

```

public int buscar (Grafo <string> g, String Origen, String Destino) {
    OKOrigen = false;    int pos;
    OKDestino = false;
    G < Verice < string > > vertices = g.getListDeVertices();
    while ((!OKOrigen || !OKDestino) && (!vertices.empty())) {
        Verice < string > vActual = vertices.proximo();
        if ((!OKOrigen) && (vActual.datos().equals(Origen))) {
            pos = vActual.posicion();
            OKOrigen = true;
        }
        else if ((!OKDestino) && (vActual.datos().equals(Destino))) {
            OKDestino = true;
        }
    }
    if (!OKOrigen || !OKDestino) {
        pos = -1;
    }
    return pos;
}

```