

	Práctica Nº: 1	Fecha: 25 septiembre 2024	Calificación
	Asignatura: Diseño de interfaces web		
	Departamento didáctico de informática		
	Nombre y apellidos:		

Presentación

La práctica consta de dos partes. La primera consiste en responder a unas preguntas teóricas sobre el material de la asignatura, que hacen referencia a las unidades 1 y 2. La segunda parte es un ejercicio práctico en el que deberás reproducir en un documento HTML el artículo Tras los pinceles de GRIS, un hermoso cuadro de acuarelas que se puede jugar entregado juntamente con este enunciado, en formato PNG (para que puedas ver el aspecto final aproximado que debe tener el documento) y en formato RTF (para que resulte cómodo copiar y pegar el texto del artículo).

Objetivos

- Identificar la estructura de una web y su planificación.
- Conocer la estructura básica de un documento HTML.
- Familiarizarse con las etiquetas de marcado textual en HTML.
- Crear una hoja de estilos y aplicar correctamente las propiedades CSS para modificar el aspecto del texto.

Primera parte de la práctica

Pregunta 1.

Explica cuál es la función del lenguaje HTML y del lenguaje CSS en la creación de una página web. ¿Por qué se recomienda el uso de los dos lenguajes? Di al menos 3 ventajas si lo usamos. ¿Es recomendable usar estilos CSS incrustados en el código HTML, o dentro de la página HTML? ¿Por qué?

Pregunta 2.

A partir del siguiente fragmento de código HTML:

```
<p class="cursiva" id="verde">Texto</p>
```

Indica el nombre de las partes y describe su función.

Pregunta 3

Explica la diferencia entre elementos en bloque y elementos en línea. A continuación, describe los siguientes elementos HTML y especifica si son en bloque o en línea:

- p
- span
- h2
- cite
- q
- header

Pregunta 4

Explica qué es una regla de estilo y de qué elementos está formada. Pon un ejemplo indicando el nombre de cada elemento.

Pregunta 5

Utiliza Codepen (codepen.io) o Cssdeck (cssdeck.com) para hacer las pruebas y la captura de imagen del resultado.

Aquí tienes la lista de selectores:

- h1+p
- p > em
- p em
- p:lang(en)

Segunda parte de la práctica

Has de construir un documento HTML imitando lo que se ve en la imagen "Videojuego_Gris.png". Junto con este enunciado, en el archivo Materiales.zip, encontrarás los archivos Videojuego_Gris.rtf y Videojuego_Gris.png. El primero contiene el texto del artículo para copiar y pegar, y el otro muestra el aspecto del artículo tal como debería quedar. Debes fijarte en:

1. la estructura del texto (títulos, párrafos...);
2. el estilo del texto (colores, tamaños de letra, alineación de textos...) con CSS.

Además se entregan los archivos HTML (Videojuego_Gris.html) y CSS (estilos.css) con el código de partida para iniciar su construcción.

Verás que la declaración del tipo de documento (doctype) es HTML5, lo que deberás tener en cuenta para conseguir que el archivo resultante de tu trabajo en HTML sea válido según este estándar.

Se debe prestar especial atención al título de la página ("title") y a su descripción ("meta" "description") y a los diferentes títulos de sección dentro del documento y, entre otros elementos, se tienen que marcar correctamente los cambios en el idioma del texto, las citas, los nombres de artículos u obras, y las abreviaturas.

Importante: la página HTML entregada y la hoja de estilos asociada deberán validar correctamente (La página CSS en CSS 2.1 y superior.)

A tu ejercicio debes añadir, en el documento de texto que contiene las respuestas a las preguntas teóricas, una explicación de las entidades HTML y del CSS utilizados:

1. Sobre las entidades HTML: se tiene que explicar el uso de las etiquetas escogidas.
2. Sobre el CSS: se tiene que explicar todo el CSS empleado, incluyendo cuándo se ha usado y por qué y para qué se aplican las propiedades definidas.

Validación HTML:

<https://validator.w3.org>

Validación CSS:

<https://jigsaw.w3.org/css-validator/>

Criterios de valoración

- Primera parte: 50%
 - Primera pregunta: 10%
 - Segunda pregunta: 10%
 - Tercera pregunta: 10%
 - Cuarta pregunta: 10%
 - Quinta pregunta: 10%
- Segunda parte: 50%
 - HTML: 20%
 - CSS: 20%
 - Explicación de las entidades HTML y CSS utilizadas: 7%
 - Validación HTML y CSS: 3%

Formato y fecha de entrega

La primera parte y la justificación escrita del código utilizado en el ejercicio práctico se deben entregar en un documento.pdf.

En la segunda parte se debe entregar el documento HTML Videojuego_Gris.html y el CSS estilos.css .

Todos los archivos de esta práctica se deben entregar a través de github en classroom.