

ÜÇGEN SAYMACA OYUNU

PROJE DOKÜMANTASYONU

Ayşe Nur Erdoğan - 195541031

1- TANIMLAMA

Proje Adı: ÜÇGEN SAYMACA

Ekip Liderinin Adı Ve E-posta Adresi: Ayşe Nur Erdoğan - Aysenurerdogan13@gmail.com

GitHub Adresi: <https://github.com/AyseNurErdogan13/Kids-Card-Game-Triangle-Counter.git>

2- ASANSÖR KONUŞMASI

Merhaba! Kod hesaplayıcısı oyununa hoş geldin. Bu projede yer alan görseldeki motifte bulunan üçgenleri sayarak algoritmik becerilerinin gelişmesi hedeflenmiştir. Ama merak etme, hesaplamaları yapmak için kodlama bilmen gerekmiyor. Oyun, algoritmik düşünme becerilerini eğlenceli bir şekilde öğrenmeni sağlayacak.

3- GENEL BAKIŞ

Bu projede, çocukların algoritmik becerilerini geliştirmek amacıyla bir görsel motif kullanılmaktadır. Bu motif, çocuklara üçgenleri saydırmak için bir zemin oluşturur. Proje, çocukların sayma becerilerini geliştirmek ve algoritmik düşüncelerini teşvik etmek için interaktif bir oyun şeklinde tasarlanmıştır.

4- GEREKSİNİMLER

Üçgen Saymaca oyunu, android mobil cihaz veya tablet üzerinde oynanabilir. Oyunun oynanabilmesi için internet bağlantısı gerekli değildir.

5-İŞLEVSELLİK

Bu proje, çocuklara görsel bir motif aracılığıyla üçgenleri saydırarak algoritmik becerilerini geliştirme imkanı sunar. Çocuklar, oyunu tamamlamak için motifteki toplam üçgen sayısını bulmaya çalışırken sayma, mantık yürütme ve problem çözme becerilerini kullanırlar.

6-TASARIM

Projede yer alan görsel motif, çocuklara üçgenleri saydırmak için bir oyun zemini sağlar. Motif, çocukların dikkatini çekmek ve ilgi çekici bir deneyim sunmak için çeşitli renkler, desenler ve şekiller kullanılarak tasarlanmıştır. Oyunun arayüzü, çocukların ilgisini çekecek şekilde renkli ve eğlenceli bir tasarıma sahiptir.

7-DÖNÜM NOKTALARI

Çocukların sayma becerilerinde ilerleme kaydetmeleri, algoritmik düşünceyi geliştirmeleri ve motivasyonlarını artırmalarıdır. Ayrıca, projenin başarılı bir şekilde çocuklarla etkileşimde bulunabilmesi ve kullanıcı geribildirimlerine dayalı olarak iyileştirmeler yapılması da dönüm noktaları arasındadır.

8-RİSKLER

Oyun, herhangi bir risk taşımamaktadır. İnternet bağlantısı gerektirmediği için çocukların güvenliği konusunda endişelenmenize gerek yoktur. Ayrıca, oyunun amacı çocukların eğlenerek öğrenmelerini sağlamaktır, dolayısıyla herhangi bir olumsuz etkisi olması beklenmez.
