

Crear una web para almacenar los apuntes y materiales del curso

Descripción del proyecto

Se trata de crear una web para almacenar apuntes y el material de un curso:

- archivos, por un lado (PDFs o Powerpoint, por ejemplo)
- enlaces, por otros (a web interesantes)

Habrà un índice que apunte a los 2 módulos que hemos hecho hasta ahora (C1 y C2). Cada módulo cuenta con su propia página, donde aparecen las sesiones y el material asociado. Dicho material se puede descargar (si son archivos), o navegar (si son enlaces) abriendo una nueva página.

Nota: una vez desarrollada, la web es fija. Es decir, su contenido lo añadís vosotros en el código – NO es un CMS donde cualquier usuario pueda meter sus archivos...

Habrà varias opciones presentadas en una especie de menú:

- La opción **Registrarse** muestra un formulario pidiendo los datos básicos de la persona (nombre, teléfono, fecha de nacimiento), y una contraseña (dos veces, o sea, con su confirmación). Se hará la validación de los datos introducidos:
 - No se pueden dejar en blanco ni el Usuario ni el Password y ambos no pueden ser iguales.
 - El campo Usuario debe ser una dirección de correo electrónico correcta.
 - El password1 y el password2 deben ser iguales.
 - El password debe tener una longitud de al menos 6 caracteres y debe contener al menos un número y una letra.
- La opción **Entrar** pide el usuario y su contraseña. Se hará la validación de los datos introducidos, con las mismas reglas que para el registro.
- **NOTA:** se simulará un login correcto cuando el usuario ponga 'Pepito' y '123456X' como nombre y contraseña, respectivamente. Y se activará una **cookie** de sesión para que las distintas páginas se muestren solamente si el usuario está logeado. En caso contrario, la página redirige a la página de login.
- la opción **Petición** llevará a un formulario para que el usuario pueda pedir documentación adicional, donde habrá que especificar qué documentación (descripción), de qué tipo/formato (PDF, presentación, video, etc.) y algún otro campo a vuestro gusto. Este formulario sólo validará el contenido de los campos y mostrará el contenido de dicha petición.

Opción: la web permite bascular entre los idiomas ES y EN, atendido que en el centro asisten alumnos extranjeros.

Pasos a seguir y etapas en el desarrollo

- Trabajaréis en equipos, que formarán el equipo de desarrollo
- Aplicaremos metodología (mini-) scrum, con un solo Sprint
- Definir el diseño (arquitectura y mockup)
- Definir el backlog del proyecto (lista de características)
- Hacer una valoración de las partes del proyecto:
 - o Primero, una valoración individual
 - o Luego, una valoración común hecha por todo el equipo de desarrollo
 - o APUNTAR dichas valoraciones (la individual y la grupal) en un Excel para poder contrastarlas *a posteriori* con la realidad del desarrollo
- Utilizar un Kanban – con post-its u otra herramienta online – para gestionar las tareas y asignación a los miembros del equipo
- Ir apuntando el tiempo realmente dedicado a cada tarea, por cada miembro del equipo.

Recomendaciones

- La web estará hecha en Bootstrap, con iconos font-awesome para vestirla, y algunas imágenes/ilustraciones.
- Tener el código bien escrito, alineado, con los espacios adecuados para facilitar la lectura – tanto para el código HTML como el JS.
- Habrá que definir una estructura de carpetas donde se ubicarán los archivos – no sólo los de la propia web (img, js, css) sino los archivos de contenido (los tutoriales, PDFs, etc.).
- Los estilos y código JS se almacenarán en archivos externos – NO con el HTML.
- El aspecto de la web debe ser algo currado, o sea, **chulo**.
- Tendréis que colgar la web completa en el hosting *LucusHost* que tengáis – o crear uno nuevo.
- Finalmente, tendréis que presentar vuestro trabajo delante de la clase: demo, explicaciones sobre vuestra organización, muestras de código...

Equipo 1

JOSUE
SERGIO
GABRIELE
IGNASI

Equipo 3

BOGDAN
KEVIN
DANIEL
ADRIAN

Equipo 2

MIQUEL
JOEL
ELVIS
ABDEL

Equipo 4

MARCOS
AYOUB
MANUEL
JOSE LUIS