# Conceptos y Paradigmas de Lenguajes de Programación 2023

### Práctica Nro. 2 Sintaxis

**Objetivo**: conocer como se define léxicamente un lenguaje de programación y cuales son las herramientas necesarias para hacerlo

Ejercicio 1: Complete el siguiente cuadro:

Meta símbolos utilizados por		Símbolo utilizado en Diagramas sintacticos	Significado
BNF	EBNF		
palabra terminal	palabra terminal		Definición de un elemento terminal
<>	<>	rectángulo	Definición de un elemento no terminal
::=	::=	diagrama con rectángulos, óvalos y flechas	definicion de una produccion
I	( )	flecha que se divide en dos o más caminos	seleccion de una alternativa
< p1 >	{}		Repetición
	*	1	Repetición de 0 o más veces
	+		Repetición de 1 o más veces
		<b>—</b>	opcional puede o no estar

Nota: p y p1 son producciones simbólicas

Ejercicio 2: ¿Cuál es la importancia de la sintaxis para un lenguaje? ¿Cuáles son sus elementos?

Ejercicio 3: ¿Explique a qué se denomina regla lexicográfica y regla sintáctica?

**Ejercicio 4**:¿En la definición de un lenguaje, a qué se llama palabra reservadas? ¿A qué son equivalentes en la definición de una gramática? De un ejemplo de palabra reservada en el lenguaje que más conoce. (Ada,C,Ruby,Python,..)

# Conceptos y Paradigmas de Lenguajes de Programación 2023

Ejercicio 5: Dada la siguiente gramática escrita en BNF:

```
G= ( N, T, S, P)

N = {<numero_entero>, <digito> }

T = {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}

S = <numero_entero>

P = {
<numero_entero>::=<digito><numero_entero> | <numero_entero><digito> | <digito>
<digito> ::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9

}

a- Identifique las componentes de la misma
```

b- Indique porqué es ambigua y corríjala

**Ejercicio 6:** Defina en BNF (Gramática de contexto libre desarrollada por Backus- Naur) la gramática para la definición de una palabra cualquiera.

**Ejercicio 7:** Defina en EBNF la gramática para la definición de números reales. Inténtelo desarrollar para BNF y explique las diferencias con la utilización de la gramática EBNF.

**Ejercicio 8:** Utilizando la gramática que desarrolló en los puntos 6 y 7, escriba el árbol sintáctico de:

- a. Conceptos
- b. Programación
- **c.** 1255869
- **d.** 854,26
- e. Conceptos de lenguajes

**Ejercicio 9:** Defina utilizando diagramas sintácticos la gramática para la definición de un identificador de un lenguaje de programación. Tenga presente como regla que un identificador no puede comenzar con números.

#### Ejercicio 10:

- a) Defina con EBNF la gramática para una expresión numérica, dónde intervienen variables y números. Considerar los operadores +, -, \* y / sin orden de prioridad. No considerar el uso de paréntesis.
- b) A la gramática definida en el ejercicio anterior agregarle prioridad de operadores.
- c) Describa con sus palabras los pasos y decisiones que tomó para agregarle prioridad de operadores al ejercicio anterior.

# Conceptos y Paradigmas de Lenguajes de Programación 2023

**Ejercicio 11:** La siguiente gramática intenta describir sintácticamente la sentencia for de ADA, indique cuál/cuáles son los errores justificando la respuesta.

**Ejercicio 12:** Realice en EBNF la gramática para la definición un tag div en html 5. (Puede ayudarse con el siguiente enlace (https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Elemento/div)

**Ejercicio 13:** Defina en EBNF una gramática para la construcción de números primos.¿Qué debería agregar a la gramática para completar el ejercicio?

**Ejercicio 14:** Sobre un lenguaje de su preferencia escriba en EBNF la gramática para la definición de funciones o métodos o procedimientos (considere los parámetros en caso de ser necesario)