



MOBİL PROGRAMLAMA PROJE RAPORU

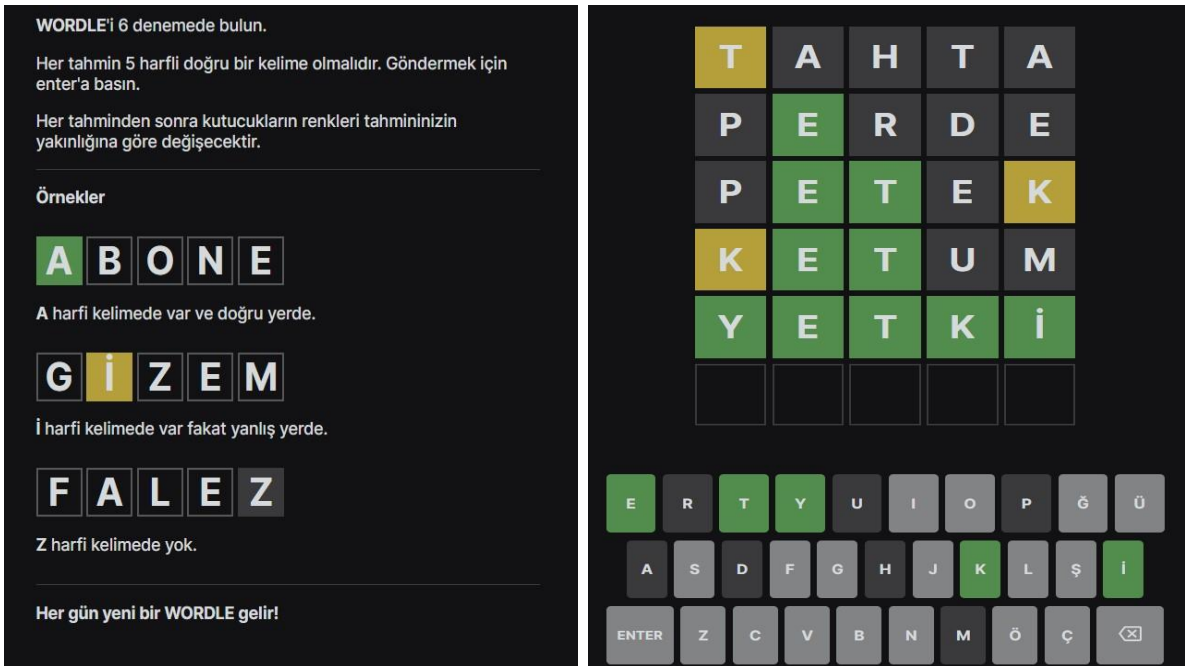
WORDLE UYGULAMASI

HAZIRLAYAN
201701005-AYŞE ÇAKIR

PROGRAMIN AMACI

İnternette oynadığımız wordle oyununun mobil de daha fazla tekrarla oynanması. İnternetteki wordle oyunu günde sadece 1 kez oynanmaktadır. Bende bu oyunu mobil için birden çok kez oynanılan hale çevirmeye çalışacağım.

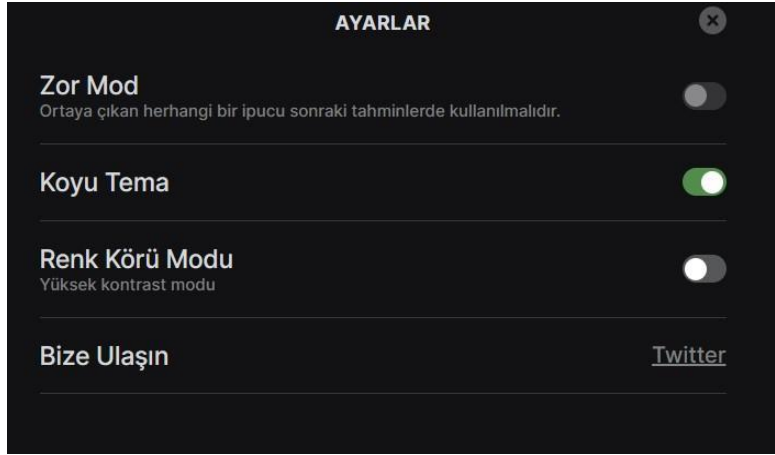
İnternetteki Wordle Oyunu



Oyuna girince soldaki bilgilendirme ekranı karşımıza çıkıyor bu ekranda oyunu nasıl oynayacağımız anlatılıyor. Oyunda 5 harften oluşan bir kelime tahmin ediliyor. Tutulan kelimeye göre harflerde belli renk değişiklikleri olacaktır. Abone kelimesini tahmin ettiniz tutulan kelimeye A harfi vardır ve doğru yerdedir yani tutulan kelime a ile başlamaktadır ve rengi yeşil ile belirtilir. Diğer bir tahmininiz gizem kelimesidir tutulan kelimeye i harfi vardır fakat yanlış yerdedir, renk olarak sarı kullanılır. Eğer tahmin ettiğiniz kelimeye hiçbir harf tutulan kelimeye bulunmuyorsa harfler gri renk olacaktır. Bende bu ekranı Notifier toolu ile yapmayı planlıyorum.

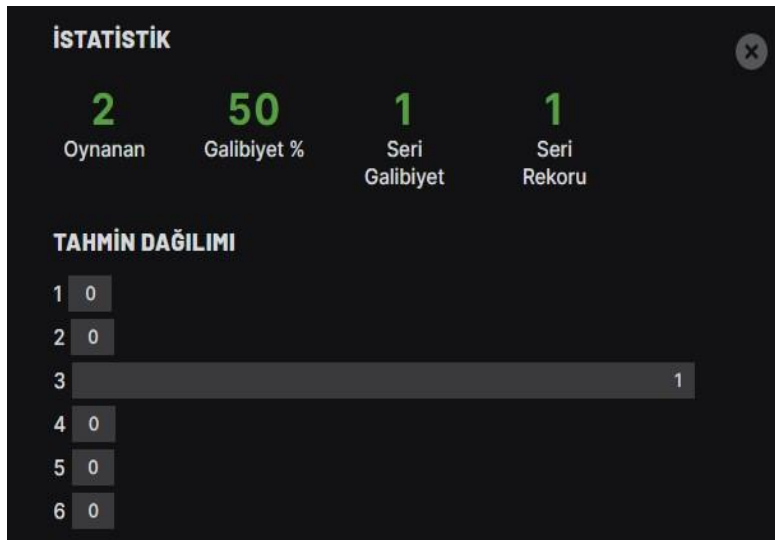
Sağdaki ekran oyun ekranıdır. En fazla 5 tahmin yapılabilir 6. Tahmin ya da daha erken olabilir tutulan kelimeyi tahmin etmek olmalıdır. Aşağı bölümde tahmin ettiğimiz kelimeyi yazmak için klavye bulunmaktadır. Klavyede kullandığınız kelimeler siyah modda siyah

renk olacaktır eğer tutulan kelime varsa harf ve doğru yerde ise o harf yeşil, var ama yanlış yerde ise sarı renk olacaktır. Kelimeyi sorgulatmak için enter tuşuna basmak gereklidir.



İnternette wordle oyununun ayarlar ekranı bu şekildedir. Zor mod modu yeni oyun başlangıcında aktif edilebilir. Ortaya çıkan herhangi bir ipucu sonraki tahminlerde kullanılmalıdır bu mod da. Koyu tema modu görüldüğü üzere oyunu koyu

temada kullanılmasını sağlamaktadır. Renk körü modu renk körü bireyler için kullanılmaktadır ve renkler farklı gösterilmektedir. Bende bu ekranı switch ile tasarlamayı planlıyorum.



İnternetteki istatistik ekranı bu şekildedir. Oyunu kaç kez oynadığınız ve doğru yanlış sayılarınız aynı zamanda bu sayılara bakarak yüzde ne kadar iyisiniz bunun gösterildiği yerdir. Tahmin dağılımı yerinde ise hangi satırda doğru tahmin ettiğinizin gösterildiği

yerdir. Ben bu ekranı label'lar ve linear progressbar ile tasarlamayı planlıyorum.