void addingNewSchool()-функцията задава на потребителя да попълни всички свойства на дадения обект и след това записва самия обект във файла.

Song \*GetList()-функцията връща поинтър към дадената структура. В самата функция се чете от файла като четем цял обект.

void showAll(School\*head)-функцията приема head-ра на списъка и принти на конзолата двички негови елементи.

School \*modify(School\*head)-функцията приема head-ра на списъка и връща като резултат същият списък. Функцията изисква от потребителя да се въведе име на училище и код и ако те съвпадат потребителят бива запитан дали желае да изтрие конкретното училище. Ако да то се прави проверка дали елемента е първия или след първия и го изтрива. След това отваря файла и изтрива всичко в него и започва да го пълни наново с цел да се запазят промените с изтриването, които направихме, иначе извежда подменю за подновяване на информацията за съответния елемент. Функцията връща списък от същия тип.

void showAllByStudents(School\*head)- функцията приема head-ра на списъка и принти всички училища които имат повече ученици от броя зададен от потебителя.

Програмата може да извършва следните 4 функции.

1.Добавяне на ново училище.

2.Показване на всички училища.

3.Модифициране или изтриване на информация.

4.Показване на всички училища с брой ученици по-голям от зададения от потребителя брой.