

GÖRSEL PROGRAMLAMA PROJESİ

ÖDEVİN ADI

BURÇ BİLGİSİ VE UYUM TEST FORMU

HAZIRLAYAN

AYŞENUR CEREN ÖZTÜRK

İSTANBUL-2023

ÖDEV TANITIM FORMU

AD-SOYAD : Ayşenur Ceren ÖZTÜRK
ÖDEVİN DİLİ : Türkçe
ÖDEVİN ADI : Burç Bilgisi ve Uyum Test Formu
TESLİM TARİHİ : 18.12.2023 - 29.12.2023
SAYFA SAYISI : 25 sayfa

ÖZET

Bu projede yapılan kişinin burcunu ve yükselenini girdiği tarih ve saat ile hesaplayarak burçları hakkına bilgi vermek. Ayrıca başka bir burç ile uyumlu veya uyumsuz ilişki olarak öğrenmesine yardımcı olmak.

İÇİNDEKİLER

| | |
|---|-----|
| ÖDEV TANITIM FORMU | 2 |
| ÖZET | I |
| RESİMLER | III |
| ÖN SÖZ | IV |
| METİN KISMI | 1 |
| 1. Projenizin amacı nedir? | 1 |
| 2. Projeniz nasıl bir problemi çözmüştür? | 1 |
| BURÇ HESAPLAMA VE UYUM TEST FORMU | 4 |
| 1. KODLAR | 4 |
| 1.1. FORM1 KODLARI: | 4 |
| 1.2. FORM2 KODLARI: | 12 |
| 2. FORMLAR | 14 |
| 2.1. FORM1 GÖRSEL: | 14 |
| Image 15 | 14 |
| 2.2. FORM2 GÖRSEL: | 15 |
| Image 16 | 15 |
| KAYNAKÇA | 16 |

RESİMLER

| | |
|----------------|----|
| Image 1 | 1 |
| Image 2 | 2 |
| Image 3 | 2 |
| Image 4 | 4 |
| Image 5 | 5 |
| Image 6 | 6 |
| Image 7 | 7 |
| Image 8 | 8 |
| Image 9 | 9 |
| Image 10 | 10 |
| Image 11 | 11 |
| Image 12 | 12 |
| Image 13 | 13 |
| Image 14 | 14 |
| Image 15 | 14 |
| Image 16 | 15 |

ÖN SÖZ

Burç hesaplama ve uyum test formu ‘nun amacı ve kullanım şekliyle alakalı bir dokümandır. Kullanıcıların kendileri ve anlayabilecekleri burçlar hakkında yardımcı olur. Bu projeyi yapmamızda yardımcı olan Görsel programlama I dersliğinden Öğr. Gör. Adnan Kürşat TEKE’ye teşekkürlerimi sunarım.

Ayşenur Ceren ÖZTÜRK

20.12.2023

METİN KISMI

Öğrenci Adı Soyadı: Ayşenur Ceren Öztürk

Projenin Adı: Burç Hesaplama ve Uyum Testi

Projenizin ana formunun ismi : Form1

1. Projenizin amacı nedir?

Kişinin kendi doğduğu zamanki gök hareketleri ile kişinin kendisine olan etkisini daha iyi öğrenebilmek.

2. Projeniz nasıl bir problemi çözmüştür?

İnsanlar burçlar konusunda 2'ye ayrılmaktadır. Kişiyi etkilediğine ve kişinin kendisi hakkında bilgiler verdiği inananlar ve inanmayanlar. İnanmayanlar için bu sorunun cevabı çok havada kalacak olsa dahi inananlar için;

- I. Formu kullanıcının kendisi hakkında daha çok bilgi edinmek için kullanılabilir.
- II. Formu kullanıcının hangi burçlar ile anlaşp anlaşılamayacağını öğrenmek için kullanılabilir. İlişki için burçlarının uyumlu olup olmadığı kontrol edilebilir.

3. Projeniz tamamen orijinal midir?

Proje parça parça başka siteler veya uygulamalarda mevcut fakat yapılmış olan burç, yükselen ve uyum testinin aynı anda yapılan bir site veya uygulama bulunamadı.

Aşağıda parça olarak benzerlik gösteren kısımların resimleri mevcuttur.

* Doldurulması zorunlu alanlar.

* Doğum Tarihi:

1



Ocak



2023



Hesapla

Image 1¹

¹ <https://burc.hesaplama.net/> sitesinden alınmıştır.

DOĞUM TARİHİNİZ

| | | |
|-----|----|-----|
| Gün | Ay | Yıl |
|-----|----|-----|

DOĞUM SAATİNİZ

| | |
|------|--------|
| Saat | Dakika |
|------|--------|

YÜKSELEN BURCUMU GÖSTER

Image 2²

SİZİN BURCUNUZ

| |
|---------|
| İkizler |
|---------|

ONUN BURCU

| |
|-----|
| Yay |
|-----|

BURÇ UYUMUMU GÖSTER

Image 3³

4. Projeniz neden önemlidir?

Proje insanların burçlar adı altında sıralanmasından ziyade genel incelemeler sonucu aynı burç adı altında toplanan insanların gösterdiği benzerlikler üstünedir. Bundan dolayı Genel anlamda kişi kendisi veya bir başkası için burçlarını öğrenerek genel bir tanıya varabilmesine yardımcı olmaktadır.

a) Niye bu proje kullanılmalıdır?

İnsanlar ayrı siteler veya ayrı uygulamalar ile bilgilere ulaşmak yerine kısa sürede açık ve genel anlamda sonuçlar veren bu projeyi kullanabilir.

b) Benzerleri varsa bu proje benzerleri yerine neden tercih edilmelidir?

Resimlerin kaynaklarında görüleceği gibi hep ayrı sitelerde mevcuttur bunları tek seferde kullanıcıya sunmanın daha pratik ve kullanışlı olmasından kaynaklı gerçekleştirilmiştir. Ayrıca kullanıcı sonuç döndürmek istediğinde çok cümleler ile kafa karışıklığı hatta konuyu unutmaya sebebiyet verebildiği insanlarda olmaktadır. Bundan dolayı yapılmış olan projede kısa,açık ve net ifadeler ile genel bilgiler verilmiştir.

5. Projenizde tamamladığınız hedefler nelerdir?

² <https://www.elle.com.tr/yukselen-burc-hesaplama> sitesinden alınmıştır.

³ <https://www.elle.com.tr/burc-uyumu> sitesinden alınmıştır.

Projede kiři kendisi hakkında yeterli genel bri bilgiye sahip olup merak etmesi veya istemesi durumunda verilen bilgiler ile araştırma yaparak daha da detaya inebilecektir. Yani verilen bilgiler kiři ile alakalı anahtar kelimelerdir bu platform bazında. Ayrıca uyum testinde kiřinin hem eři, hem annesi veya başka kiřiler ile olan uyumuna bakmak istemesi halinde birden fazla uyum testini devamlı projeyi bařtan bařlatmak yerine iřleme kaldıęı yerden devam etmesi hem kullanıcı için pratik ve eforsuz hem zaman yönünden kısa sürelidir.

6. Projenizde eksik kalan hedefler nelerdir?

Uyum testinde uyumlu ve uyumsuz olma durumunu gösteren yüzdeli bir dolum çubuęu.

7. Projeyi tamamlama aşamanızı grup üyelerinin görevleri

Bireysel bir projedir. Bundan dolayı her řeyi kendim yapmış bulunmaktayım.

I. Arařtırma sürecinde neler yapıldı?

- a. Arařtırma sürecinde Görsel Programlama I dersilięinden Öğr. Gör. Adnan Kürřat Teke ile konu ve burç projesini nasıl yapabileceğim hakkında bir konuşma gerçekleştirildi.
- b. İnsanlara burç ile ilgili bir form yapılması durumunda nasıl içerik istedikleri ve bilginin ne kadar dolulukta olması gerektięi soruldu.
- c. İnternette farklı burç siteleri araştırıldı.

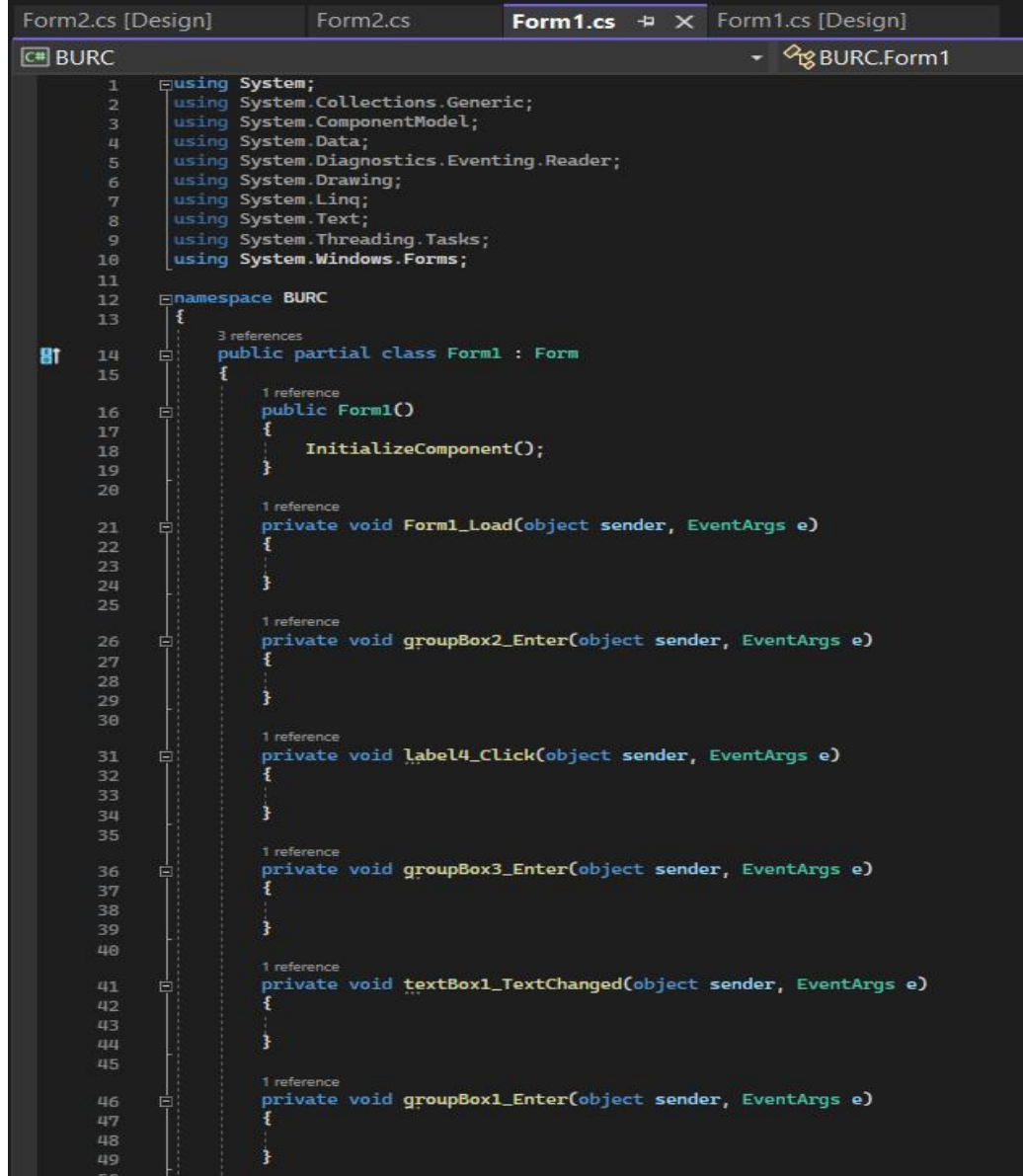
II. Tasarım süreci ve kodlama sürecinde neler yapıldı?

- a. Arařtırma süreci bittikten sonra ilk tasarım gerçekleştirildi ve insanlara bu formun dizaynının onların dikkatini çekip çekmedięi araştırması yapıldı. Bu verilere göre tekrardan yapılandırıldı. Çoęunluk sade ve göz yormayan, anlaşılır olması taraftarıydı.
- b. Kodlama kısmında bazı atamalar yanlış yapıldı “label”ların alt alta gelmesi durumundan ve çok fazla if else kullanımından dolayı bazı yerlerde karışıklıklar yaşandı. Lakin hepsi çözüldü.
- c. Burç hesaplamasında ay ve gün farkında burç deęiřimi olmasından kaynaklı mantık hataları olmamasına dikkat edildi. Ayrıca kullanıcının geçersi gün, ay, dakika, saat girmesi durumu göz önüne alındı.

BURÇ HESAPLAMA VE UYUM TEST FORMU

1. KODLAR

1.1. FORM1 KODLARI:



```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.ComponentModel;
4 using System.Data;
5 using System.Diagnostics.Eventing.Reader;
6 using System.Drawing;
7 using System.Linq;
8 using System.Text;
9 using System.Threading.Tasks;
10 using System.Windows.Forms;
11
12 namespace BURC
13 {
14     3 references
15     public partial class Form1 : Form
16     {
17         1 reference
18         public Form1()
19         {
20             InitializeComponent();
21         }
22
23         1 reference
24         private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
25         {
26         }
27
28         1 reference
29         private void groupBox2_Enter(object sender, EventArgs e)
30         {
31         }
32
33         1 reference
34         private void label4_Click(object sender, EventArgs e)
35         {
36         }
37
38         1 reference
39         private void groupBox3_Enter(object sender, EventArgs e)
40         {
41         }
42
43         1 reference
44         private void textBox1_TextChanged(object sender, EventArgs e)
45         {
46         }
47
48         1 reference
49         private void groupBox1_Enter(object sender, EventArgs e)
50         {
51         }
52     }
53 }
```

Image 4

Bu resimdeki kodlar görsel olarak eklenen özelliklerin çift tıklanarak aktarılması ile gelmektedir.

```
BURC BURC.Form1
51 private void textBox2_TextChanged(object sender, EventArgs e)
52 {
53 }
54
55
56 1 reference
57 private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
58 {
59     string burc, yukselen, konum; //hangi deęişkenleri kullancağsak onları tanıtıyoruz
60     int gun, ay, saat, dakika;
61
62     gun = int.Parse(textBox1.Text); //text kutularını gün - ay ve saat - dakika olarak tanıtıyoruz
63     ay = int.Parse(textBox2.Text);
64     saat = int.Parse(textBox4.Text);
65     dakika = int.Parse(textBox3.Text);
66     burc = label4.Text;
67     yukselen = label3.Text;
68     konum = label6.Text;
69
70     if (gun >= 20 & gun <= 30 & ay == 1)
71     { // gün ve ay textlerine girilen tarihlere göre Burcları yazdırıyor.
72         label4.Text = "Kova";
73         MessageBox.Show("kova hava grubudur. Uğurlu sayısı:1'dir. " +
74             "Özgürlükçü, Akıllı ve Donanımlı insanlardır. Genelde Bilim insanı olurlar.",
75             "Kova Burcu Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
76     }
77
78     else if (gun >= 1 & gun <= 20 & ay == 2)
79     {
80         label4.Text = "Kova";
81         MessageBox.Show("kova hava grubudur. Uğurlu sayısı:1'dir. " +
82             "Özgürlükçü, Akıllı ve Donanımlı insanlardır. Genelde Bilim insanı olurlar.",
83             "Kova Burcu Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
84     }
85
86     else
87     {
88         if (gun >= 19 & gun <= 29 & ay == 2)
89         {
90             label4.Text = "Balık";
91             MessageBox.Show("Balık su grubudur. Uğurlu sayısı:2'dir. " +
92                 "Hayalperest, romantik ve çok duygulu insanlardır. Genelde Yazar olurlar.",
93                 "Balık Burcu Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
94         }
95
96         else if (gun >= 1 & gun <= 21 & ay == 3)
97         {
98             label4.Text = "Balık";
99             MessageBox.Show("Balık su grubudur. Uğurlu sayısı:2'dir. " +
100                 "Hayalperest, romantik ve çok duygulu insanlardır. Genelde Yazar olurlar.",
101                 "Balık Burcu Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
102         }
103
104         else
105         {
106             if (gun >= 22 & gun <= 31 & ay == 3)
107             {
108                 label4.Text = "Koc";
109             }
110         }
111     }
112 }
```

Image 5

Bu resimdeki kodlar button1'e tıklanması durumunda olması istenenler yazılır. Burada yapılan işlem string ve int ataması yaptıktan sonra if else komutları ile girilen değerin gün ve ay olarak hangi koşulu sağlarsa mesaj kutusu ile kullanıcıya verilecek yazıyı belirtmesini sağlamaktadır.

```
BURC
BURC.Form1
106 {
107     Label4.Text = "Koç";
108     MessageBox.Show("Koç ateş grubudur. Uğurlu sayısı:3'dir. " +
109         "Lider, Güce önem veren ve hırslı insanlardır. Genelde Başkan olurlar.",
110         "Koç Burcu Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
111 }
112 else if (gun >= 1 & gun <= 21 & ay == 4)
113 {
114     Label4.Text = "Koç";
115     MessageBox.Show("Koç ateş grubudur. Uğurlu sayısı:3'dir. " +
116         "Lider, Güce önem veren ve hırslı insanlardır. Genelde Başkan olurlar.",
117         "Koç Burcu Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
118 }
119 else
120 {
121     if (gun >= 22 & gun <= 30 & ay == 4)
122     {
123         Label4.Text = "Boğa";
124         MessageBox.Show("Boğa toprak grubudur. Uğurlu sayısı:4'dir. " +
125             "Yemek yemeyi seven,üşengeç ve inatçı insanlardır. Genelde Aşçı olurlar.",
126             "Boğa Burcu Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
127     }
128     else if (gun >= 1 & gun <= 21 & ay == 5)
129     {
130         Label4.Text = "Boğa";
131         MessageBox.Show("Boğa toprak grubudur. Uğurlu sayısı:4'dir. " +
132             "Yemek yemeyi seven,üşengeç ve inatçı insanlardır. Genelde Aşçı olurlar.",
133             "Boğa Burcu Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
134     }
135     else
136     {
137         if (gun >= 22 & gun <= 31 & ay == 5)
138         {
139             Label4.Text = "İkizler";
140             MessageBox.Show("İkizler Hava grubudur. Uğurlu sayısı:5'dir. " +
141                 "Her an eğlence isteyen ve kararsız insanlardır. Genelde Aktör olurlar.",
142                 "İkizler Burcu Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
143         }
144         else if (gun >= 1 & gun <= 22 & ay == 6)
145         {
146             Label4.Text = "İkizler";
147             MessageBox.Show("İkizler Hava grubudur. Uğurlu sayısı:5'dir. " +
148                 "Her an eğlence isteyen ve kararsız insanlardır. Genelde Aktör olurlar.",
149                 "İkizler Burcu Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
150         }
151         else
152         {
153             if (gun >= 23 & gun <= 30 & ay == 6)
154             {
155                 Label4.Text = "Yengeç";
156                 MessageBox.Show("Yengeç su grubudur. Uğurlu sayısı:6'dir. " +
157                     "Duygusal,Hassas ve güçlü hafızaya sahip insanlardır. Genelde Öğretmen olurlar.",
158                     "Yengeç Burcu Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
159             }
160             else if (gun >= 1 & gun <= 25 & ay == 7)
161             {
162                 Label4.Text = "Yengeç";
163                 MessageBox.Show("Yengeç su grubudur. Uğurlu sayısı:6'dir. " +
164                     "Duygusal,Hassas ve güçlü hafızaya sahip insanlardır. Genelde Öğretmen olurlar.",
165                     "Yengeç Burcu Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
166             }
167         }
168     }
169 }
```

Image 6

Buradaki kodlar Image 2'deki kodların devamıdır.

```
BURC
BURC.Form1
textBox4_Text

163 else if (gun >= 1 & gun <= 25 & ay == 7)
164 {
165     Label4.Text = "Vengeç";
166     MessageBox.Show("Vengeç su grubudur. Uğurlu sayısı:6'dir. " +
167         "Duygusal,Hassas ve güçlü hafızaya sahip insanlardır. Genelde Öğretmen olurlar.",
168         "Vengeç Burcu Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
169 }
170 else
171 {
172     if (gun >= 26 & gun <= 31 & ay == 7)
173     {
174         Label4.Text = "Başak";
175         MessageBox.Show("Başak toprak grubudur. Uğurlu sayısı:7'dir. " +
176             "İşkolik,parayı seven sorumluluk sahibi insanlardır. Genelde Şirketlerde çalışırlar.",
177             "Başak Burcu Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
178     }
179     else if (gun >= 1 & gun <= 24 & ay == 8)
180     {
181         Label4.Text = "Başak";
182         MessageBox.Show("Başak toprak grubudur. Uğurlu sayısı:7'dir. " +
183             "İşkolik,parayı seven sorumluluk sahibi insanlardır. Genelde Şirketlerde çalışırlar.",
184             "Başak Burcu Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
185     }
186     else
187     {
188         if (gun >= 25 & gun <= 31 & ay == 8)
189         {
190             Label4.Text = "Terazi";
191             MessageBox.Show("Terazi hava grubudur. Uğurlu sayısı:8'dir. " +
192                 "Sosyal,sıcak kanlı ve kararsız insanlardır. Genelde Gazeteci olurlar.",
193                 "Terazi Burcu Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
194         }
195         else if (gun >= 1 & gun <= 24 & ay == 9)
196         {
197             Label4.Text = "Terazi";
198             MessageBox.Show("Terazi hava grubudur. Uğurlu sayısı:8'dir. " +
199                 "Sosyal,sıcak kanlı ve kararsız insanlardır. Genelde Gazeteci olurlar.",
200                 "Terazi Burcu Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
201         }
202         else
203         {
204             if (gun >= 25 & gun <= 31 & ay == 9)
205             {
206                 Label4.Text = "Akrep";
207                 MessageBox.Show("Akrep su grubudur. Uğurlu sayısı:9'dir. " +
208                     "Rekabetçi,güçlü ve akıllı insanlardır. Genelde Avukat olurlar.",
209                     "Akrep Burcu Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
210             }
211             else if (gun >= 1 & gun <= 23 & ay == 10)
212             {
213                 Label4.Text = "Akrep";
214                 MessageBox.Show("Akrep su grubudur. Uğurlu sayısı:9'dir. " +
215                     "Rekabetçi,öüclü ve akıllı insanlardır. Genelde Avukat olurlar.",
216                     "Akrep Burcu Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
217             }
218         }
219     }
220 }
221 }
```

Image 7

Buradaki kodlar Image 2'deki kodların devamıdır.


```
BURC
BURC.Form1
button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    MessageBox.Show("Akrep su grubudur. Uğurlu sayısı:9'dir. " +
        "Rekabetçi, güçlü ve akıllı insanlardır. Genelde Avukat olurlar.",
        "Akrep Burcu Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
}
else
{
    if (gun >= 24 & gun <= 30 & ay == 10)
    {
        Label4.Text = "Yay";
        MessageBox.Show("Yay ateş grubudur. Uğurlu sayısı:10'dir. " +
            "Eğlenceli, maceracı ve komik insanlardır. Genelde sporcu olurlar.",
            "Yay Burcu Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
    }
    else if (gun >= 1 & gun <= 22 & ay == 11)
    {
        Label4.Text = "Yay";
        MessageBox.Show("Yay ateş grubudur. Uğurlu sayısı:10'dir. " +
            "Eğlenceli, maceracı ve komik insanlardır. Genelde sporcu olurlar.",
            "Yay Burcu Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
    }
    else
    {
        if (gun >= 23 & gun <= 31 & ay == 11)
        {
            Label4.Text = "Oğlak";
            MessageBox.Show("Oğlak toprak grubudur. Uğurlu sayısı:11'dir. " +
                "Çalışkan, hırslı ve mantıklı hareket eden insanlardır. Genelde Hakim olurlar.",
                "Oğlak Burcu Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
        }
        else if (gun >= 1 & gun <= 21 & ay == 12)
        {
            Label4.Text = "Oğlak";
            MessageBox.Show("Oğlak toprak grubudur. Uğurlu sayısı:11'dir. " +
                "Çalışkan, hırslı ve mantıklı hareket eden insanlardır. Genelde Hakim olurlar.",
                "Oğlak Burcu Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
        }
    }
    else
    {
        if (gun >= 22 & gun <= 31 & ay == 12)
        {
            Label4.Text = "Aslan";
            MessageBox.Show("Aslan ateş grubudur. Uğurlu sayısı:12'dir. " +
                "Öfkeli, kendini ve başarıyı çok seven insanlardır. Genelde Model olurlar.",
                "Aslan Burcu Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
        }
        else if (gun >= 1 & gun <= 19 & ay == 1)
        {
            Label4.Text = "Aslan";
            MessageBox.Show("Aslan ateş grubudur. Uğurlu sayısı:12'dir. " +
                "Öfkeli, kendini ve başarıyı çok seven insanlardır. Genelde Model olurlar.",
                "Aslan Burcu Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
        }
    }
}
```

Image 8

Buradaki kodlar Image 2'deki kodların devamıdır.


```
BURC
BURC.Form1
textBox4_TextChanged(ob

334
335
336
337
338
339
340
341
342
343
344
345
346
347
348
349
350
351
352
353
354
355
356
357
358
359
360
361
362
363
364
365
366
367
368
369
370
371
372
373
374
375
376
377
378
379
380
381
382
383
384
385
386
387
388
389

}
else if (dakika >= 0 & dakika <= 59 & saat >= 12 & saat <= 13)
{
    Label3.Text = "Terazi";
    MessageBox.Show("Terazi yükseleni konuşkanlık ve sosyallik özelliğini verir. ", "Terazi Yükseleni Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
}
else if (dakika >= 0 & dakika <= 59 & saat >= 14 & saat <= 15)
{
    Label3.Text = "Oğlak";
    MessageBox.Show("Oğlak yükseleni çalışkan ve inatçı özelliğini verir. ", "Oğlak Yükseleni Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
}
else if (dakika >= 0 & dakika <= 59 & saat >= 16 & saat <= 17)
{
    Label3.Text = "Kova";
    MessageBox.Show("Kova yükseleni Akılcı ve Özgürlükçü yanını verir. ", "Kova Yükseleni Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
}
else if (dakika >= 0 & dakika <= 59 & saat >= 18 & saat <= 19)
{
    Label3.Text = "Balık";
    MessageBox.Show("Balık yükseleni Hayalperestliğini ve duygusallığını verir. ", "Balık Yükseleni Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
}
else if (dakika >= 0 & dakika <= 59 & saat >= 20 & saat <= 21)
{
    Label3.Text = "Yay";
    MessageBox.Show("Yay yükseleni eğlence ve stressiz yaşama özelliğini verir. ", "Yay Yükseleni Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
}
else if (dakika >= 0 & dakika <= 59 & saat >= 22 & saat <= 23)
{
    Label3.Text = "Akrep";
    MessageBox.Show("Akrep yükseleni rekabet ve kurnaz özelliğini verir. ", "Koc Yükseleni Hakkında Bilgi", MessageBoxButtons.OK);
}
else
{
    Label3.Text = "Hata";
}

Label6.Text = Convert.ToString(ListBox1.SelectedItem);
button1.Enabled = false;
}

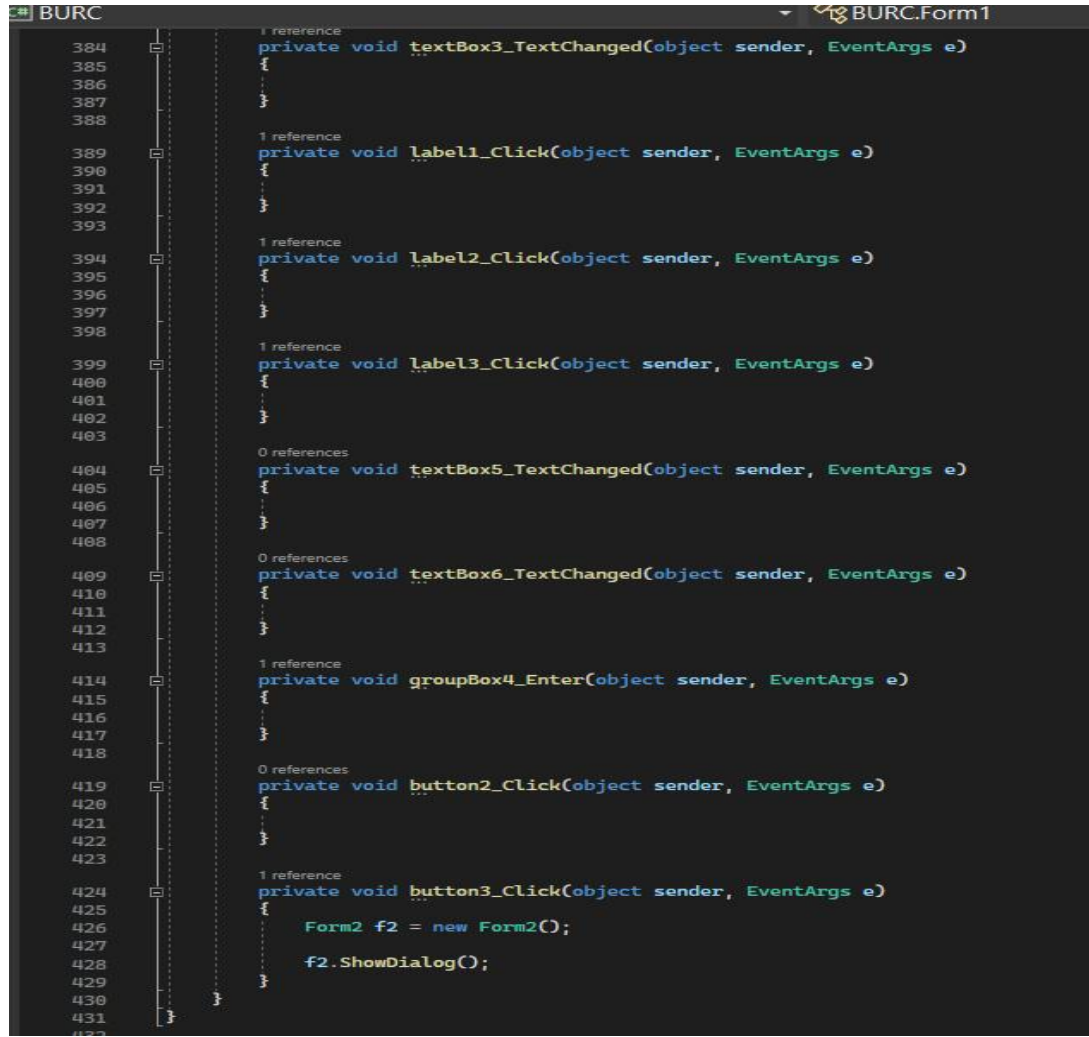
1 reference
private void textBox4_TextChanged(object sender, EventArgs e)
{
}

1 reference
private void textBox3_TextChanged(object sender, EventArgs e)
{
}

1 reference
private void label1_Click(object sender, EventArgs e)
```

Image 10

Buradaki kodlar Image 6'daki kodların devamıdır.

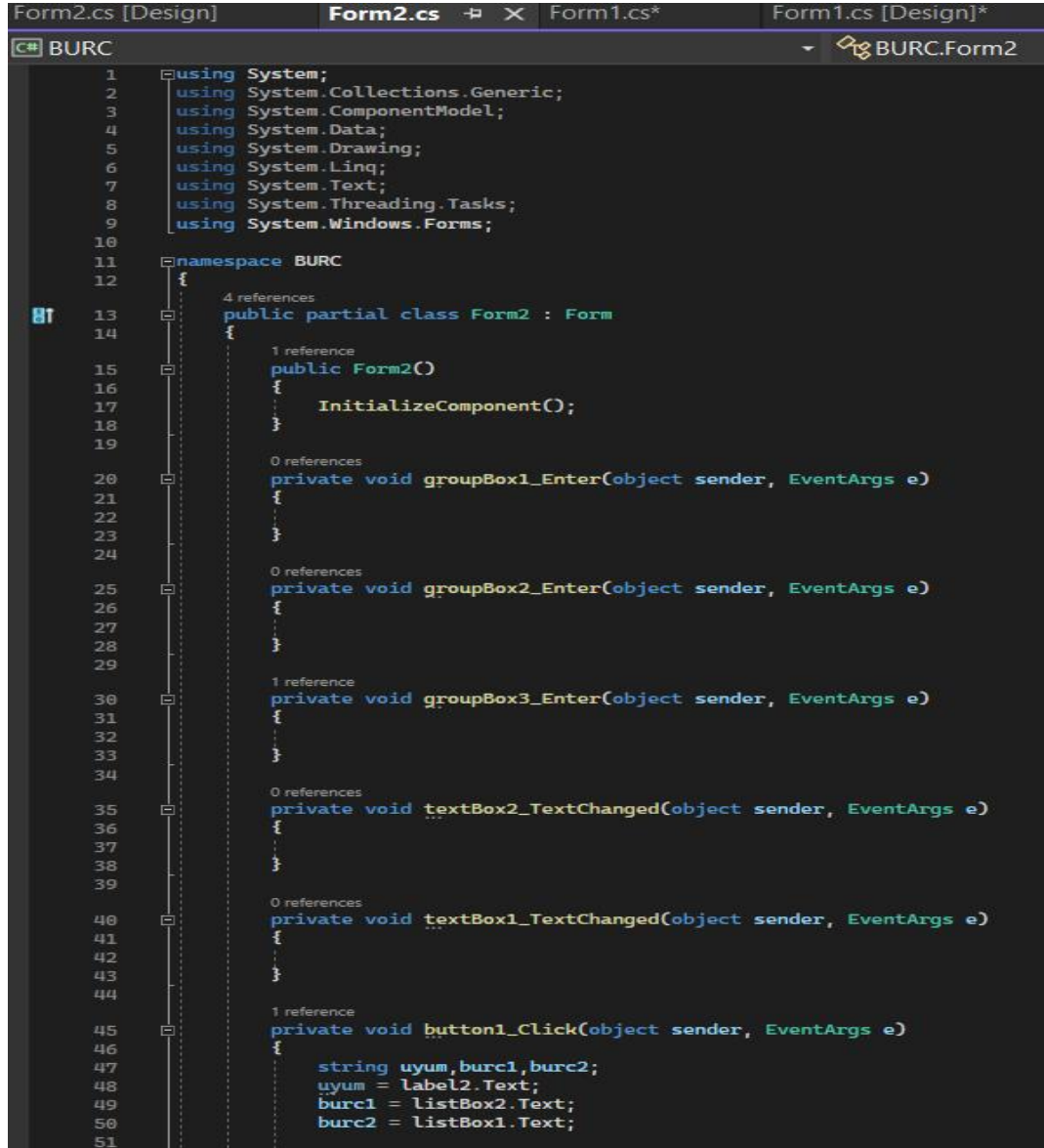


```
384 private void textBox3_TextChanged(object sender, EventArgs e)
385 {
386 }
387
388
389 1 reference
390 private void label1_Click(object sender, EventArgs e)
391 {
392 }
393
394 1 reference
395 private void label2_Click(object sender, EventArgs e)
396 {
397 }
398
399 1 reference
400 private void label3_Click(object sender, EventArgs e)
401 {
402 }
403
404 0 references
405 private void textBox5_TextChanged(object sender, EventArgs e)
406 {
407 }
408
409 0 references
410 private void textBox6_TextChanged(object sender, EventArgs e)
411 {
412 }
413
414 1 reference
415 private void groupBox4_Enter(object sender, EventArgs e)
416 {
417 }
418
419 0 references
420 private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
421 {
422 }
423
424 1 reference
425 private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
426 {
427     Form2 f2 = new Form2();
428     f2.ShowDialog();
429 }
430
431 }
```

Image 11

Buradaki kodlar form1'deki görsel olarak kullanılan özelliklerin devamıdır. Ayrıca button3'e tıklanması durumunda form2 oluşturulup form2'nin açılması komutu verilir.

1.2. FORM2 KODLARI:



```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.ComponentModel;
4 using System.Data;
5 using System.Drawing;
6 using System.Linq;
7 using System.Text;
8 using System.Threading.Tasks;
9 using System.Windows.Forms;
10
11 namespace BURC
12 {
13     public partial class Form2 : Form
14     {
15         public Form2()
16         {
17             InitializeComponent();
18         }
19
20         private void groupBox1_Enter(object sender, EventArgs e)
21         {
22         }
23
24         private void groupBox2_Enter(object sender, EventArgs e)
25         {
26         }
27
28         private void groupBox3_Enter(object sender, EventArgs e)
29         {
30         }
31
32         private void textBox2_TextChanged(object sender, EventArgs e)
33         {
34         }
35
36         private void textBox1_TextChanged(object sender, EventArgs e)
37         {
38         }
39
40         private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
41         {
42             string uyum, burc1, burc2;
43             uyum = label2.Text;
44             burc1 = listBox2.Text;
45             burc2 = listBox1.Text;
46         }
47     }
48 }
49
50
51
```

Image 12

Buradaki kodlar form2'deki özelliklere ait atamalar. Ayrıca button1'e tıklanınca olması istenenler yazılmaya başlanmış burada string ataması ve etkilenen özellikler gösterilmiş.

```

53     if(burc1 == burc2)
54     {
55         label2.Text = "Uyumlular.";
56     }
57     else if(burc1=="koç" && burc2 == "kova" || burc2=="yay" || burc2=="aslan" || burc2=="terazi")
58     {
59         label2.Text = "Uyumlular.";
60     }
61     else if (burc1 == "kova" && burc2 == "boğa" || burc2 == "balık" || burc2 == "ikizler" || burc2 == "terazi")
62     {
63         label2.Text = "Uyumlular.";
64     }
65     else if (burc1 == "yay" && burc2 == "ikizler" || burc2 == "koç" || burc2 == "aslan" || burc2 == "boğa")
66     {
67         label2.Text = "Uyumlular.";
68     }
69     else if (burc1 == "aslan" && burc2 == "yay" || burc2 == "koç" || burc2 == "ikizler" || burc2 == "akrep")
70     {
71         label2.Text = "Uyumlular.";
72     }
73     else if (burc1 == "terazi" && burc2 == "balık" || burc2 == "koç" || burc2 == "başak" || burc2 == "akrep")
74     {
75         label2.Text = "Uyumlular.";
76     }
77     else if (burc1 == "ikizler" && burc2 == "boğa" || burc2 == "yay" || burc2 == "aslan" || burc2 == "yengeç")
78     {
79         label2.Text = "Uyumlular.";
80     }
81     else if (burc1 == "yengeç" && burc2 == "oğlak" || burc2 == "başak" || burc2 == "kova" || burc2 == "balık")
82     {
83         label2.Text = "Uyumlular.";
84     }
85     else if (burc1 == "balık" && burc2 == "yengeç" || burc2 == "başak" || burc2 == "ikizler" || burc2 == "terazi")
86     {
87         label2.Text = "Uyumlular.";
88     }
89     else if (burc1 == "akrep" && burc2 == "koç" || burc2 == "terazi" || burc2 == "aslan" || burc2 == "kova")
90     {
91         label2.Text = "Uyumlular.";
92     }
93     else if (burc1 == "başak" && burc2 == "oğlak" || burc2 == "yengeç" || burc2 == "balık" || burc2 == "terazi")
94     {
95         label2.Text = "Uyumlular.";
96     }
97     else if (burc1 == "oğlak" && burc2 == "balık" || burc2 == "yengeç" || burc2 == "terazi" || burc2 == "başak")
98     {
99         label2.Text = "Uyumlular.";
100    }
101    else if (burc1 == "boğa" && burc2 == "aslan" || burc2 == "ikizler" || burc2 == "terazi" || burc2 == "kova")
102    {
103        label2.Text = "Uyumlular.";
104    }
105    else
106    {
107        label2.Text = "Uyumsuzlar";
108    }
109 }

```

Image 13

Burada if else komutu ile hangi burc1 seçiminden burc2'nin neler olması durumunda uyumlu yazısı çıkartacağı belirtilmiş. Uyumsuz yazısı koşulları sağlamaması durumuna bırakılmış.

```

111     1 reference
112     private void groupBox4_Enter(object sender, EventArgs e)
113     {
114     }
115
116     1 reference
117     private void label2_Click(object sender, EventArgs e)
118     {
119     }
120
121     0 references
122     private void richTextBox1_TextChanged(object sender, EventArgs e)
123     {
124     }
125
126     0 references
127     private void richTextBox2_TextChanged(object sender, EventArgs e)
128     {
129     }
130
131     1 reference
132     private void label1_Click(object sender, EventArgs e)
133     {
134     }
135
136     0 references
137     private void label4_Click(object sender, EventArgs e)
138     {
139     }
140
141     0 references
142     private void label3_Click(object sender, EventArgs e)
143     {
144     }
145
146     0 references
147     private void label5_Click(object sender, EventArgs e)
148     {
149     }
150
151     1 reference
152     private void listBox2_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
153     {
154     }
155
156     1 reference
157     private void listBox1_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
158     {
159     }
160

```

Image 14

Buradaki kodlar Image 9'daki gibi form2 görselindeki özelliklerin atamasıdır.

2. FORMLAR

2.1. FORM1 GÖRSEL:

Image 15

Buradaki görselde burç öğrendeki kısımdan gün ve ay girişi yapılır ardından yükselen öğren kısmından saat ve dakika girişi yapılır konum kısmı tercihe bağlıdır ve seçim yapılır. Son

olarak sonuçlar kısmından öğren denilir ve önce burcunuzdaki sonuç yazar ve sonuca göre mesaj çıktısı verir mesaj kapanınca yükselen sonucu verilir ve mesaj çıktısı gelir bu mesaj çıktısının kapanması ile konum bilgisi sonuçlar kısmında yazar.

2.2. FORM2 GÖRSEL:

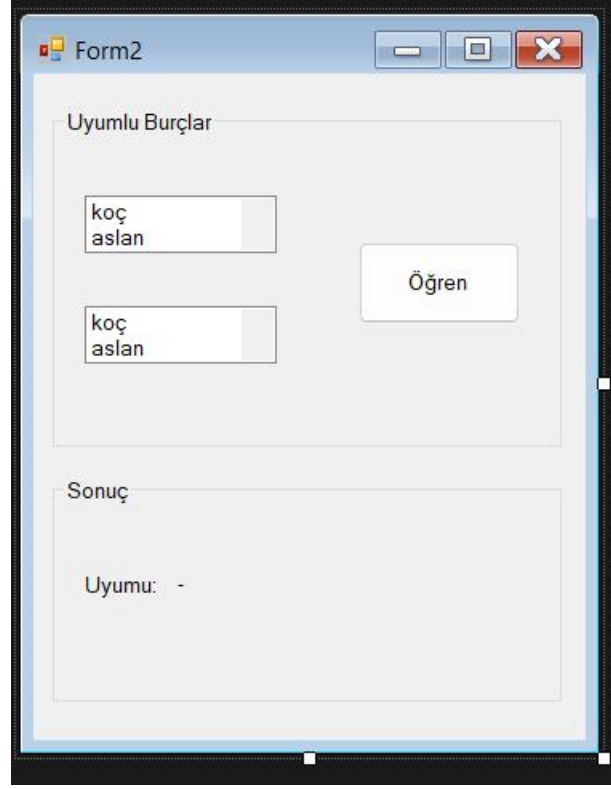


Image 16

Buradaki görselde birinci ve ikinci için burç seçiyoruz ve seçtikten sonra öğren butonuna tıklayarak sonuç kısmından “-” ile gösterilen yer uyumludur veya uyumsuzdur olarak çıktı verir.

KAYNAKÇA

1. <https://burc.hesaplama.net/> (15.12.2023)
2. <https://www.elle.com.tr/yukselen-burc-hesaplama> (17.12.2023)
3. <https://www.onerdoser.com/blog/yukselen-burc/> (17.12.2023)
4. <https://www.uplifers.com/burclar/> (15.12.2023)
5. Y. Kodlama, <https://www.yazilimkodlama.com/c-2/c-form-icinde-form-acma/> (18.12.2023)