo	imagen
bordercolor	color del borde	número hexadecimal











Por ejemplo, vamos a modificar la tabla anterior:

Escribimos los atributos en la etiqueta table:

···

## 

Con esto indicamos que el ancho (width) de la tabla debe ocupar el 50% del ancho de la ventana (lo puedes comprobar cambiando el ancho de la ventana de tu navegador y verás que el ancho de la tabla varía para ocupar siempre la mitad de la ventana), que el borde (border) tiene un grosor de dos píxeles, que la tabla está alineada al centro (center) de la ventana, que no hay espacio entre las celdas (cellspacing="0"), que el borde la tabla es negro (#000000) y el fondo naranja (#FFCC99).











# Formato de Celdas

Es posible modificar los siguientes atributos de una celda (hay que añadir el atributo en la etiqueta <TD>:

Atributo	Significado	Posibles valores
width	ancho de la celda	un número, acompañado de % cuando se desee que sea en porcentaje
height	altura de la celda	un número, acompañado de % cuando se desee que sea en porcentaje
align	alineación horizontal del contenido de la celda	left (izquierda) right (derecha) center (centro)
valign	alineación vertical del contenido de la celda	baseline (línea de base) bottom (inferior) middle (medio) top (superior)
bgcolor	color de fondo	número hexadecimal
background	imagen de fondo	número hexadecimal
bordercolor	color del borde número hexadecimal	











También es posible modificar estos atributos de toda una fila, especificándolos en la etiqueta <TR>, en lugar de en la etiqueta <TD>.

Hay que tener en cuenta que los atributos tienen más prioridad cuando son establecidos para una celda que cuando son establecidos para una fila completa. Al mismo tiempo, tienen más prioridad los atributos establecidos para una fila que los establecidos para toda la tabla.

#### Por ejemplo:











#### Encabezado de columna <TH>

Las etiquetas <TD> y </TD> se utilizan para definir las celdas de cada una de las filas, pero podemos poner en su lugar las etiquetas <TH> y </TH>.

Para la etiqueta <TH> es posible especificar los mismos atributos que para la etiqueta <TD>, pero esta nueva etiqueta hace que el texto de la celda aparezca centrado y en negrita, por lo que se utiliza para definir los encabezados o títulos de las columnas.

#### Por ejemplo:

```
        Lunes
        Antes
        A
```











#### Título de tabla < CAPTION >

No solamente es posible establecer títulos para las columnas, también es posible establecer un título para la tabla mediante las etiquetas <CAPTION> y </CAPTION>.

Estas etiquetas han de ir después de la etiqueta <TABLE>, y puede especificarse el valor de los atributos ALIGN (con los valores bottom, center, left, right y top) y VALIGN (con los valores bottom y top).

## Por ejemplo:

```
<TABLE WIDTH="50%" BORDER="1" ALIGN="center">
    <CAPTION ALIGN="right" VALIGN="top">Titulo de la tabla</CAPTION>
    <TR>
        <TH>Lunes
        ...
        </TR>
        </TR>
        </TABLE>
```











#### **Combinar celdas:**

Para las etiquetas <TD> y <TH> existen los atributos COLSPAN y ROWSPAN, que se utilizan para combinar celdas.

A través del atributo COLSPAN se especifica el número de columnas por las que se extenderá la celda, y a través del atributo ROWSPAN se especifica el número de filas por las que se extenderá la celda.

Para que quede más claro, vamos a ver un ejemplo de su uso. Por ejemplo, para insertar la siguiente tabla:

DIFERENCIAS ENTRE EL PERRO Y EL HOMBRE				
DIFERENCIAS	PERRO		HOMBBE	
	PEQUEÑO	GRANDE	HOMBRE	
Duración crecimiento	10 meses	18 a 24 meses	16 años	
Tiempo de gestación	58 a 63 días		9 meses	
Duración de vida del pelo/cabello	1 año		2 a 7 años	











```
DIFERENCIAS ENTRE EL PERRO Y EL HOMBRE
DIFERENCIAS
PERRO
HOMBRE
PEQUEÑO
GRANDE
```











```
Duración crecimiento
10 meses
18 a 24 meses
16 años
Tiempo de gestación
58 a 63 días
9 meses
Duración de vida del pelo/cabello
1 año
2 a 7 años
```











# La etiqueta <meta>

- La etiqueta <meta> se utiliza para añadir información sobre la página.
   Esta información puede ser utilizada por los buscadores.
- Los buscadores consultan la información de la etiqueta <meta> de las páginas, buscando coincidencias con lo que el usuario pretende encontrar.
- A través de esta etiqueta pueden especificarse los atributos name y content. El atributo name indica el tipo de información, y el atributo content indica el valor de dicha información.
- Para indicar el tipo de información podemos utilizar cualquier palabra que deseemos, como puede ser "Autor", "Palabras clave", "Descripción", etc. Pero debido a que la mayoría de buscadores están en inglés, es preferible que el tipo de información se especifique en inglés.











Los tipos de información más utilizados son los siguientes:

Tipo Significado

**Author** Autor de la página

**Classification** Palabras para clasificar la página en los buscadores

**Description** Descripción del contenido de la página

**Generator** Programa utilizado para crear la página

**Keywords** Palabras clave











- La etiqueta <meta> no necesita etiqueta de cierre. Para cada etiqueta <meta> solo es posible indicar un tipo de información y su valor, pero es posible insertar varias etiquetas <meta> en un mismo documento.
- La etiqueta <meta> ha de estar entre las etiquetas <head> y </head>.
- Por ejemplo, el siguiente código indica que el autor de la página es José Rodriguez, que la página trata sobre un curso de HTML, y especifica algunas palabras clave a ser consultadas por los buscadores:

```
<html>
<head>
...
<meta name="author" content="José Rodriguez">
<meta name="description" content="Curso de HTML">
<meta name="keywords" content="código HTML etiqueta página web curso">
</head>
```











- La etiqueta <meta> también se utiliza para indicarle al navegador alguna información o alguna acción que debe realizar. En este caso se utiliza el atributo http-equiv, en lugar del atributo name.
- Por ejemplo, imaginemos que por algún motivo queremos que nuestra página se actualice automáticamente cada 30 segundos. En ese caso, deberíamos utilizar la acción Refresh (actualizar). Podríamos utilizar el siguiente código:

```
<html>
<head>
...
<meta http-equiv="Refresh" content="30">
</head>
...
```











 Ahora imaginemos que hemos cambiado la dirección en la que se encuentra nuestra página web, y queremos que cuando algún usuario visite la página en la dirección antigua, a los 5 segundos el navegador lo redirija automáticamente a la dirección nueva. En ese caso podríamos insertar el siguiente código en la página que se encuentra en la dirección antigua:

```
<html>
<head>
...
<meta http-equiv="Refresh" content="5;
URL=http://www.aulaclic.com/index.htm">
</head>
```

 De este modo, el navegador realizaría la función de actualizar la página, pero cargando la que se encontrara en la nueva dirección (URL=http://www.aulaclic.com/index.htm).











# Hojas de Estilo (CSS)

- Los estilos **CSS** (Cascading Style Sheets) son hojas de estilo de actualización automática.
- Se usan principalmente para definir estilos que luego se aplicarán a las páginas de nuestro sitio, incluso a veces permiten definir características que no permiten definir los estilos HTML, como el color de fondo para el texto por ejemplo.
- Al estar la definición de los estilos en un archivo externo a las páginas y común a todas las páginas del sitio (es recomendable) el aspecto de nuestras páginas será más homogéneo y además podremos cambiar ese aspecto de manera segura e inmediata cambiando únicamente la hoja de estilos.











- Se pueden definir estilos independientes o estilos asociados a determinadas etiquetas por ejemplo a la etiqueta <a> (que corresponde a los hiperenlaces). De este modo, todos los hiperenlaces de la página o del sitio adquirirían la apariencia definida en ese estilo y con un sólo cambio en la hoja de estilos podemos cambiar de golpe el estilo de todos los enlaces en todas las páginas vinculadas a este estilo.
- El inconveniente que tiene trabajar con hojas de estilos es que algunos navegadores no las soportan y las ignoran, aunque estos navegadores suelen ser versiones antiguas, por lo que ocurrirá en pocos casos.
- Las hojas de estilo pueden crearse con cualquier editor de texto, como puede ser el Bloc de notas, y pueden guardarse con la extensión TXT.











#### Vincular una hoja de estilo

- Para poder incluir las propiedades de una hoja de estilo en un documento, hay que vincularla a él. Un documento puede tener varias hojas de estilo vinculadas.
- Para vincular una hoja de estilo a un documento es necesario insertar la etiqueta <LINK> en el documento, entre las etiquetas <HEAD> y </HEAD>. Esta etiqueta no necesita etiqueta de cierre.
- A través del atributo href se especifica la hoja de estilo que se va a vincular al documento.
- A través del atributo rel se tiene que especificar que se está vinculando una hoja de estilo, por lo que su valor ha de ser stylesheet.
- A través del atributo **type** se tiene que especificar que el archivo es de texto, con sintaxis CSS, por lo que su valor ha de ser text/css.
- Por ejemplo, podríamos vincular una hoja de estilo escribiendo el siguiente código.
- type="text/css" >











#### Sintaxis de las hojas de estilo

- En primer lugar se pone el nombre del estilo, y entre llaves se especifica la lista de propiedades (en minúsculas) que se corresponden con dicho estilo. Cada una de estas propiedades tiene que tener un punto y coma detrás, y los valores se asignan con el símbolo: (dos puntos).
- El nombre del estilo puede ser un nombre inventado por nosotros, o el nombre de una etiqueta HTML. Para poder utilizar un nombre inventado, tiene que estar precedido por un punto, o por el nombre de una etiqueta seguida de un punto.











- Por ejemplo, en una hoja de estilo podríamos tener lo siguiente:
  - body {background-color: #006699; font-family: Arial, Helvetica;}
  - .mitexto {font-family: Arial, Helvetica; font-size:18px;}
- Si vinculáramos esta hoja de estilo a un documento, se aplicarían directamente las propiedades especificadas para la etiqueta <BODY>.
- En cambio, no existe ninguna etiqueta <MITEXTO>, por lo que para aplicar este estilo a algún elemento de la página habría que indicarlo de algún modo.











- Para aplicar este estilo a un elemento, habría que insertar el atributo class en su etiqueta.
- Por ejemplo, para aplicar ese estilo al siguiente párrafo del documento:
  - texto con estilo
- Habría que escribir:
  - texto con estilo
- Pero para aplicar el estilo únicamente a una parte del contenido de la etiqueta, como podría ser en este caso una palabra del párrafo, sería necesario incluir la etiqueta <span> (que agrupa bloques, sin producir un cambio de línea). Por ejemplo, para aplicar el estilo únicamente a la palabra estilo, habría que escribir:
- \* texto con <span class="mitexto">estilo</span>











# Las propiedades

• Vamos a ver algunas propiedades que pueden especificarse en los estilos, así como los valores que pueden tomar.

#### Familia de la fuente:

- La propiedad es font-family.
- Puede tomar como valor varios nombres de fuentes, separados por comas, como pueden ser arial, helvetica, etc. La ventaja de definir una familia de fuentes es que si el ordenador del visitante no tiene instalada la primera fuente, entonces se aplicará la segunda, así sucesivamente hasta encontrar una de las fuentes.











#### **Grosor del texto:**

- La propiedad es font-weight.
- Sus valores pueden ser: **bold** (negrita), **bolder** (mas negrita), **lighter** (ligera) o un número del 100 al 900.

#### Tamaño de la fuente:

- La propiedad es font-size.
- Puede tomar como valor un número.

## **Espacio entre líneas:**

- La propiedad es line-height.
- Puede tomar como valor un número.

#### **Espacio entre caracteres:**

- La propiedad es letter-spacing.
- Puede tomar como valor un número.











#### Estilo de la fuente:

- La propiedad es font-style.
- Puede tomar como valor italic, cuando se desee que el texto aparezca en cursiva.

#### Decoración de la fuente:

- La propiedad es **text-decoration**.
- Puede tomar como valor **none** (ninguno), **underline** (subrayado), **line-through** (una línea encima), **overline** (tachado) o **blink** (parpadeo).
- Si se aplica none a los hiperenlaces, puede evitarse que aparezcan subrayados.











#### **Transformar el texto:**

- La propiedad es text-transform.
- Puede tomar como valor capitalize (la inicial de cada palabra aparecerá en mayúsculas), uppercase (todo en mayúsculas) o lowercase (todo en minúsculas).

#### Alineación del texto:

- La propiedad es **text-align**.
- Puede tomar como valor **center** (centrado), **left** (izquierda), **right** (derecha) o **justify** (justificado).

#### Sangrado del texto:

- La propiedad es **text-indent**.
- Puede tomar como valor un número.











#### Color:

- La propiedad es color.
- Puede tomar como valor un número en hexadecimal.
- Si se aplica esta propiedad a los hiperenlaces, serán de este color, en lugar de los indicados por los atributos link (vínculo), vlink (vínculo activo), y alink (vínculo visitado) de la etiqueta <BODY>.

#### Color de fondo:

- La propiedad es background-color.
- Puede tomar como valor un número en hexadecimal.

#### Imagen de fondo:

- La propiedad es **background-image**.
- La ruta y el nombre de la imagen han de aparecer entre paréntesis, después de la palabra **url**.











### **Márgenes:**

- Las propiedades son margin-top (margen superior), margin-right (margen derecho), margin-bottom (margen inferior), margin-left (margen izquierdo), o margin (los valores de los márgenes superior, derecho, inferior e izquierdo, separados por espacios).
- Pueden tomar como valor un número (cuatro números separados por espacios en el caso de margin).

#### Ancho de bordes:

- La propiedad es border-width.
- Puede tomar como valor un número.











#### Color del borde:

- La propiedad es **border-color**.
- Puede tomar como valor un número en hexadecimal.

No hay que olvidar, en el caso de los valores numéricos, especificar la unidad de medida a utilizar: **cm** (centímetros), **pt** (puntos), **px** (píxeles), o % (porcentaje).

Existen muchas otras propiedades además de éstas, pero se verán en otro momento.







