

Kısa Sınav-1 Öğrenci Bilgileri

* Gerekli

1. E-posta *

2. ADINIZ SOYADINIZ *

3. NUMARANIZ *

Sorular

4. Dijital görüntülerde kullanılan 8-bit gri seviye değerlerin aralığı hangisinde doğru olarak verilmiştir? *

Yalnızca bir şıkkı işaretleyin.

☐ [-128 , 128]

☐ [0 , 512]

☒ [0 , 255]

☐ [-64 , 64]

5. Histogram nedir? *

Yalnızca bir şıkkı işaretleyin.

- ☐ Resim içinde piksel arasındaki komşuluk
- ☒ Herhangi bir resimde veya kümede rassal değerin miktarını veren grafik
- ☐ Resimdeki piksel sayılarının tamamının toplamı
- ☐ Resmin ortama değerini veren formül

6. [1-10] arasında rasgele değerler alan x dizisi $x = [1,1,5,6,3,3,3,3,7,2]$ olarak üretilmiştir. Histogramı aşağıdakilerden hangisidir? *

Yalnızca bir şıkkı işaretleyin.

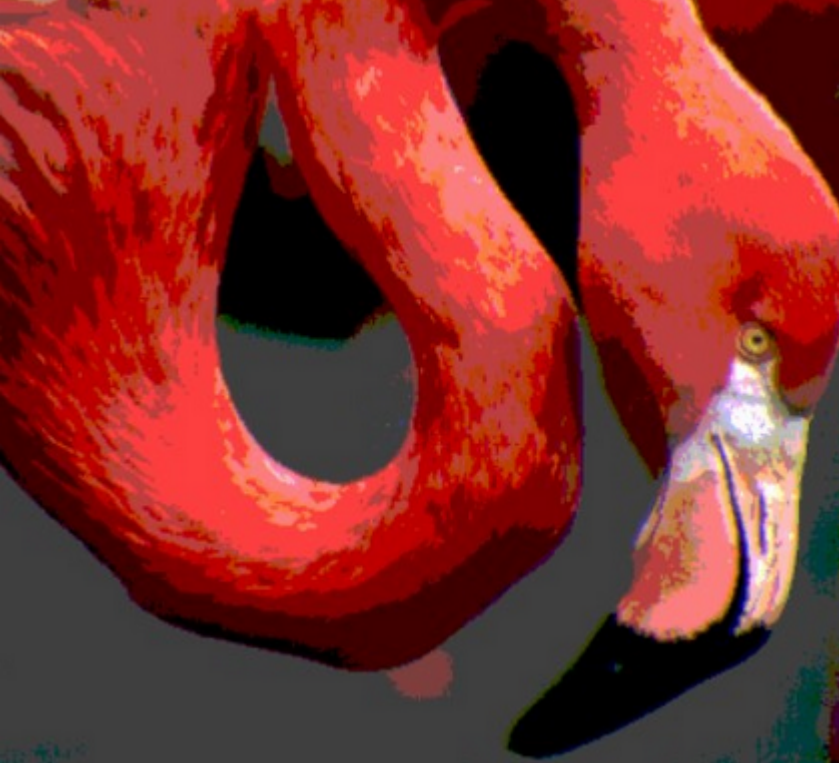
- ☒ [2, 1, 4, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
- ☐ [5, 3, 2, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
- ☐ [6, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
- ☐ [3, 1, 4, 5, 1, 1, 1, 0, 1, 0]

7. Histogram dengeleme algoritması için hangisi doğrudur? *

Yalnızca bir şıkkı işaretleyin.

- ☐ Görüntü sıkıştırma için geliştirilmiştir.
- ☒ Düşük kontrast değerine sahip görüntülerin histogramlarını iyileştirmek için kullanılan algoritmadır
- ☐ Yüksek kontrastlı görüntülerde histogramı daraltarak iyileştirme yapar.
- ☐ Sıkıştırılan görüntülerde histogram üzerindeki gürültüleri temizler

8. Aşağıdaki resimde hangi problem gözlemlenmektedir? *



Yalnızca bir şıkkı işaretleyin.

- ☒ Düşük bit ile kuantalama
- ☐ Düşük çözünürlük ile örnekleme
- ☐ "Camera Shutter" etkisi
- ☐ Düşük açıklık etkisi

9. Renkli görüntüler kaç kanaldan oluşmaktadır? *

Yalnızca bir şıkkı işaretleyin.

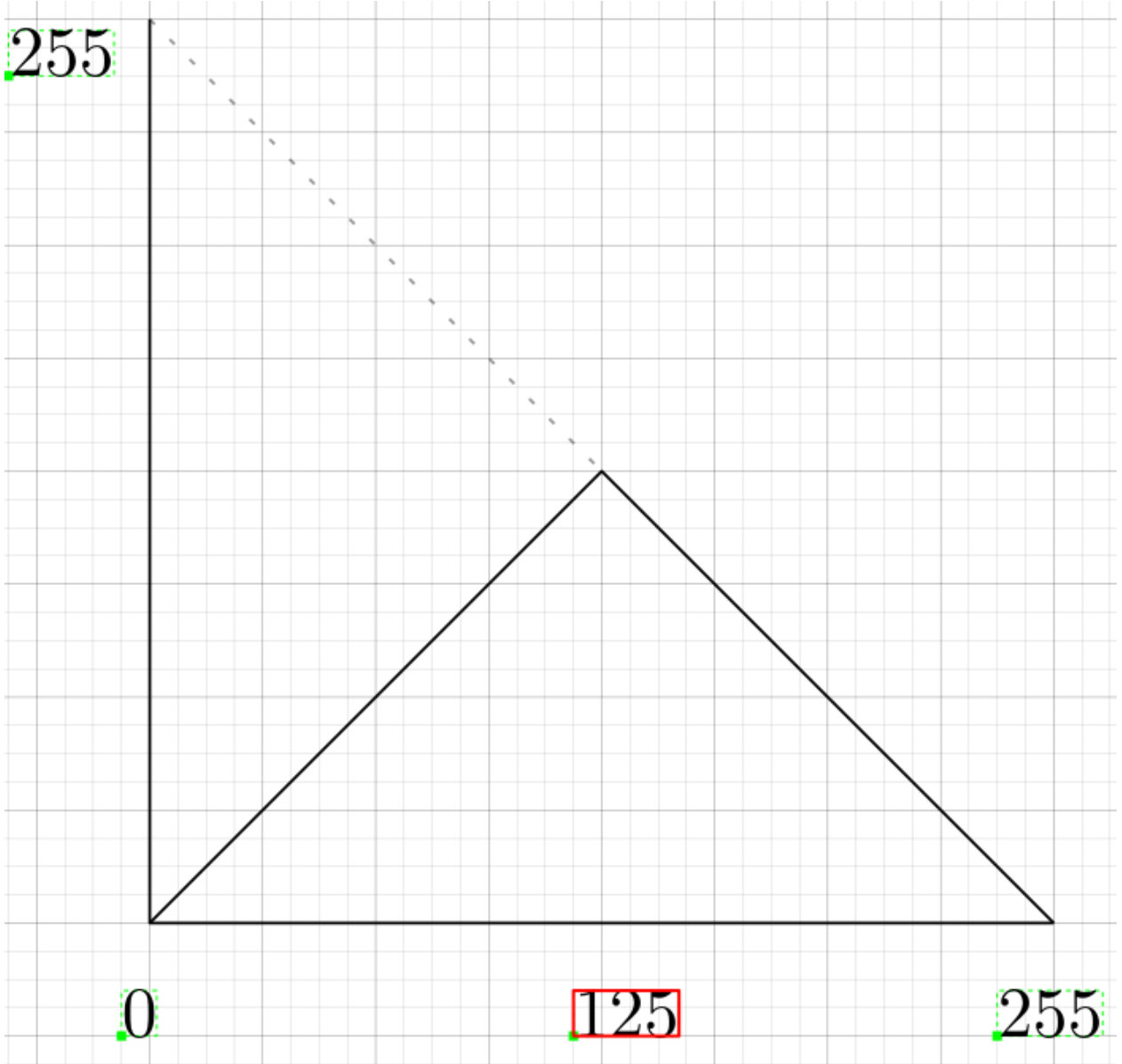
- ☐ 4
- ☒ 3
- ☐ 2
- ☐ 1

10. Hıperspektral kamera nedir? *

Yalnızca bir şıkkı işaretleyin.

- ☐ Çok hızlı çekim yapabilen kameralar
- ☒ Gözümüzün göremeyeceđi dalga boylarından bilgi toplayarak 3'ten çok daha fazla kanal bilgisine sahip görüntüler elden kameralar
- ☐ Detayların daha önemli olduđu durumlarda kullanılan yüksek çözünürlüğe sahip kameralar
- ☐ Kuantamala kayıplarının önüne geçilmesi için geliştirilen bir kamera teknolojisi

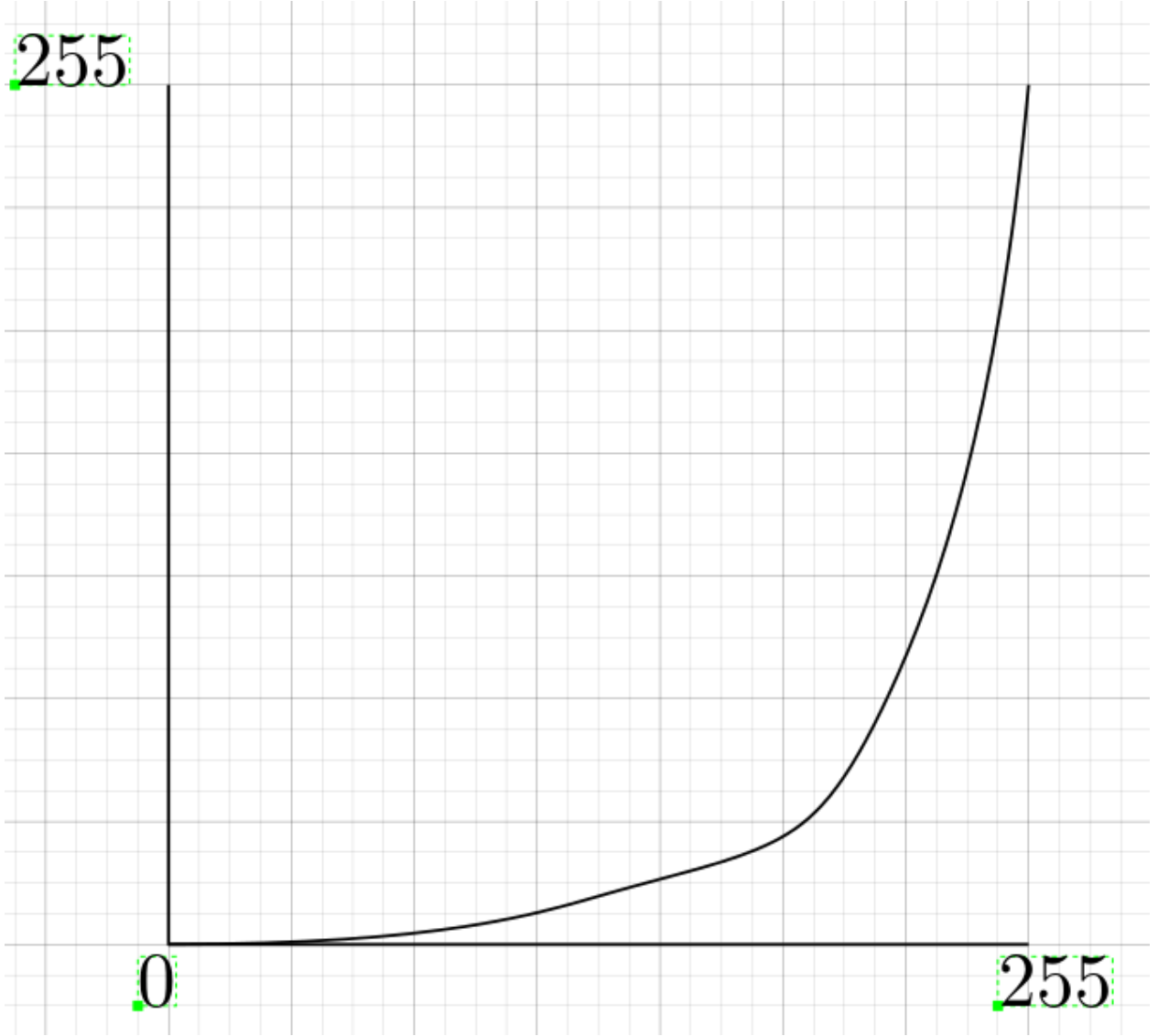
11. Resimdeki piksel dönüşümü (T(.)) ne işe yarar? *



Yalnızca bir şıkkı işaretleyin.

- ☐ 125 değerine kadar olan pikselleri beyaz bölgeye taşır, sonrasını ise değiştirmez.
- ☒ 125 değerine kadar olan pikselleri değiştirmez, sonrasını ise negatifini alır.
- ☐ Tüm piksel değerlerini yarıya böler
- ☐ 125 değerine kadar olan pikselleri koyu, sonrasını ise beyaz bölgeye taşır.

12. Resimdeki piksel dönüşümü ($T(.)$) ne işe yarar? *



Yalnızca bir şıkkı işaretleyin.

- ☒ Resmi koyulaştırır
- ☐ Resmi parlak hale getirir
- ☐ Her zaman detayları iyi gösterir
- ☐ Histogramı dengeler

13. Renkli görüntülerde bir piksel için toplam kaç bit kullanılır? *

Yalnızca bir şıkkı işaretleyin.

☐ 8

☐ 16

☒ 24

☐ 32

Bu içerik Google tarafından oluşturulmamış veya onaylanmamıştır.

Google Formlar