**BOOTCAMP 60. GRUP**

**22.05.2022**

**Melike:**

* **Sprint 2 için oyuna ilişkin görsel harici her şeyi eklediğini söyledi.**
* **Proje asistanımız Muhammed’ten dönüş alacağını belirtti.**
* **Alınan dönüşe göre ürün ssleri ve Retro eksikleri tamamlandı.**

**Ayşe:**

* **Miro’ya iki üç tane görüntü attığını ve kamera yönüyle ilgili çalışmalar yaptığını söyledi.**
* **Terrain kısmında zorlanıldı. Yeniden şekillendirildi.**
* **Görselleri whatsapp üzerinden paylaştı.**

**metin, ekran görüntüsü, elektronik eşyalar, bilgisayar içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu**

**metin, elektronik eşyalar, ekran görüntüsü, vitrin içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu**

**Emirhan:**

* **Animasyon kısmında karakter hareket-terrain uyumsuzluğı ile karşılaştığını söyledi**
* **Ayşe’nin bahsetmesi üzerine 25Mb üzerindeki dosyaların yüklenmemesi sorunu çözüldü.**

**Whatsapp konuşmalarında Github üzerinde bazı dosyalarımızın silinmesi sorunuyla karşılaştık. Dosyaların Emirhan’da durması sonucunda Melike tekrar yükledi.**

**24.05.2022(yeşil)**

**Melike:**

* **Sprint 2 deki puanlama hatasının düzeltilmesini istedi.**
* **Sprint 2 için tam puan aldığımızı belirtti.**

**Ayşe:**

* **Miro ve Github hatalarını düzeltti.**
* **Yaptiğı gelişmeyi paylaştı.”** **Çocuk böyle taşa değince yere düşüyor sonra şöyle eliyle etrafına bakıyor sonra yine koşmaya çalışıyor.”**
* **Yeni görselleri yükledi. (Sprint2-1 , Sprint 2-2, Sprint 2-3)**
* **Korku temasından dolayı orman sesleri eklemek konusunda Oğuzhan’a danışıldı.**

**Oğuzhan:**

* **Atmosferik bir şeyler denediğini ambiyans ve doğa sesleri üzerine çalıştığını belirtti.**
* **Menü kısmında çalacak müzik bu.**
* **Oyun içi müziğine başlayacağını söyledi.**

**27.05.2022**

**Melike:**

* **Discord üzerinden toplantı yapılmasını istedi.**

**Toplantıda;**

* **Unity değerlendirme kriterleri üzerine konuşuldu.**
* **Eklenecek ses Oğuzhan tarafından paylaşıldı.**
* **Oyunun başına senaryo eklenmesine karar verildi.**
* **Eklenecek senaryonun seslendirilmesine karar verildi.**

**Toplantıya Emirhan-Oğuzhan-Ayşe-Melike katıldı.**

**30.05.2022 - 31.05.2022(kırmızı)**

**Ayşe:**

* **Animasyon kısmına eklenmesi gereken şeylerin taslağını söyledi ve geliştirmesi için Şenay’dan senaryoyu(dialogları) yazmasını istedi.**

**Emirhan ve Oğuzhan karakterleri seslendirecek.metin içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu**

**Şenay:**

* **Emirhanın hazırladığı örnek dialoglarda bazı kısımları değiştirip geliştirdi.**

**metin içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu**

**Ayşe-Oğuzhan-Emirhan:**

* **Discord’tan toplantı yaptılar.**
* **Ana gündem Oğuzhan’ın ana sayfa için yaptığı tasarımdı.**

**Toplantıda:**

* **Oğuzhan tasarımını paylaştı.**

**metin içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu**

**Ayşe:**

* **Tasarımın bizim karakterimize benzemediğini ve uyumlu olmadığını, uyumsuzluğun eksi puan olduğunu belirtti ve bu düşüncesini diğer ekip üyeleri ile paylaştı.**

**Oğuzhan:,**

* **“Kabuslarla ilgili olduğunu düşündüğüm için metaforik anlamda karakterin akıl bulanıklığını yansıtmak istedim.”**
* **Diğer ekip üyeleri de uygun bulmadıysa kullanmayabiliriz dedi.**
* **O tasarımı layer olarak değiştiremeyeceğini belirtti. (Üzerinde çok katman olduğundan)**

**Melike-Şenay:**

* **Tasarımı beğendiklerini fakat karakteri yansıtmadığını söylediler.**
* **Eğer tasarımını karaktere benzetebilirse görseli kullanabileceğimizi belirttiler.**

**Konuşma neticesinde fikir ayrılıkları yaşansa da karara varıldı.**

**Emirhan’ın dediği şeklinde loading ekranı geliştirilmesine karar verildi.**

**01.06.2022**

**Oğuzhan:**

* **Loading ekranı için tasarımları paylaştı.**
* **metin, ekran, ekran görüntüsü, iç mekan içeren bir resim

  Açıklama otomatik olarak oluşturuldu**

**gök, açık hava, doğa, bulutlar içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu**

* **Bu tasarım beğenildi ve seçildi. Özellikle göz detayına önem verildi**

**02.06.2022**

**Melike:**

* **Sprint 3 hazırlığına bağlayacağını belirtti ve çalışmaların nasıl ilerlediğini sordu.**
* **Doldurulması gereken formlar olduğunu söyledi.**
* **Ürünümüzü anlattan bir video hazırlamamız gerektiğini ve bunu YouTube üzerinden paylaşıp linkini forma yükleyeceğimizi anlattı.**

**Şenay:**

* **Sprint 3 için Günlük Scrum notlarını düzenleyip Melike’ye ileteceğini belirtti.**

**03.06.2022**

**Ayşe-Oğuzhan:**

* **Nefes nefese koşma sesi, alaycı bir gülme sesine ihtiyaç vardı. Oğuzhan seslendirmeleri yapıp paylaştı.**
* **metin içeren bir resim

  Açıklama otomatik olarak oluşturuldu**

**04.06.2022**

**Ayşe:**

* **Ses dosyalarında sorun olduğunu belirtti. Eksik dosya hatası aldı.**
* **Ses dosyalarının uzantısının değiştirilmesini istedi.**
* **Reklamın hangi kısma konulacağını sordu.**

**Oğuzhan:**

* **Ses dosyalarını Whatsapp üzerinden yolladı ve sorun çözüldü.**

**Melike:**

* **Asistanla toplantı olacağı için sorulmasını istenen soruları öğrendi.**
* **Toplantı sonunda gelişmeleri ekiple paylaştı.**

**Hazırlanacak video ile ilgili:**

* **Bootcamp sonunda ortaya çıkardığınız oyun ya da uygulamanın 1 dakikalık videosunu paylaşmamız gerekli**
* **Oyunun tam olarak ne yaptığını, bir kullanıcı kullanırken nelerle karşılaşacağını net olarak belirtmeliyiz.**
* **Format sınırı yok ücretli uygulama kullanılmayacak.**