# NMB - Oefenzitting 1: QR-factorisatie en kleinste kwadratenproblemen

Hendrik Speleers

## Overzicht

Definities

Householdertransformatie

Givenstransformatie

QR-factorisatie

Kleinste kwadratenproblemen

Snelle Givenstransformatie

Nota's
vota 3

Nota's

## **Definities**

▶ Projectie  $P^2 = P$ 

ightharpoonup Complementaire projectie I-P

▶ Orthogonale projectie  $P = P^T$ 

▶ Orthogonale matrix  $Q^TQ = I$ 

• Projectie op range $(\hat{Q})$  :  $P = \hat{Q}\hat{Q}^T$ 

▶ Rang 1 orthogonale projectie  $P = qq^T$ 



## Householdertransformatie

- ► Doel : nullen introduceren in kolom via orthogonale transformatie
- ► Voorstelling :

$$F = I - 2 \frac{vv^T}{v^T v}$$
$$v = x \pm ||x||_2 e_1$$
$$Fx = \mp ||x||_2 e_1$$

- ► Grafisch
- ► Keuze teken
- ▶ Toepassen : nooit matrix F vormen

$$FA = A - vw^T$$
,  $w = \beta A^T v$ ,  $\beta = 2/(v^T v)$ 

Nota's			
Nota's			

### Householdertransformatie

Rekenkost :

$$2mn^2 - \frac{2}{3}n^3$$

► Eigenschappen :

► 
$$Fv = v - 2v \frac{v^T v}{v^T v} = v - 2v = -v$$
  
►  $Fy = y - 2v \frac{v^T y}{v^T v} = y$   $\forall y : v^T y = 0$   
►  $F = F^T, F^{-1} = F^T$ 

$$\blacktriangleright$$
  $Fy = y - 2v \frac{v^T y}{v^T y} = y \forall y : v^T y = 0$ 

$$F = F^T, F^{-1} = F^T$$

▶ 
$$\lambda_1 = -1, \ \lambda_i = 1, \quad i \neq 1$$

• 
$$\det F = \prod \lambda_i = -1$$

$$\sigma_i = 1$$



#### Givenstransformatie

- ▶ Doel : nul introduceren via orthogonale transformatie
- ▶ Voorstelling :  $c = \cos(\theta)$ ,  $s = \sin(\theta)$

- ▶ Rekenkost :  $3mn^2 n^3$
- ► Selectiever, maar duurder dan Householder (factor 3/2)

Nota's			
lota's			
iota s			

# QR-factorisatie

▶ Definitie A = QR, Q orthogonaal, R bovendriehoeks

▶ Bestaat en is 'enig' (op teken na)

► Triangulaire orthogonalisatie

► Klassieke Gram-Schmidt

► Gewijzigde Gram-Schmidt (2mn²)

► Orthogonale triangularisatie

▶ Householder QR  $(2mn^2 - 2/3n^3)$ 

• Givens QR  $(3mn^2 - n^3)$ 



## Kleinste kwadratenproblemen

▶ Definitie : x zodat  $||b - Ax||_2$  minimaal (m > n)

Grafisch

ightharpoonup Normaalvergelijkingen :  $n \times n$  stelsel oplossen met Cholesky

$$A^T A x = A^T b$$

• QR :  $A = \hat{Q}\hat{R}$ , driehoekig stelsel oplossen

$$\hat{R}x = \hat{Q}^Tb$$

ightharpoonup SWO :  $A=\hat{U}\hat{\Sigma}V^{T}$ , diagonaal stelsel oplossen

$$\hat{\Sigma}w = \hat{U}^T b, \qquad x = Vw$$

11014 5			
N I			
Nota's			

Nota's

### Snelle Givenstransformatie

Variant op Givenstransformatie

► Slimme voorstelling van *Q* :

• 
$$Q = MD^{-1/2}$$

• 
$$M^T M = D = \text{diag}(d_i), d_i > 0$$

$$P Q^T Q = (MD^{-1/2})^T MD^{-1/2} = I$$

▶ Herhalen : stel  $M = N_1 N_2 \cdots N_k$ 

• kies  $N_1$  zodat  $N_1^T N_1 = D_1$  diagonaal

• kies  $N_2$  zodat  $N_2^T D_1 N_2 = D_2$  diagonaal

• kies  $N_k$  zodat  $N_k^T D_{k-1} N_k = D_k$  diagonaal

 $\blacktriangleright$  dan  $M^TM = D_k$ 

 $\triangleright$  bovendien nullen introduceren met  $N_i$ 



# Snelle Givenstransformatie: Type 1

Type 1: 
$$M_1 = \left[ \begin{array}{cc} eta_1 & 1 \\ 1 & lpha_1 \end{array} \right]$$

lacktriangledown gegeven  $x=\left[egin{array}{cc} x_1 & x_2 \end{array}
ight]^T$ ,  $D={
m diag}(d_1,d_2)$ 

lacktriangle als  $x_2 
eq 0$  neem  $lpha_1 = -x_1/x_2$  en  $eta_1 = -lpha_1 d_2/d_1$ 

$$M_1^T x = \begin{bmatrix} x_2(1+\gamma_1) \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$M_1^T D M_1 = \begin{bmatrix} d_2(1+\gamma_1) & 0 \\ 0 & d_1(1+\gamma_1) \end{bmatrix} =: D_1$$

• met  $\gamma_1 = -\alpha_1 \beta_1 = (d_2/d_1)(x_1/x_2)^2$ 

Nota's			
Nota's			

# Snelle Givenstransformatie: Type 2

Type 2: 
$$M_2 = \begin{bmatrix} 1 & \alpha_2 \\ \beta_2 & 1 \end{bmatrix}$$

- gegeven  $x = \begin{bmatrix} x_1 & x_2 \end{bmatrix}^T$ ,  $D = \text{diag}(d_1, d_2)$
- ▶ als  $x_1 \neq 0$  neem  $\alpha_2 = -x_2/x_1$  en  $\beta_2 = -\alpha_2 d_1/d_2$

$$egin{aligned} M_2^{\mathsf{T}} x &= \left[ egin{array}{c} x_1(1+\gamma_2) \ 0 \end{array} 
ight] \ M_2^{\mathsf{T}} D M_2 &= \left[ egin{array}{c} d_1(1+\gamma_2) & 0 \ 0 & d_2(1+\gamma_2) \end{array} 
ight] =: D_2 \end{aligned}$$

• met  $\gamma_2 = -\alpha_2 \beta_2 = (d_1/d_2)(x_2/x_1)^2$ 



### Snelle Givenstransformatie

- Groeifactoren  $1 + \gamma_i$
- $ightharpoonup \gamma_1 \gamma_2 = 1$
- ▶ Kies type zodat  $1 + \gamma_i \le 2$
- ► Groeifactor beperken tot 2

Nota's			
lota's			

## Snelle Givens QR

- ► Gegeven *A*
- ▶ Bereken (M, D) met M niet-singulier, D diagonaal zodat  $M^TA = T$  bovendriehoeks en  $M^TM = D$
- ►  $Q = MD^{-1/2}$  orthogonaal en  $Q^T A = D^{-1/2} T \equiv R$  bovendriehoeks
- ► Analoog aan Givens QR (selectie van nullen)
- ▶ Rekenkost :  $2n^2(m n/3)$  flops
- ► Rekening houden met overflow
- ▶ Erg interessant voor ijle matrices



#### Snelle Givens kleinste kwadraten

$$M^T A = \begin{bmatrix} T_1 \\ 0 \end{bmatrix}, \qquad M^T b = \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \end{bmatrix} \quad \begin{cases} n \\ m-n \end{cases}$$

$$||Ax - b||_2 = ||Q^T (Ax - b)||_2$$

$$= ||D^{-1/2} M^T (Ax - b)||_2$$

$$= ||D^{-1/2} \left( \left[ \begin{array}{c} T_1 \\ 0 \end{array} \right] x - \left[ \begin{array}{c} c_1 \\ c_2 \end{array} \right] \right) ||_2$$

$$T_1x=c_1 \rightarrow x_{KK}$$

Nota's			
lota's			