

# TIAMAT

Ayrton Vercruysse



Vrije Universiteit Brussel

# Een IDE voor AmbientTalk op Android



+



=



+



=

?

# Een IDE voor AmbientTalk op Android

Aangepast aan voor en nadelen van tablets

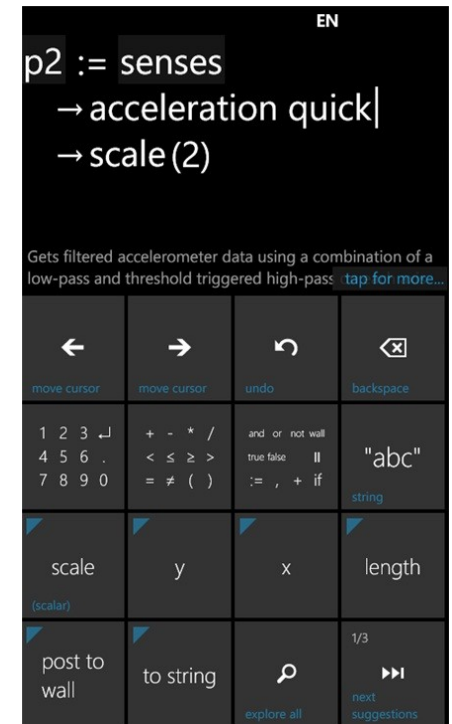
- Geen toetsenbord
- Gebruik touch-screens



# Related work

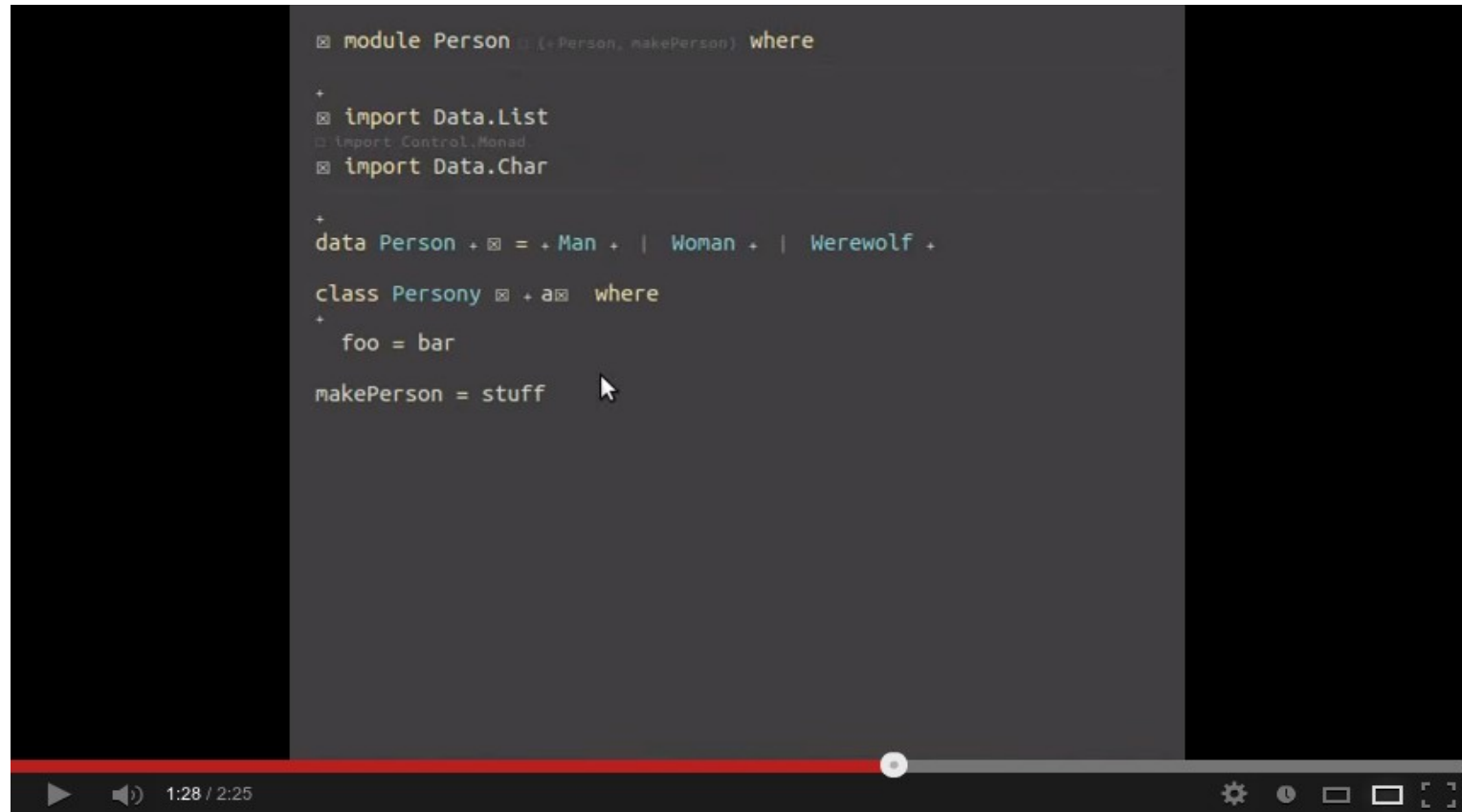
## TouchDevelop

- Microsoft Research
- Programma's voor smartphones op smartphones
- Eigen taal



# Related work

## A concept for editing Haskell as an AST



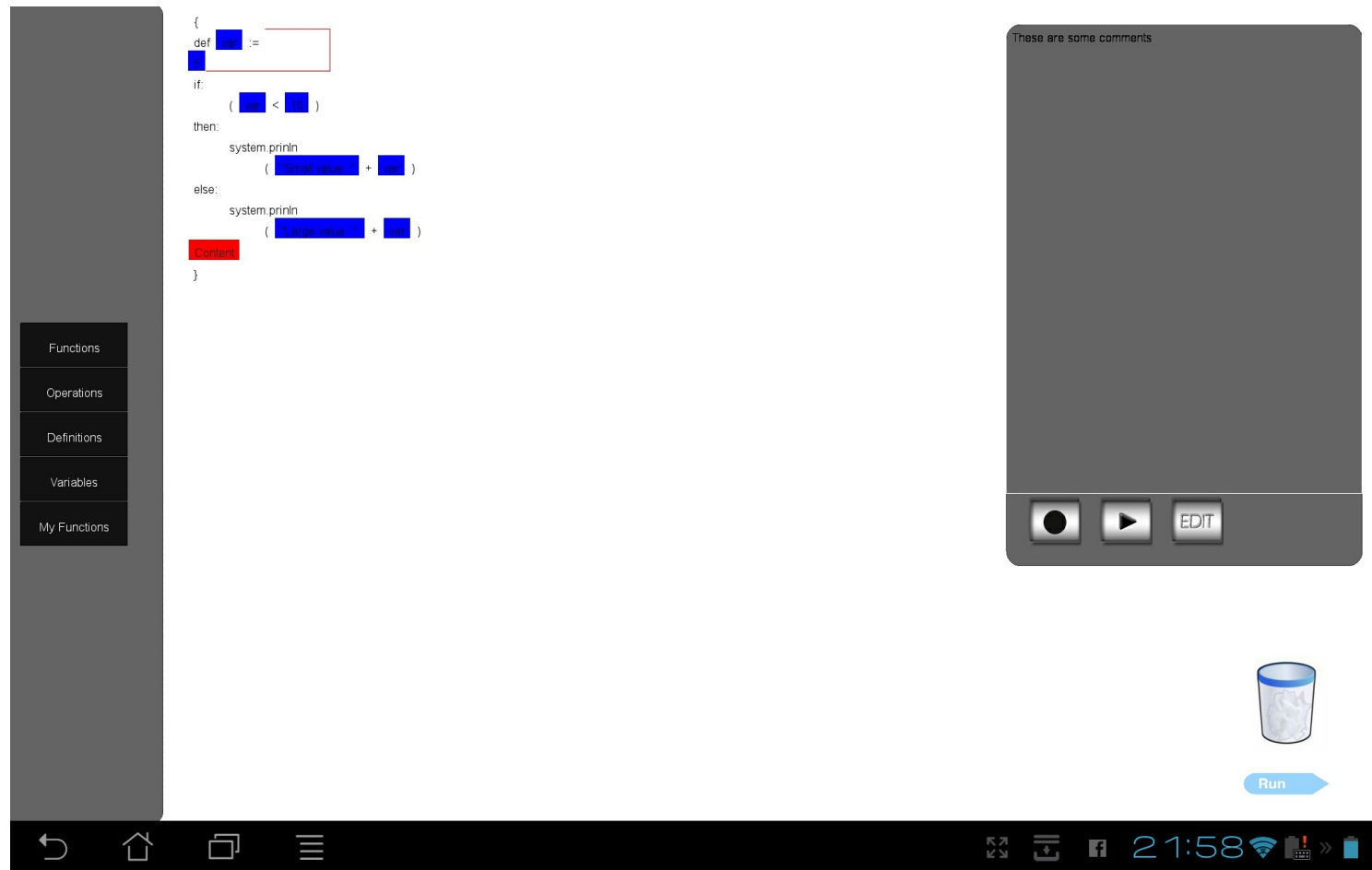
```
module Person ( (Person, makePerson) ) where

+
+ import Data.List
+ import Control.Monad
+ import Data.Char

+
+ data Person + = + Man + | Woman + | Werewolf +
+
+ class Persony + a + where
+   foo = bar
+
+ makePerson = stuff
```

The screenshot shows a video player interface with a dark theme. The video content displays Haskell code for a module named 'Person'. The code includes imports for 'Data.List', 'Control.Monad', and 'Data.Char'. It defines a data type 'Person' with constructors 'Man', 'Woman', and 'Werewolf'. A class 'Persony' is defined with a method 'foo = bar'. Finally, a function 'makePerson' is defined as 'stuff'. The video player controls at the bottom show a progress bar at 1:28 / 2:25.

# Huidige status



## Open Source Java framework

- development van grafische applicaties
- focus op multi-touch
- groot aantal gestures
  - tap, pinch-to-zoom, rotate, drag,...

## MT4Android



# Current work

- Templates adhv ASTs
- Render manager
- Betere colorcoding
- Integratie AmbientTalk app
- Verbeteren interactie mbv gestures of voice



# Future work

- Studie ivm relevantie project
- Vergelijking bestaande software
  - Gebruiksvriendelijkheid

Snelheid gebruik  
Intuitiviteit