

TIAMAT

Ayrton Vercruysse



Vrije Universiteit Brussel

Een IDE voor AmbientTalk op Android



+



=



+



=

?

Een IDE voor AmbientTalk op Android

Aangepast aan voor en nadelen van tablets

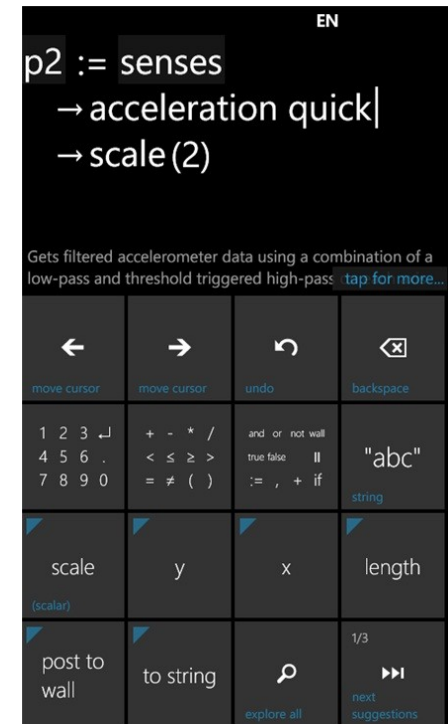
- Geen toetsenbord
- Gebruik touch-screens



Related work

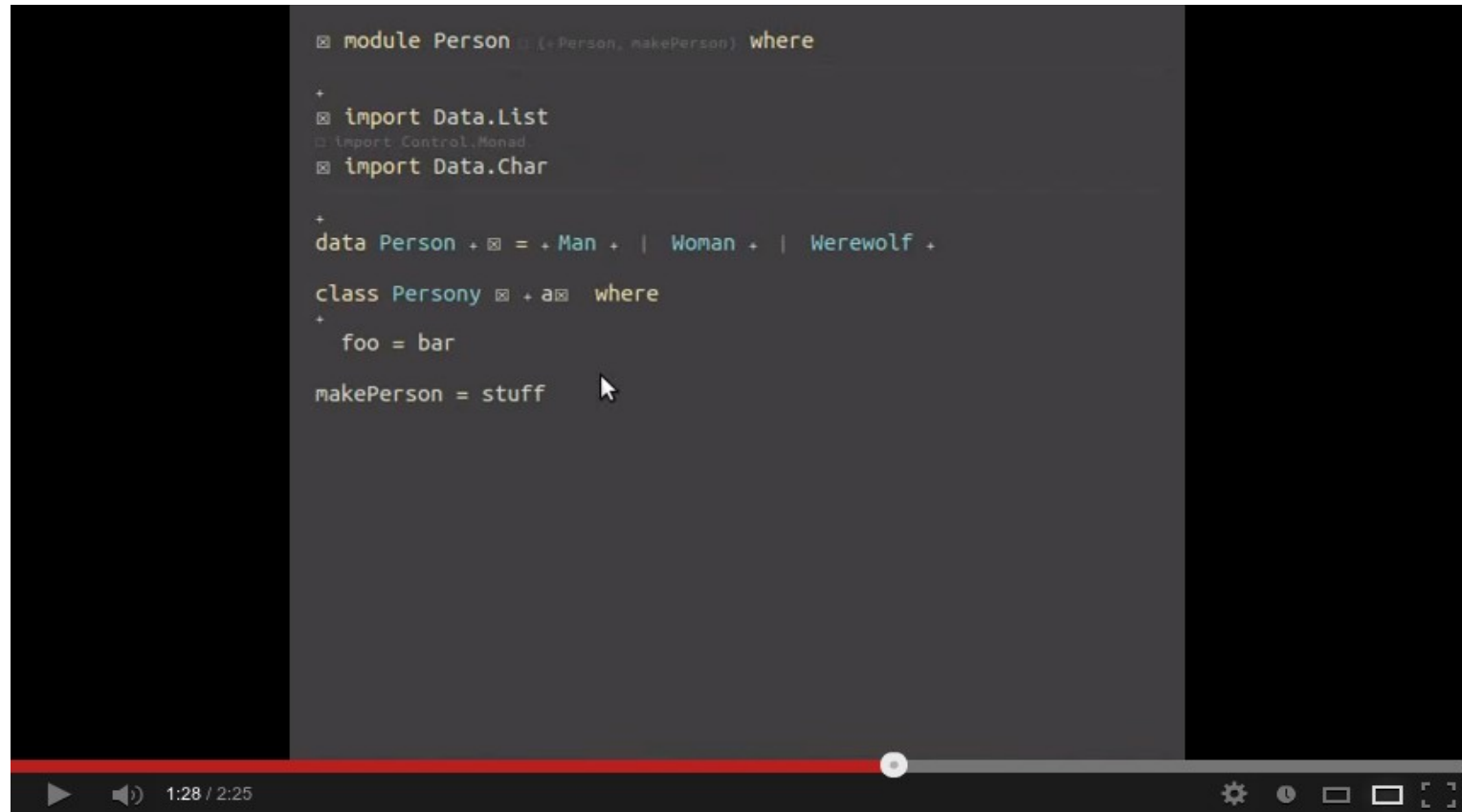
TouchDevelop

- Microsoft Research
- Programma's voor smartphones op smartphones
- Eigen taal



Related work

A concept for editing Haskell as an AST



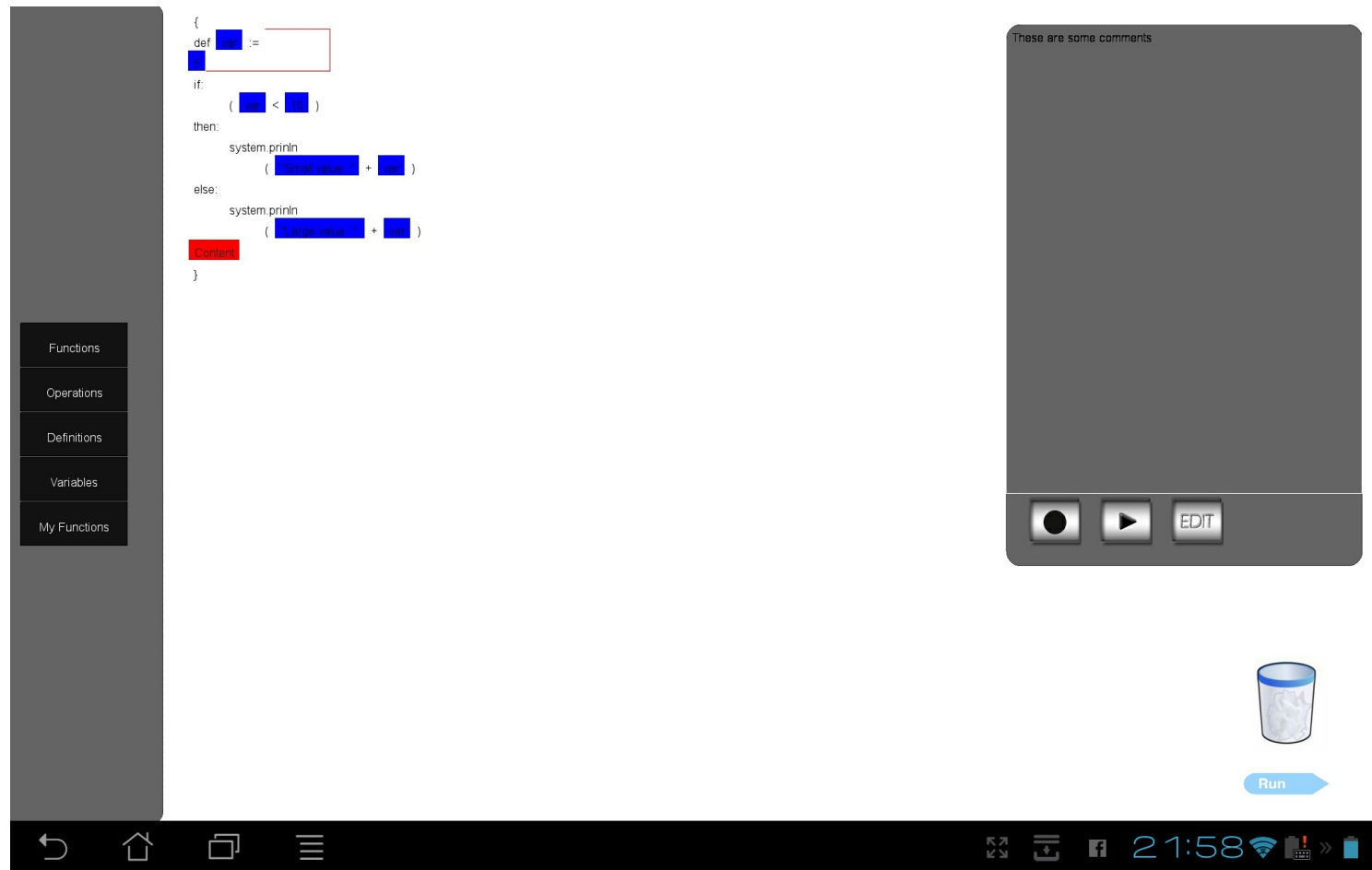
```
module Person ( (Person, makePerson) ) where

+
+ import Data.List
+ import Control.Monad
+ import Data.Char

+
+ data Person + = + Man + | Woman + | Werewolf +
+
+ class Persony + a + where
+   foo = bar
+
+ makePerson = stuff
```

The screenshot shows a video player interface with a dark theme. The code is displayed in a monospaced font with syntax highlighting: keywords like 'module', 'import', 'data', 'class', and 'where' are in blue; type constructors and data constructors are in green; and identifiers are in white. A mouse cursor is positioned over the 'makePerson' function definition. The video player controls at the bottom show a progress bar at 1:28 / 2:25 and various control icons.

Huidige status



Open Source Java framework

- development van grafische applicaties
- focus op multi-touch
- groot aantal gestures
 - tap, pinch-to-zoom, rotate, drag,...

MT4Android



Current work

- Templates adhv ASTs
- Render manager
- Betere colorcoding
- Integratie AmbientTalk app
- Extra gestures

Future work

Studie ivm relevantie project
Vergelijking bestaande software

- Gebruiksvriendelijkheid
 - Snelheid gebruik
 - Intuitiviteit