

FACULDADE SENAC - Curso de Graduação Tecnológica em ADS

Projeto Integrador - 2022-2 Embarque Digital 2022.1 Turma-1

Equipe

**Apolo Nicolas
Jaqueline Lins**

**Ayrton Maia
Júlio Gabriel
Maria Regina**

**Gilmar Adrian
Lívia Vitória**

falta

analisar

alterar

concluído

{Relatar sobre o problema da gl}

1. Business Model Canvas ou Lean Inception (+material utilizado para ideação e planejamento)

https://jamboard.google.com/d/1klfM9k1FvCFj_nWxRTXfdchQPqWDgz3Dh-vda83TJSY/viewer?f=0

a. Problemas (Dores do Cliente)?
{pontos principais}

b. Personas

☰ Personas do Projeto - AZ

c. Jornadas

https://miro.com/welcomeonboard/Sm1kdjZHbGZpdWdnRWdtZfVscnZJb00xSWtyWXp3ZkhIZGJrZmhreUdqUkxxMXNyano5TWpuRDhhcGd5Q0VvZXwzNDU4NzY0NTM0NTY1NjU5OTgwfdI=?share_link_id=476793631438

☰ Jornada do Projeto (Auxílio) - AZ

d. Matriz CSD

<https://www.figma.com/file/PVLCQwVi7noFbEQ3Xt4EiO/Matriz-CSD---GLR?node-id=0%3A1&t=PA3xNZ9Zt0daLRbK-1>

e. Ideação ?

<https://jamboard.google.com/d/17BIxbOlCPNZ4EliNH0iFhxUqGnTX-pSNzY93el33w/edit?usp=sharing>

f. Definição

2. Product Backlog (Com as histórias de usuário) -

<https://pt.smartsheet.com/agile-project-management-excel-templates;>

2. Protótipo em Alta Fidelidade (Link e PDF)

{pegar o link figma}

3. Vídeo Pitch: situação problema + solução - 1 Minuto (Link)

{a fazer}

4. Apresentação: slides + protótipo - 4 Minutos (Link e PDF)

https://www.canva.com/design/DAFTFKctD8k/2xPjN3p49UuM7bkjUx8PGw/edit?utm_content=DAFTFKctD8k&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

5. Código Fonte do Projeto (+Github)

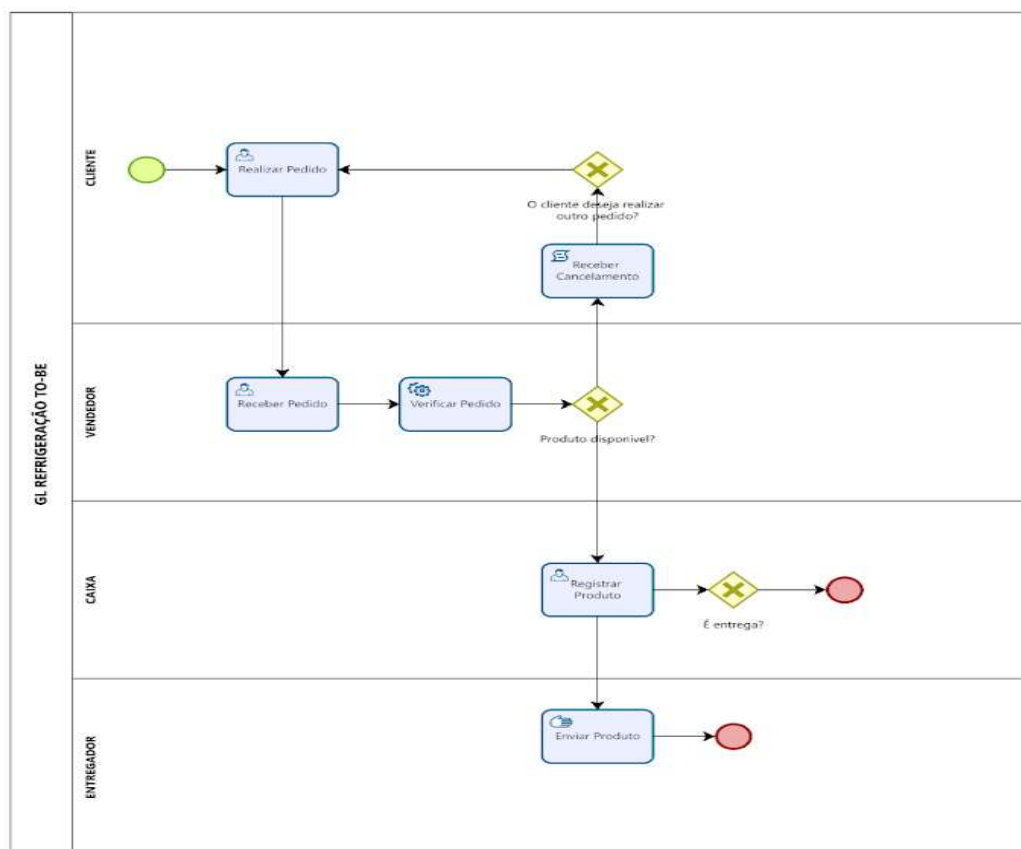
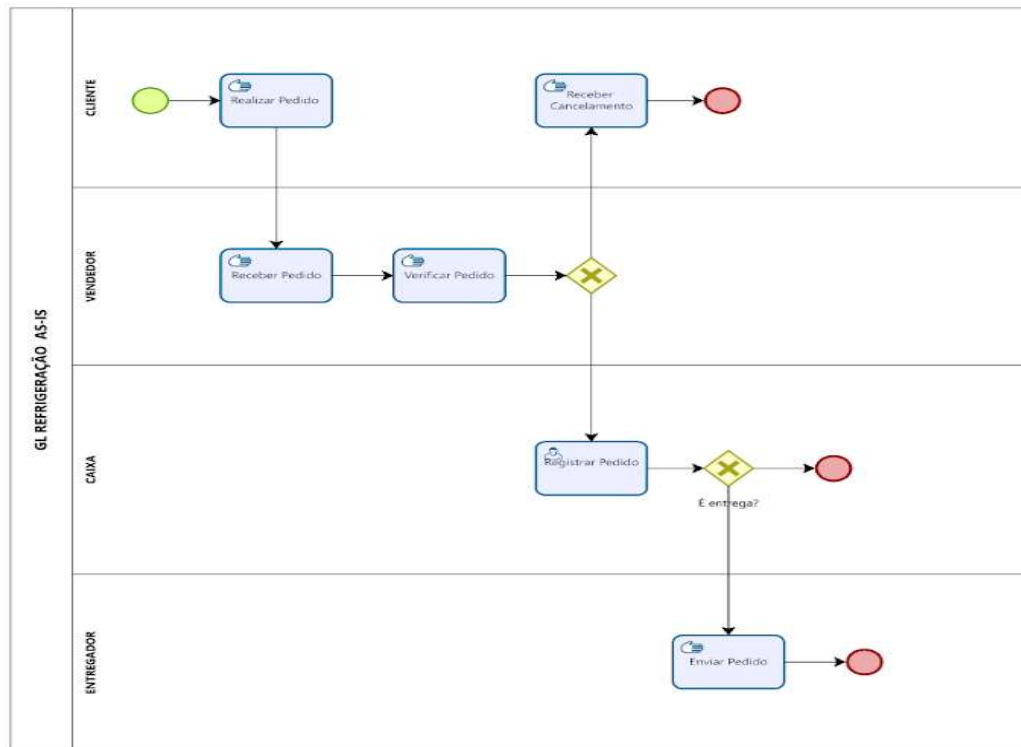
{github regina}

6. Versão online ou Executável do MVP (Link)

<http://azsolutions.pythonanywhere.com/>

7. Artefatos relacionados ao código (diagramas, requisitos, etc.) (PDF)

[W](#) Especificação de Software - [MODELO-APS].docx



8. Artefatos relacionados à preparação do Projeto (Dados de Pesquisas, Personas, CANVA, etc.) (PDF)

☰ Pesquisas do Projeto - AZ

☰ Sujeito do Projeto - AZ

☰ Escopo do Projeto - AZ

☰ Personas do Projeto - AZ

📄 Jornada de usuário.pdf

☰ Jornada do Projeto (Auxílio) - AZ

📄 P.I. Matriz Stakeholders.pdf

9. Planejamento e Acompanhamento do Projeto (Trello, Project Canva, etc.) (Link e PDF)

<https://trello.com/invite/b/RUUgJ46U/ATTI4361ee38939d58c11c4d4cf350ce57c4CD/AE3C6B/azsolution-glr>

10. Outros artefatos utilizados e/ou solicitados pelos professores (PDF)

☰ EngReq - Panorama do Projeto

☰ EngReq - Importância do Projeto e suas Referências

📄 Especificação de Software - [MODELO-APS].docx

📄 Método SCAMPER - English.pdf

Cada equipe deverá organizar sua apresentação para o dia e horário a ser confirmado, (**5 a 10 de dezembro de 2022 - a confirmar**). Cada equipe terá cinco minutos para a apresentação do projeto, sendo um minuto para vídeo e quatro minutos para apresentar seu projeto / solução.

Sugere-se que a apresentação destaque: a situação problema / oportunidade, a solução apresentada (ferramentas e/ou tecnologias), partes da solução, os diferenciais, a forma de monetização/viabilização e os reais benefícios da solução, os membros da equipe.

Após a apresentação, os professores e convidados terão em torno de 15 minutos

para perguntas a serem respondidas pelos membros da equipe.

Squad 01 - AZ Solutions

Apolo Nicolas, Ayrton Maia,
Gilmar Adrian, Jaqueline Lins,
Júlio Gabriel, Lívia Vitória,
M. Regina