

LAPORAN TUGAS 6

“JAVA SCRIPT”



PEMROGRAMAN WEB 1

Dosen Pengampu :

Muhammad Miftakhul Syaikhudin, M.Kom

Disusun Oleh:

Ayu Indrawati (4123017)

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS PESANTREN TINGGI DARUL 'ULUM JOMBANG

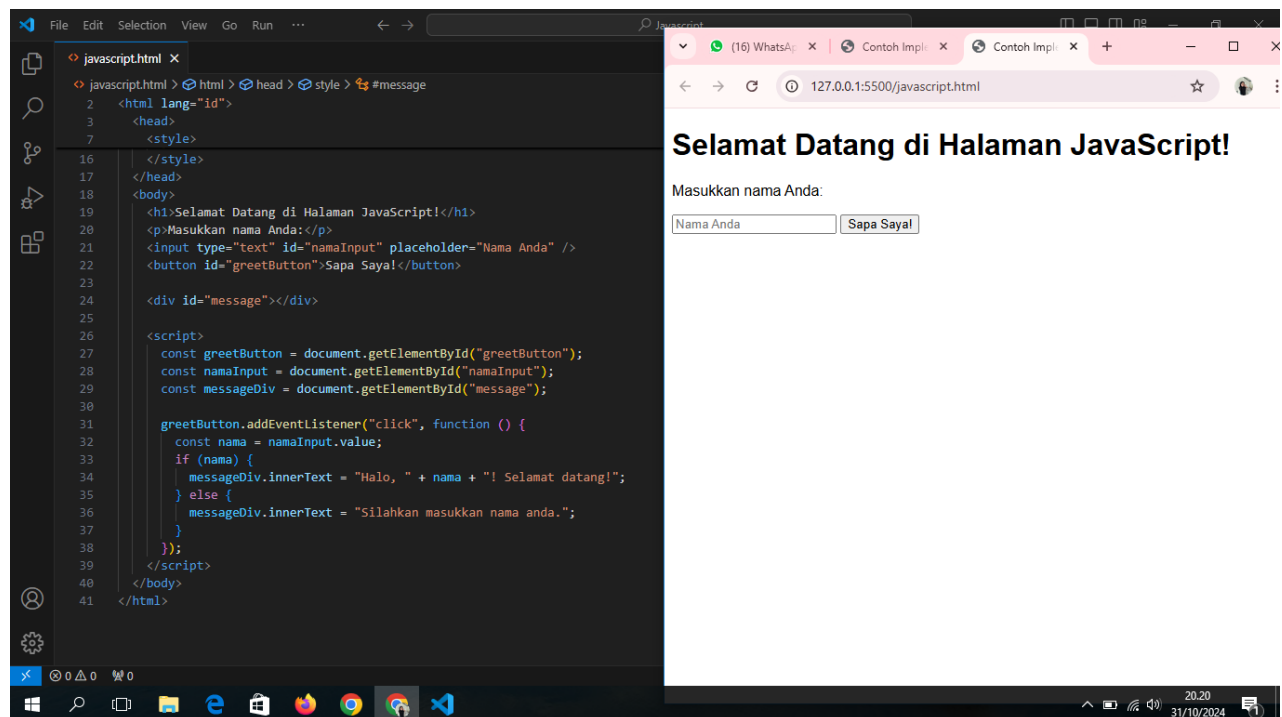
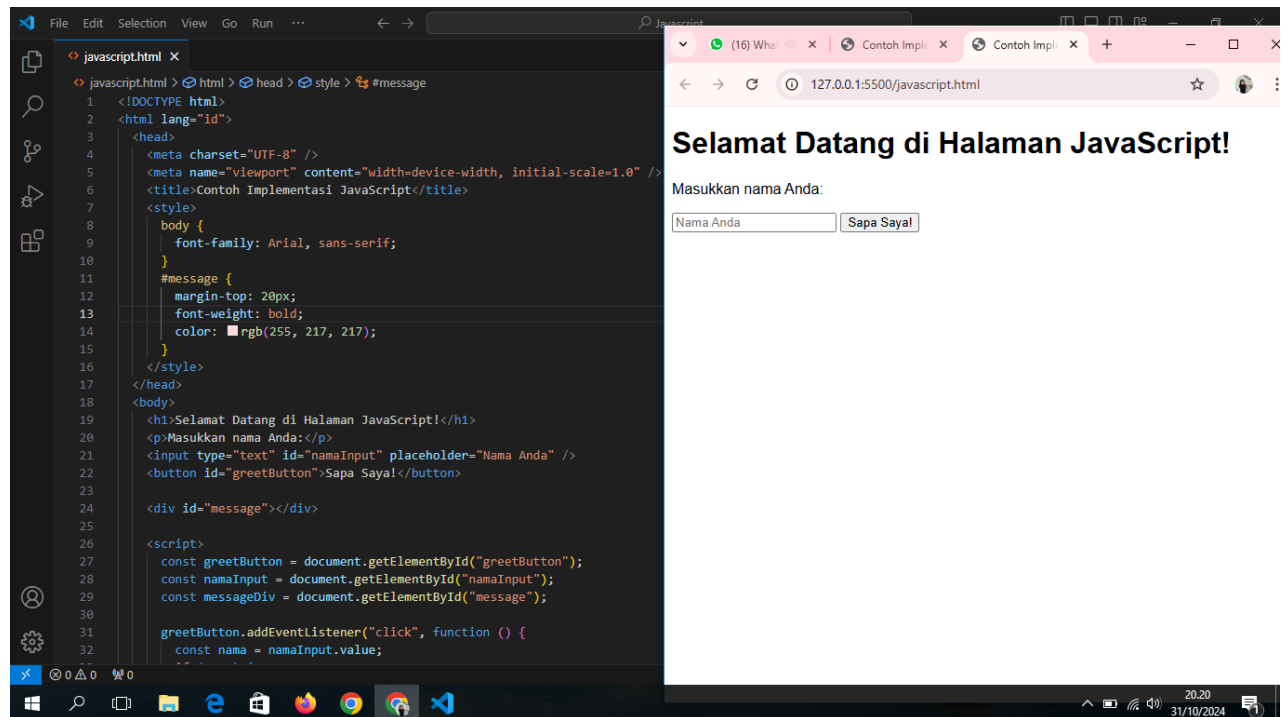
2024

NAMA: Ayu Indrawati

MIM:4123017

KELAS: A

LINK: <https://github.com/AyuIndrawati1/PEMWEB1.git>



1. Struktur HTML: Code dimulai dengan struktur HTML dasar yang mendefinisikan elemen-elemen seperti `<html>`, `<head>`, `<body>`, dan `<style>`.
2. Elemen HTML:
 - `<p>`: Menampilkan teks "Masukkan nama Anda:" sebagai prompt.
 - `<input type="text" ...>`: Menciptakan kotak input teks dengan ID "namaInput".
 - `<button ...>`: Menciptakan tombol dengan ID "greetButton" dan teks "Sapa Saya!".
 - `<div id="message">...</div>`: Menciptakan sebuah wadah dengan ID "message" yang akan digunakan untuk menampilkan pesan.
3. CSS (Style):
 - `#message`: Menentukan style untuk elemen dengan ID "message", yaitu:
 - `margin-top: 20px;`: Memberikan margin atas 20px.
 - `font-weight: bold;`: Membuat teks di dalam elemen menjadi bold.
 - `color: green;`: Mengatur warna teks menjadi hijau.
4. JavaScript (`<script>`):
 - `const greetButton = document.getElementById("greetButton");`: Mencari elemen tombol dengan ID "greetButton" dan menyimpannya ke dalam variabel `greetButton`.
 - `const namaInput = document.getElementById("namaInput");`: Mencari elemen input teks dengan ID "namaInput" dan menyimpannya ke dalam variabel `namaInput`.
 - `const messageDiv = document.getElementById("message");`: Mencari elemen wadah dengan ID "message" dan menyimpannya ke dalam variabel `messageDiv`.
5. Event Listener:
 - `greetButton.addEventListener("click", function() { ... });`: Menambahkan event listener ke tombol "greetButton". Ketika tombol ini diklik, function di dalam kurung kurawal akan dijalankan.
 - `const nama = namaInput.value;`: Membaca nilai yang dimasukkan oleh pengguna ke dalam input teks dan menyimpannya ke dalam variabel `nama`.
6. Conditional Statement (If-Else):
 - `if (nama)`: Jika variabel `nama` tidak kosong