Sınav	EEM-364 Mikro	05/06/23	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	
Bilgisi	FİNAL SINAVI	11:30												
	(Numara Sonu													
	(Numara Sonu													
Öğrenci			Numarası											
İsmi													<u> </u>	
			Soru	\$1 (P.25)	S2 (I	2.20)	S3 (F	P.25)	S4 (I	P.35)	S	55	S6
Sıra Numarası	Topla Kâğıt	m	Puanlama											
İmza		Süre 90 dk	Kopya çektiğinden şüphelenilen ya da kurallara uymayan öğrenci hakkında tutanak tutulacaktır, sınavının geçersiz sayılıp sayılmamasına ve/veya örgün sınava alınıp alınmamasına kurul karar verecektir. Bilginizin değerini usulsüz paylaşımlarla düşürmeyiniz.											

S1A (P.7)) Makro ve prosedür arasındaki farkı açıklayınız. (P.4) Bildiğiniz iki makroyu irdeleyiniz. (P.3)

S1B (P.4)) "Sembol" kavramını ve değişkenden farkını kısaca açıklayınız. (P.4)

S1C (P.14)) Aşağıda verilen tanımların doğru veya yanlış olduklarını işaretleyiniz (P.14). Yanlış ise doğrusunu ifade ediniz.

#	TANIM
1	DB , EQU , .CODE gibi komutlar, komut kümesi (instruction set) içinde bulunurlar.
2	Direktifler sadece derleyici tarafından yorumlanırlar. Komut kümesinde yer almazlar.
3	8 bit bölme işleminde kalan kısım BH yazmacında tutulur.
4	Loop komutu CX yazmacı ile çalışır.
5	Yığın (Stack) Segmenti 16 bit üzerinden çalışır.
6	SI ve Dl'nın yanı sıra AX'te indis yazmacı olarak kullanılabilir.
7	gotoxy bir prosedürdür

Cevap Örnek: 1:D 2:D 3:D 4:D 5:Y 6:Y 7:Y

```
A Grubu
                                                                                           B Grubu
     .MODEL SMALL
                                                                   .MODEL SMALL
     .DATA
                                                                   .DATA
    x db 1, 2, 3, 8, 4, 5, 1
y db 4, 1, 5, 5, 8, 2, 1
lxy equ $-y
                                                                  x db 1, 2, 3, 8, 4, 5, 1
y db 4, 1, 5, 5, 8, 2, 1
lxy equ $-y
                                                                   .CODE
    .CODE
                   @Data
    mov ax
mov ds
                                                                                 @Data
    mov ax
mov si
                                                                  mov ax
mov si
    L:
                        , olh
                                                                  L:
                                                                                       , 01H
           mov
test
jz
jnz
                    al
ZZ
YY
                                                                         mov
test
                                                                                   al
ZZ
YY
    D:
                                                                  D:
27
28
29
230
31
32
32
33
4 HLT
35
22:
           inc si
cmp si , lxy
jnz L
                                                                         inc si
cmp si , lxy
jnz L
                                                                  S:
                                                                  HLT
    ZZ: add A , al
                                                                  ZZ: add A , al
    YY: add B , al
                                                                  YY: add B , al
```

S2B (P.10)) Aşağıda verilen kodda 5 tane hatayı tespit edip açıklayınız (P.10). !! Kodun İşleyişi Anlamlı Değildir. !!

```
.MODEL SMALL
                                             02
03
04
05
                                                               s i
    .DATA
                                                              s i
k
                                                                       lxy
                                                         CMP
                                                         jnz
         db 1, 2, 3, 8, 4, 5, db #-x db 5, 1, 3, 4, 2, 5,
06789011234567
                                                  s:
   A db 0
                                                  call Fx
                                                  HLT
    .CODE
    main proc far
                                                  ZZ:
                                                        add A
                @Data
    mov ax
    mov ds
                                                  YY: Mul
                                                               al , bl
        ax
    mov
                                                         jmp
                Õ
    mov si
                Ĭ×
         ďΪ
    mov
    mov
                                                  endp
    Κ:
                     , x[0-si]
, y[bp-ax]
                 аl
bļ
                                                  Fx proc
         mov
         mov
                 ai
Zz
yY
         test
                                                               ax
          jΖ
         jnz
                                                 Fx endp
   В:
```

S3A (P.7)) Aşağıdaki işlemlerin sonucunda AX ve DX yazmaçlarının içi ne olur? Açıklayınız.

İşlem 1 (P.3)	İşlem 2 (P.4)		
MOV AL , Ø3H MOV AH , Ø2H MOV BL , 14H MUL BL	MOV AL , Ø MOV BH , Ø DIV BX		

Cevap Örn: AX: 0038H DX: 6642H

S3B (P.8)) "SHL AL, 1" komutu AL yazmacını 1 sola kaydırır.

12x(10) işlemini <u>sadece SHL ve ADD</u> komutu kullanarak yapınız.

S3C (P.10)) Sözde Kodu (Pseudo Code) verile programı yazınız.

- Dışarıdan bir sayı al (A)
- Eğer 5<A<8 ise

Ekrana "D" yazdır.

Değilse

Ekrana "Y" yazdır.

S4A) SUNUM OLARAK VERİLECEKTİR

S4B) SUNUM OLARAK VERİLECEKTİR

HEX Sayılar						Bit Değerleri			
Α	В	С	D	Е	F		4	2	1
10	11	12	13	14	15	8	4	2	1

Dallanma	Komutları	Kesme Değerleri				
JZ: Sıfırsa JLE: küçük ve eşitse		01H	STDIN'den karakter oku			
JNZ: Sınır değilse	JE: eşitse	02H	STDOUT'a karakter yaz			
JMP: Koşulsuz	JNS: işaretli değilse	09H	STDOUT'a dizi-metin yaz			
JG: Büyükse CMP: Karşılaştır		4CH	Programı sonlandır			
JL: Küçükse		Diğer				
JGE: Büyük ve eşitse		include "emu8086.inc"				
Mal	krolar	define_print_num_uns				
putc: karakter koyma		call print_num_uns				
gotoxy: imleç konumlandırm	na					
	Başarıla	r Dilerim				